Chronicles of Riddick:
Escape from Butcher Bay

GameStar
AJÁNLÁSÁVAL

2005/01

GAMEPRO

TÖBB MINT JÁTÉK

WWW.GAMEPRO.HU

Csak
298
Ft

Star Wars
Knights of the Old Republic
Sith Lords

PlayStation Portable
Egy új korszak hajnala

Továbbá:

Age of Empires III
Metal Gear Solid 3
Battlefield 2
Codename Panzers: Phase Two
Painkiller: Battle Out of Hell
Pro Evolution Soccer 4
Sid Meier's Pirates!

BloodRayne 2

Rainbow Six:
Lockdown

Demon Stone | MTX Mototrax | Worms Forts: Under Siege!

Btech®

INNOVATION TECHNOLOGY

...make life easy!

PC Multimédia

Keresse a Számítástechnikai Üzletekben!

BSS-4000
5.1 Dolby Surround
Hangfalszett

BJW-300
Vibra Kormány
+ Pedálsor

BSS-3500
5.1 Dolby Surround
Hangfalszett

BJW-350
ForceFeedBack Kormány
+ Pedálsor

BJW-250
Kormány
+ Pedálsor

BSS-2500
5.1 Dolby Surround
Hangfalszett

BSS-1000
sztereó hangszórópár

BSS-1500
2.1-es Hangfal szet

BPJ-400
4 Tűzgombos
Joystick

Btech Multi Product 3
USB adathordozó
és diktafon
128 és 256MB

Btech Magyarország Kft.
H-1101 Budapest,
Kőbányai út 49/b.
Tel: 433-6111
Fax: 433-4508

BL Óraszalon (Soroksári Auchan)
1231 Budapest
Bevásárló u. 2.
Tel: 421-9012
Fax: 421-9013

BL Óraszalon (Budaörsi Auchan)
2040 Budaörs
Sport u. 2-4.
Tel: 23-500-371
Fax: 23-500-373

www.btech.hu

GamePro tartalom

Címlapsztori

Ez + Az

Levrov	10
Tom Clancy's Rainbow Six 4	12
Doom 3: Resurrection of Evil	13
Age of Empires III	16
Battlefield 2	17
Codename: Panzers Phase Two	18

A 7 témája

Interjú a Bëlga szalonzenekarral 22

Játéktesztek

Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay	26
Painkiller: Battle out of Hell	28
BloodRayne 2	29
Pro Evolution Soccer 4	30
Demon Stone	31
Metal Gear Solid 3	32
Sid Meier's Pirates!	34
Worms Forts: Under Siege	35
MTX Mototrax	36
Series of Unfortunate Events	37
Knight Rider 2	37
Cheat, tippek, segítségek	38

Élet/Stilus

Hi-tech rovat	40
Mobil rovat	44
Micsoda világ!	46
Musiq-filmz	48

Különleges nap ez a mai!

Reggel bejött a szerkesztőségbe Larry Dam, megállt az ajtóban, majd megszólalt: „Adjátok vissza a PS2-met."
A gépet a leadás hajrájában einstandoltuk a lakásáról néhány teszthez, ő pedig, ahogy vártuk, mostanra vette észre. Nem túl izgága figura, van néhány fura szokása (teste szagtalanítására például anyja Marine-illatú légfrissítőjét használja, mert meggyőződése, hogy így jobban hasonlít a Doom főhősére), de a mondata mögött bujkáló túlfűtött lelkesedés egyszerűen lenyűgözött minket! Egyébként is emelkedett hangulatban vagyunk itt bent mostanában, amiért leadtuk a lapot, és végre megjelenhetett a GamePro első száma! Hát nem csodás?

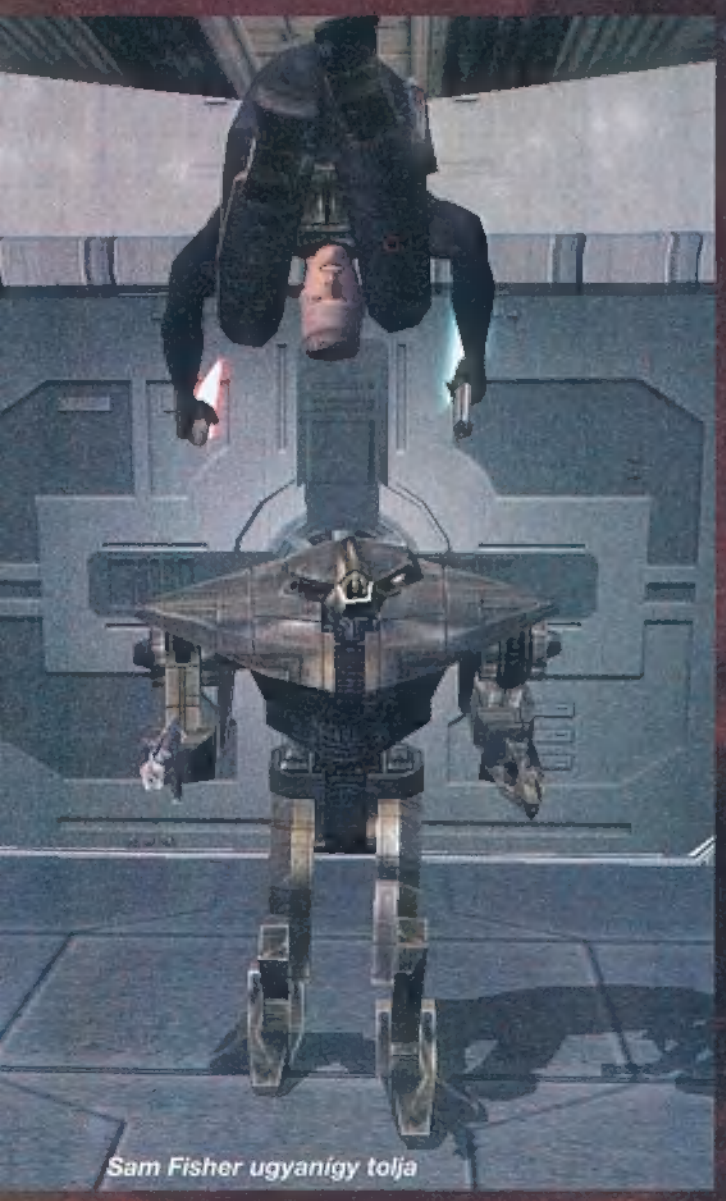
A dolognak van egy jó vonatkozása, és van egy még jobb. A jó az, hogy ezentúl kéthetente megkímélünk benneteket 3 gombóc fagyitól, és az ezzel járó torokfájástól (a virális megbetegedésekre való hajlamról, és a végül bekövetkező lassú kínhalálról nem is beszélve...), hacsak nem akarjátok ágyban, kínok közt végezni – mi szóltunk.

De lássuk, miről is van szó konkrétan. Adott egy csapat, melynek minden tagja az újságkészítés különböző területein ténykedett eddig, ám van egy közös vonásuk: ovis koruk óta kőkemény játékosok. Adott továbbá kéthetente 52 oldal, amin nem foglalkozunk politikával, faji és vallási kérdésekkel, környezetvédelemmel is csak egy kicsit (ne szemeteljetek!), foglalkozunk viszont játékokkal, a digitális hi-tech világ dolgaival, meg más érdekességekkel, amikbe beleütközünk, ha letesszük a kontrollert, és kimegyünk a szobából. Mindezt kapjátok a korábban már említett (és egyben életveszélyes) három gombóc fagyi áráért.
A tartalom mindig friss, és multiplatform – bár gépexkluzív címekkel csak a legnagyobb sztárok esetében foglalkozunk (hálistennek ma már ez nem gond, szinte minden nagy nevet kiadnak több platformra, így a tesztek mindenki számára érdekesek). A címlapsztorival mindig kiemelten foglalkozunk, a többi játékkal pedig lehetőség, hely, és érdem szerint. A hét témájában kikacsintunk a nagyvilág dolgaira, az újság hátsó fertályán pedig ott van minden, mi nem játék, de azért szem-szájnak ingere.
Van honlapunk is, egyelőre nem fullos, de véleményezni, kérni, köpködni már lehet rajta: www.gamepro.hu – gyertek, még van hely böven! Sőt! Ha netán e-mailen akarjátok elmondani, mi a jó, mi a gáz, az utolsó oldalon található Impresszumban találjátok címeinket! Ne legyetek restek! Írjatok! De először olvassatok!

Have Fun! Újra találkozunk febr. 4-én!
Dr. Proton

Star Wars: Kn
Old Republic II

Sztárt várs? Na akkor végre nem vártál hiába: megérkezett a 2003-as szerepjáték, a KotOR folytatása és a második rész éppakkorát büntet, mint nagysikerű elődje. Akár meg akarod menteni a galaxist, akár el akarod kenni az összes Jedi és más jófiú a száját, a Sith Lords elől nem állsz fel, amíg be nem fejezted!



Sam Fisher ugyanígy tolja

Akik tavaly végigtolták a *KotOR*t, szinte mindannyian megegyeznek abban, hogy ez a játék a lehető legjobb dolog, ami az eredeti trilógia óta valaha is napvilágot látott *Star Wars* témában. A sztori lazán alázta a *Baljós Árnyak*at és a *Klónok Háborúját*, a játékmenet pedig egyszerre volt taktikus, mint a PC-s szerepjátékos stuffokban és egyszer pörgős, kaszabolós, mint a jó kis konzolos RPG-kben. Miután az első részt fejlesztő BioWare helyett új srácok jöttek, kicsit ráparáztunk, hogy nehogy már elbaltázzák nekünk a folytatást. Szerencsére erről szó sincs, az Erő továbbra is a KotORral van. Szinte hihetetlen, de ha így haladunk, akkor hamarosan elmondhatjuk, hogy

a Star Wars név megint szép lesz,

mélto régi nagy hírehez, pedig a LucasArts hosszú évekig mindent megtett, hogy a gagyibbnál gagyibb konzolos shooterekkel alaposan lejárassa *(...azért a Rebel Assault sorozat GC-n nem egy kimondottan rossz dolog. – Dr. Spock)*. Mostanában azonban csak úgy áramlanak a jobbnál jobb *Star Wars* stuffák, hiszen nem is olyan sokkal a *Star Wars: Battlefield* multiplayers örülete után hamarosan boltokban a *Republic Commando* is, amelyben a *Klónok Háborúját* próbálhatod ki egy köztársasági kommandós páncéljában...

No de ne térjünk el a tárgytól, hiszen a *KotOR II*-ben még 4000 évvel a két filmtrilógia eseménye előtt járunk és egy bukott Jedi szerepében kell megmentenünk vagy szétzúznunk a galaxist. Ezúttal egy másik hőst irányítunk, így a fejlesztő arcok sokat filózhattak, hogyan vigyék tovább a régi sztorit, hiszen nem könnyű ugyanazt a színvonalat nyújtva a *KotOR I* többféle finisét folytatni. Mert ugye anno befejezhettük a gámát a jó, vagy a rosszfiú szerepében is, de készítőknek még arra is gondolniuk kellett, hogy pasit, vagy nőt irányítottunk-e az előző részben. Talán emiatt is van, hogy itt igencsak sokat kell dumálnod a különféle szereplőkkel, így aki elég csehül beszéli az

ights of the

Röviden ■ csillagos ■ háborús ■ Jedi lovagos ■ Karakterfejlesztős

PC CD-ROM XBOX

angolt (netán spanyolul a franciát - 42) annak nem árt, ha az

egér és a billentyű mellett egy szótár

is ott figyel az asztalán. Jó hír viszont azoknak, akik még nem nyomultak *KotOR I*-el, hogy a folytatás igazából semmi fontosabb poént sem árul el az első sztoriból, ezért kezdhetitek ezzel a résszel is.

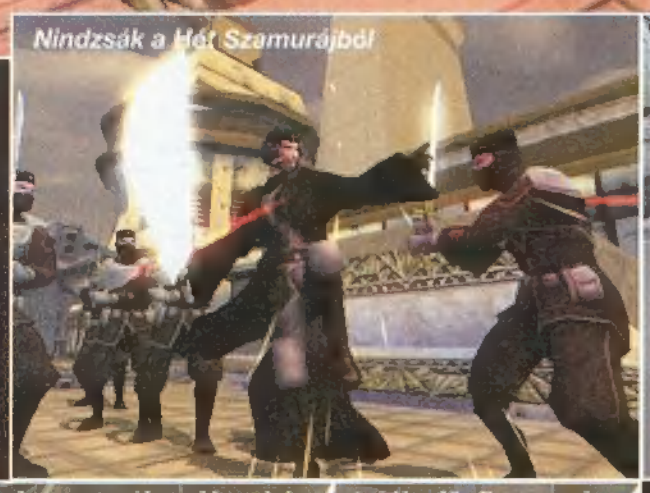
Rendes dolog a fejlesztőktől, hogy nem poénvadászkodnak, azonban épp emiatt kicsit uncsi a játék eleje: amikor hősünk felébred, neki is emlékezetkiesése van, mint a KotOR 1-es hősnek és a történet során folyamatosan kell kideritenie, hogy egyrészt mi a bánatot keres azon az istenverte bányabolygón, ahol kinyitotta a csipáit, másrészt mi történt a játék első része óta eltelt öt évben. Ez még jó alapszitu is lenne, a baj csak az, hogy említett bányabolygó tök elhagyatott, mert az összes droid bekattant és szétkapták a teljes személyzetet. Bár hamarosan találkozni fogunk Kreia-val, egy öregasszonnyal, aki a játék során a mesterünkké válik és egy Atton nevű fickóval, aki dettó úgy néz ki (nyilván nem véletlenül...) mint Han Solo, de rajtuk kívül a csak a szóban forgó „hangyás" robotokat találjuk a bolygón, ezeket mészárolgatni pedig kezdetben elég unalmas. A nem túl izgi kezdet ellenére mindenkinek azt tanácsolom, hogy ne adja fel, mert a sztori fokozatosan egyre jobb lesz, és ugyan nem szolgál olyan "hatodikérzékes" álleejtős poénnal, mint az első rész, az apró meglepetések és érdekes szereplők révén mégis gyorsan bele lehet feledkezni.

Ez pedig nem kis részben annak is köszönhető, hogy az első részben is fontos a Jó és Rossz oldal közti döntés ezúttal sokkal kidolgozottabb és bonyolultabb, mint a *KotOR I*-ben. Hősünk jelleme most is nagyobbrészt a párbeszédek mondatainak kiválasztása alapján alakulgat:

minél genyábbakat szólunk be

beszélgetőpartnereinknek, annál jobban

„Valaki alaposan megcigiztette ezt a békát!"


Nindzsák a Hét Szamurájból

A csatából mindenki kiveszi a részét

A szerpentines lányok bemutatója: fünfkomanojn

HOGYAN CSAJOZZUNK BE A KOTOR II-BEN

A KotOR első részében is megk... örnyékezhettük Bastilát, a Jedi lányt, itt pedig három buláva is próbálkozhatunk. Sikerünk titka, hogy minél többet beszélgessünk velük, és persze a megfelelő módon próbáljuk irányítani párbeszédet. Mira-t és Visas Marrt elég könnyen megfektethetjük, a legnehezebb talán a Handmaiden elcsábítása.

gonoszodunk, illetve minél inkább vagyunk jó fejek, annál jobban közeledünk az Erő „Jó" oldalához. Ez persze az előző részre is jellemző volt, most viszont sokszor kevésbé egyértelmű, hogy melyik az igazán „Rossz", vagy „Jó" válasz, így igencsak sokat kell agyalnunk a dumálgatások során. Ennél is lényegesebb változás érte társaink hozzánk való viszonyulását. A *KotOR I*-ben ugyebár tudtunk venni bizonyos karaktereket, hogy átálljanak valamelyik oldalra, viszont csak akkor, amikor valamilyen fontos esemény következett be, most viszont folyamatosan „ronthatjuk", vagy „jobbíthatjuk" őket, így ha elég nagy spilerek vagyunk, akkor ők maguk is szép lassan az Erő Jó, vagy Rossz oldalára állnak, az alapján, hogy mi magunk merre tartunk.

Ez azonban még mind semmi! Bizonyos dolgokat meg is tanithatunk nekik: például egy olyan csajt is kiképezhetünk Jedinek, aki csak vágyik erre a képességre, de valójában nem igazi padawan. Mivel társaink gyakran utálják egymást, ha egyikükkel túlságosan jóban vagyunk, a többiek berághatnak ránk, érdemes tehát többször is kivinni a gammát, hogy többféle kapcsolatrendszert is kipróbálhassunk.

No de most veszem észre, hogy a sztoriról már egy rakatot irtam, de a

lézerkardozás és Jedi varázslás

vagyis a harc témájában még egy sort sem. A *KotOR II* ebből a szempontból nem változott: miközben folyamatosan gyakjuk az ellenséget, most is bármikor kimerevithetjük a csatát, hogy így kényelmesen osztogassuk a parancsokat. Szép lassan gyarapodó csapatunk összetétele is ugyanolyan, hiszen a továbbra is folyamatosan hozzánk csatlakozó új tagok között lesznek

FONTOSABB KARAKTEREK

Kreia

Ez az idős bula nem egy nagy szépség, viszont annál hatalmasabb Jedi lehet, hiszen ő oktatja folyamatosan hősünket: a játék során tulajdonképpen a mesterünké válik. Egy furcsa telepatikus kötődés is kialakul köztünk és Kreia között: titkos helyeket tud megmutatni számunkra, és valahányszor valamelyikünk megsérül, azt a másik is megérzi.

Mira

Mira nemcsak belevaló fejvadász, hanem a legjobb nő is a játékban. Ugyan a csaj „nem egy apáca", de azért embert furcsa módon bérgyilkolni nem nagyon szeret. Pedig ha muszáj, azért nagyon is ért az öldökléshez: a csuklójára egy rakétavető van illesztve, amellyel pillanatok alatt egy csapatnyi ellenséget is kipucolhatunk vele.

Darth Sion

Ennek a Sith lovagnak a testét egyszer már darabokra szakították, csontjait apró darabokra törték, ám valamilyen Frankeinstenes módszerrel mások ismét összerakták. Állandó fájdalmai vannak és rozoga testét csak a gyűlölete és a Sith ereje tartja egyben. Gondolom, sejtitek, hogy nem lesz a legjobb pajtikánk...

Visas Marr

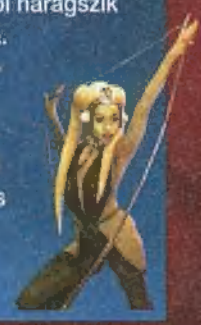
Visas Darth Sion padawanja, ám – valahogyan – el tudjuk érni, hogy csatlakozzon hozzánk. Visas meglepő módon igen könnyen befolyásolható: ha például mi magunk az Erő Jó oldalán álló karival toljuk a játékot, akkor elég lazán átállíthatjuk a csajt a Sötét oldalról a Jóra. Visas amúgy nem csak jó csaj (bár csak leginkább a saját látjuk, az viszont elég meggyőző...), hanem atomerős Sith lovag is: villámgyorsan fejlődik és a legbrutálisabb varázslatokat alkalmazhatjuk vele.

Atton Rand

Ez a fickó olyan, mintha Han Solo lemez kiadása lenne. Bár hazudni, meg mindenfélét kamuzni azt remekül tud, mégis folyton bajba kerül. Atton emellett hihetetlenül önző: csak a saját testi épsége és boldogulása érdekli és a kocsmázáson és a pazaak kártyázáson kívül igazából nem érdekli semmi. Nagy szerencséje, hogy azért nagyszerű pilóta és az Ebon Hawk igazi szakértője, különben kettős lábbal rúgnánk ki a partiból.

SAJÁT TÁNCOSNŐT MINDENKINEK!

A telosi kocsmában Twi'lek táncoslányok riszálják a csípőjüket: ez persze nem újdonság, hiszen volt már ilyen az első KotOR-ban is. Az viszont annál inkább az, hogy az egyik táncosnőt mi magunk is birtokolhatjuk (no nem úgy...): elég megvenni, vagy pazaak kártyajátékon megnyerni az előző tulajától. Az adás-vételhez egy küldetés vezet: a csaj férje biz meg minket (ha elvállaljuk) hogy szerezzük vissza neki egyetlen szeretett nejét, akit ő maga is kártyán veszített el. Ha netán jó fiúk vagyunk és visszahozzuk neki az arát, a nő akkor is faképnél hagyja, ugyanis alapból haragszik rá, amiért olyan tapló módon elkártyázta. Sokkal jobban járunk, ha a táncosnő beszerzése után egyszerűen megtartjuk: így a táncparketten előadott fenékriszálásáért kapott bevétel is a mi markunkat üti, csak vissza kell jönni érte rendszeres időközönként. Kapunk érte egy Dark pontot, ami Jó karaktereknek cikis, de hát ezért csak megéri, nem?



lövöldözős műsort, annak nem muszáj benne részt vennie.
Mivel rengeteget kell mászkálnunk, remek újítás, hogy bizonyos bolygókon teleportálhatjuk magunkat egyik helyről a másikra, viszont az elég nagy lámaság volt a fejlesztőktől, hogy az Ebon Hawk fedélzetére való egyetlen gombbal való azonnali visszatérés lehetőségét kivették a játékból.
Régi társaink közül is visszatérnek egy páran, de ezeket most irányítani nem lehet, hanem – egy-két kivételtől eltekintve – csak bizonyos átvezetőkben láthatjuk őket. Biztosan sokan örülnek neki, hogy a „kivételek" között lesz

a nagy dumás robot, HK 47

is, akit ezúttal sokkal hatékonyabb fegyverzettel lehet felszerelni, így nem csak a poénos szövegelése miatt érdemes magunkkal hurcolnunk. Nagyobb szerepe lesz a kis T3-as robotnak is: a játék nyitó részében egy ideig egyedül őt fogjuk irányí-

ÉN, A ROBOT

Van egy olyan rész a játékban, ami fullosan olyan, mint az Én, a robot című film. Az a feladatunk ugyanis, hogy megszerezzünk egy Czerka droidot és megtanítsuk hazudni. Ezek után magát a robotot irányítva be kell hatolnunk a régi munkahelyének adatbázisába kutakodni, hogy a főnökére kenjünk valamilyen disznóságot. A küldetés sikeréhez el kell magyaráznunk egy másik agresszív kis genya droidnak, hogy a Czerka vállalat őt olyasmire kényszeríti, ami megszegi a Robotika törvényeit (nem árthatsz az embereknek) és ezt az ellenmondást csak úgy lehet kikúszöbölni, ha mészárlást rendez az irodában, miközben mi magunk leszívjuk a teljes adatbázist. Végül egy újabb nagy hazugsággal tudunk lelépni Czerkáéktól és a küldetés már sikerült is. Ez a misszió nemcsak vicces, hanem rendkívül eredeti is, hiszen egy nem játékos karaktert irányíthattunk, ami ritka a KotOR-okban.

Erő-használók (jedik és sithek), illetve egyszerű harcos figurák is. Sajnos egyszerre most is csak két másik társat vihetünk magunkkal a küldetésekre - pedig a sztori fordulatai miatt érdekes lett volna, ha többet is lehet. Igaz, még így hármasban kavarva is általában elég csírák az ellenfelek és túl könnyen leverhetjük őket, úgyhogy nyilván ennek is szól a korlátozás. Kalandjaink során jó pár bolygóra el fogunk jutni, ezek közül egy-kettő már ismerős lesz. A régi bolygókon persze a ránk támadó feldühödött élőlények nagyjából ugyanazok, ami önmagában nem lenne gond, csak az egy csöppet gagyi, hogy tőkre ugyanúgy is néznek ki és ugyanúgy mozognak, mint a KotOR 1-ben. Űrhajónk sem változott: most is

az Ebon Hawk fedélzetén

fogunk ide-oda repkedni a galaxisban. Aki bírta az űrcsatákat, az boldog lehet, mert időnként most is lézerágyúval kell egymás után szétdesztrojolni a ránk támadó ellenséges űrhajókat. Szerencsére ezúttal azért találhatunk alternatív megoldásokat is, úgyhogy aki speciel utálja ezt az árkádos-

Zöldek a jók, pirosak a gonoszok. Csak hogy össze ne keverjük!

tani, hogy a rommá lött Ebon Hawkot rendbe hozzuk. A készítők egyébként komálhatják a robotokat, mert sokkal gyakrabban lesznek droid ellenfeleink, és amikor nagyobb tömegben támadnak, akkor néha igencsak elkenhetik a szánkat, ha nem vigyázunk.

Változott az első részhez képest a tárgyak tápolása is: sokkal többet ezermesterkedhetünk a páncélokba, fegyverekbe integrálható különféle speciális kiegészítőkkel. Ez nem csak a hőseink által használt tárgyak felturbózására jó, hanem így sokkal drágábban adhatjuk azokat a cuccokat is, amelyekre már nincs szükségünk.

A legsirályabb újítás azonban az, hogy a felesleges kacatokat apró darabokra szedhetjük szét, hogy újakat gyártsunk belőlük. Ha például hatvanöt bombád van, de nincs egy fia gyógyszered sem, akkor kiszedheted belőle a kémiai összetevőket és gyógyszert készíthetsz belőle. Ehhez persze szükség van a megfelelő képességek fejlesztésére: csak akkor tudsz sikeresen szerelgetni, kotyvasztani, ha egyébként is értesz a szóban forgó tárgyak használatához.

Ha már az új képességeknél tartunk, akkor érdemes megjegyezni, hogy bizonyos karakterek

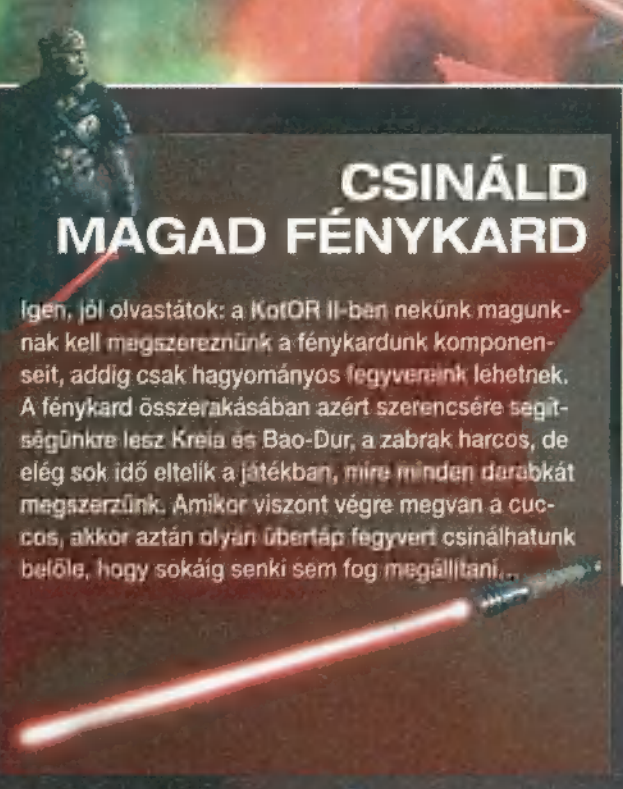
még „kung-fuzni” is tudnak

feltéve, hogy megtanítjuk rá őket. Amikor ezzel először találkoztam a KotOR II-ben, akkor azt gondoltam: apám, mekkora lámaság már: keleti típusú verekedés a Star Wars-ban?! Aztán amikor már régóta toltam a játékot, gondoltam kipróbálom és nem bántam meg: Bao-Dur és a Handmaiden döbbenetes harci animációja miatt mindenképpen megérte.

Az animációval elérkeztünk a grafika elemzéséhez, amely talán a legkevésbé kidolgozottabb része a játéknak. Sajnos el kell ismernünk: a második részre a megjelenítés egy dekányit sem változott. A karakterek modelljei szinte teljesen ugyanolyanok, csak apró változtatásokat láthatunk rajtuk. A környezet sem mondható túlságosan kidolgozottnak, akár az épületeken belüli részeket, akár a különféle bolygók felszínein lévő dzsungeleket, mezőket, tengerparti tájakat nézzük. Lássuk be: a KotOR grafikája már bizony elég idejétmúlt és

CSINÁLD MAGAD FÉNYKARD

Igen, jól olvastátok: a KotOR II-ben nekünk magunknak kell megszereznünk a fénykardunk komponenseit, addig csak hagyományos fegyvereink lehetnek. A fénykard összerakásában azért szerencsére segítségünkre lesz Kreia és Bao-Dur, a zabrak harcos, de elég sok idő eltelik a játékban, mire minden darabkát megszerzünk. Amikor viszont végre megvan a cuccos, akkor aztán olyan überfáp fegyvert csinálhatunk belőle, hogy sokáig senki sem fog megállítani...



„... és közben még szotyolát is hámozok!”

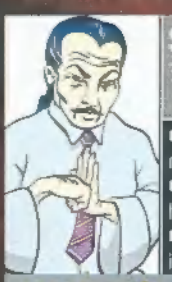
mostanra igencsak elkelt volna némi újradekorálás. Ez egyébként az Xbox és PC verzióra egyaránt vonatkozik, bár PC-n azért a magasabb felbontás miatt nem annyira gázos a helyzet. Xboxon amúgy az is elég almás, hogy a játék időnként - főleg a nagyobb csatáknál – durván beszaggat, de PC-n is igencsak combos gép kell a teljes élvezethez. Sovány vigasz, de zenei téren szerencsére már sokkal kellemesebb a helyzet: bár

John Williams rulzik ezerrel

viszont még jobb, hogy most szerencsére nem erőltették annyira a klasszikus Star Wars nótákat, melyek már kezdtek marhára unalmassá válni. A háttérzene eleinte ugyan kissé uncsi és jellegtelen, később azonban sokkal hangulatosabb lesz.

Ez magára a *KotOR II* egészére is jellemző: nehezen indul be, de később azon veszed észre magad, hogy az egyre izgisebb sztori és csaták révén egyre szorosabban markolod az Xbox kontrollerjét, vagy a PC-d egerét. George Lucas ismét tanulhatna a saját cége által megbízott fejlesztőktől: csak remélhetjük, hogy soron következő Episode III sztorijának színvonala legalább alulról súrolja a két KotOR történetét...

„Helló miszter NiceGuy!”



SANYI CHIBA ÉRTÉKEL

Tanulj George Lucas, KotOR sztori-író lesz belőled!

- **Belerázódás** Kezdők kicsit nehezen rázódnak bele
- **Nehézség** A KotOR II legnagyobb hibája, hogy túl könnyű.
- **Újrajátszod?** Egy másféle irányultságú karakterrel biztosan.

9

MEGJELENÉS PC 05/02 Xbox 04/12

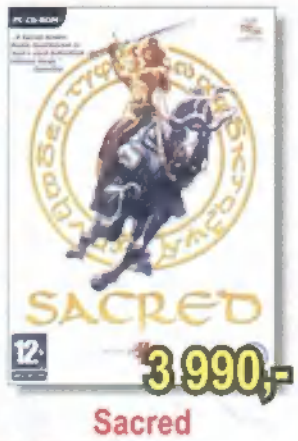
CD GALAXIS

PC JÁTÉKOK, GYEREK ÉS OKTATÓPROGRAMOK – PS2 / PS1 / XBOX / GCUBE JÁTÉKOK – DVD FILMEK – SIKERKÖNYVEK

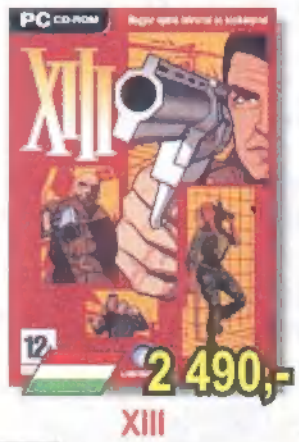
NAGY TÉLI JÁTÉKVÁSÁR!

990,-
Railroad Tycoon 3

990,-
Tropico 2



3 990,-
Sacred



2 490,-
XIII

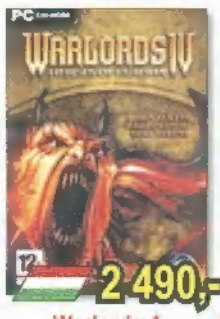
3 990,-
Painkiller

3 990,-
Hitman Contracts

6 990,-
Doom 3

3 990,-
Soldiers

1 990,-
Commandos 3



2 490,-
Warlords 4

2 990,-
Op. Flashpoint csomag

3 990,-
CSI 1 + 2

4 990,-
Singles

4 990,-
Ground Control 2

4 990,-
CS Condition Zero

6 490,-
Final Fantasy X

5 990,-
Tekken 4

3 990,-
Motorsiege

3 990,-
Seek and Destroy

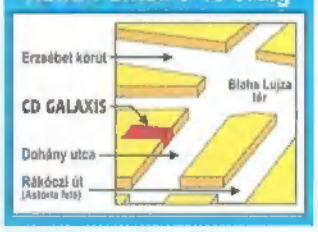
3 990,-
Wrath Unleashed

4 990,-
Crash Nitro Kart

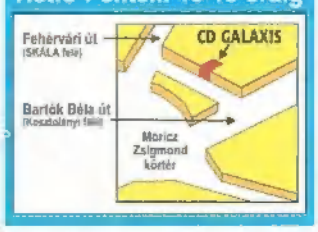
Afrika Korps vs D Rats....3 990
Afrika Korps + D-Day.....5 990
Age of Empires Gold 1 990
Aliens vs Predator Gold..1 690
Aliens vs Predator 2 .....1 990
Aliens vs P2 Primal Hunt 1 990
American Conquest.....1 990
Anno 1503.....3 990
Antant 2 990
Armies of Exigo 11 990
Atlantis 2.....1 990
Axis and Allies 9 990
Bandits.....690
Battlefield 1942 .....3 990
Battlefield 1942 pakk 11 990
Battlefield Vietnam 11 990
Beyond Good & Evil 2 490
Bionicle.....3 990
Black and White 3 990
Blitzkrieg.....1 990
Blitzkrieg:Burning Hor. ...3 990
Blitzkrieg:Rolling Thund .4 990
Blood Omen 2 .....1 990
Broken Sword 2 990
Caesar 3.....990
Call of Duty (év játéka k.) 7 990
Call of Duty United Off. ..6 990
Call of Duty Deluxe 12 990
Capitalism 2.....990
Chessmaster 10th Ed. 7 990
Civilization 3.....2 990
Civilization Call to Power ...990
Claw 1 990
Codename Panzers.....9 990
Colin McRae Rally 2.....1 790
Colin McRae Rally 3.....2 490
Colin McRae Rally 04.....4 990
Colin McRae R. 05 dvd 9 990
Combat Flight Simulator .1 990
Commandos 1 990
Commandos Bey. Call of 1 990
Commandos 2 .....1 990
Commandos 3 .....1 990
Cossacks 1 990
Cossacks Back To War ...2 990
Cross Racing Champion .7 990
CSI: Helyszínelők.....2 490
CSI 1+2.....3 990
D-Day 3 990
Delta Force Black Hawk ..6 990
Deus Ex.....1 990
Diablo 2 + Lord of Destr. .3 990
Die Hard Nakatomi Plaza.1 990
Disney: Aladdin: Nasira 990
Bug's Life.....990
Lilo és Stitch 1 990
Malacka, a hös 1 990
Monsters Inc.....1 990
Némó Nyomában 2 990
Tarzan 990
Toy Story 2 990
Doom 3.....6 990
Doom Coll. (1+2+Final D) 3 990
Drakula 2 .....1 490
Dungeon Siege.....2 490
Egypt 3.....3 990
Emperor: Rise of M K. 1 990
Empire Earth 1 990
Empire Earth Art of Conq1 990
Enigma: Rising Tide 1 990
Etherlords.....990
Europa Universalis 1 490
Everquest 2 dvd 7 990
Evil Genius 9 990
Far Cry DVD.....7 990
FIFA 2005.....11 990
Fire Chief 1 990
Flanker 2.0 .....1 690
FlatOut 9 990
Flight Simulator 98 .....1 990
Football Manager 2005 ....9 990
Ford Racing 3.....4 990
Freedom Fighters 3 990
Fritz 7 Sakkszimulátor 3 990
Full Spectrum Warrior 7 990
Ground Control 2.....4 990
Gyűrük Ura: Harc... dvd.12 990
Haegemonia 1 990
Haegemonia Solon 1 990
Half-Life 1 990
Half-Life Generation 3 .....4 990
HL Counterstrike C. Zero 4 990
Half-Life 2 .....9 990
Hard Truck.....1 990
Harry Potter 3 Azkaban .11 990
Harry Potter Kviddics 3 990
Heavy Metal FAKK 2.....990
Heroes 3 Complete 1 990
Heroes 3 Essential.....1 990
Heroes of M & M 4.....3 990
Heroes 4 Complete 6 990
Hitman Contracts.....3 990
Hold hadművelet.....1 490
Homeworld 2 .....4 990
House of the Dead 2 990
Hulk 2 990
I of the Dragon 7 990
IGI 2 .....2 490
IL-2 Sturmovik.....1 990
IL-2 Forgotten Battles.....2 990
Imperium Galactica 2.....990
Industry Giant 2 .....1 990
Inkvizíció.....1 990
Jagged Alliance 2 Gold ...1 990
Jurassic Park O.Genesis.1 990
Kelták királya.....2 990
King of the Road 1 990
Knightshift.....3 990
Knights & Merchants 990
Knights & Merchants 2 ...1 990
Korea: Forgott Conflict ...2 990
Légimentők.....1 990
Légió 2 490
Lock On 2 490
Locomotion,Chr Sawyer .5 990
Lord of the Rings (Viv.) ...2 990
Mahjongg Master 5 .....1 990
Mars: Letelepedés 690
MechWarrior 4.....2 490
MechWarr. 4 Mercenar. ...2 490
Medal of Honor.....3 990
Medal of Honor pakk 11 990
Medal: Pacific A. dvd.....11 990
Medal PA directors dvd.12 990
Men of Valor 9 990
Midtown Madness 2.....2 490
Might and Magic 7.....1 990
Morrowind 2 490
Mortal Kombat 4.....1 990
Motocross Madness 2 .....1 990
Myst 4: Revelation dvd 9 990
Myst URU: Ages beyond .2 490
Nagy Balhé 990
Nagymester 2 sakk 990
NBA 2005.....11 990
Need for S Hot Pursuit 2 .3 990
Need for S Undergr. 2 ...11 990
Neverwinter Nights 2 990
Neverwinter Nights pakk .5 990
Nexus.....9 990
NHL 2005 .....11 990
No One Lives Forever.....1 690
No One Lives Forever 2...2 990
NOLF: Contract JACK 3 990
Op. Flashpoint csomag...2 990
Pacific Fighters 9 990
Painkiller.....3 990
Panzer Elite Spec Ed 1 990
Panzer General 3D Sc.E. .1 990
Paradise Cracked.....690
Patrician 3.....1 990
Pharaoh + Cleopatra.....1 990
Pirates.....9 990
Pirates of the Caribbean .2 490
Platoon.....1 990
Pokoli Szomszédok 2 990
Pokoli Szomszédok 2* 5 990
Port Royale.....990
Postal 2.....1 990
Prince of Persia Sands 2 490
Prince 2: Warrior Within..9 990
Pro Evo. Soccer 4 dvd.....9 990
Pure Pinball 1 990
Railroad Tycoon 3.....990
R. Six 3: Raven Shield 2 490
Rainbow Six 3 Gold 4 990
Rally Trophy 1 990
Rayman 3.....2 490
RC Cars.....1 990
Restaurant Empire.....2 990
Return To Cast Wolf. EE .3 990
Richard Burns Rally 7 990
Robin Hood: Defender.....1 990
Rollercoaster T 2 Deluxe .5 990
Rollercoaster Tycoon 3 ...9 990
Rome: Total War 10 990
Roncsderby 2 490
Runaway.....1 990
Russian Pinball 1 990
Sacred.....3 990
Screamer 4x4 990
Sega Touring Car.....990
Shade: Wrath of Angels ..6 990
Silent Hill 4 dvd 9 990
Silent Storm.....3 990
Simpsons Hit and Run 1 990
Sims Mega Deluxe 11 990
Sims Deluxe 7 490
Sims House Party 4 990
Sims Hot Date 4 990
Sims On Holiday 4 990
Sims Unleashed.....7 490
Sims Superstar 7 490
Sims Abrakadabra 7 490
Sims 2 .....12 990
Singles.....4 990
Soldiers: Heroes of ww2 .3 990
Sonic Heroes.....9 990
Soul Reaver 2.....1 990
Space Hack.....5 990
Spellforce kieg: Breath....2 990
Spells of Gold.....690
Splinter Cell.....2 490
Splinter Cell Pandora T. ..6 990
Star Trek: Away Team 990
Star Wars Battlefront.....10 990
SW: Galaxies Jump to ...6 990
SW: Jedi Knight Gold 3 990
SW: JK Jedi Outcast.....3 990
SW: Phantom Menace ...3 990
SW: Racer.....3 990
SW: Rogue Squadron....3 990
SW: Starfighter.....3 990
SW: X-Wing Alliance.....3 990
SW: X-Wing Collector....3 990
Starcraft és Brood War....1 990
Streets Racer Polski Fiat.1 990
Sudden Strike 2.....2 990
Sudden S: Resource War3 990
SWAT 3 Elite Edition 1 690
S.W.I.N.E.....990
Syberia.....1 990
Thing.....1 990
TOCA Race Driver.....2 490
Tomb Raider Chronicles .1 990
Tony Hawk's Pro Skat. 2 ... 990
Tony Hawk's Undergr.2.10 990
Top Spin 9 990
Total Club Man. 2005 .....11 990
TrackMania 3 990
Traffic Giant Gold 990
Transport Giant.....7 990
Tropico 2 - Kalóz öböl 990
True Crime.....1 990
UFO Aftermath 2 990
Unreal Tournament 2003.2 990
Unreal Tournament 2004.7 990
Vampire: Bloodlines 9 990
Vészhelyzet 2 .....1 990
War and Peace 990
War of the Ring 3 990
Warcraft 3 .....3 990
Warcraft 3 Frozen Thron .3 990
Warhamm Dawn of War.10 990
Warlords 4 .....2 490
Wizardry 8.....1 990
World of Warcraft(02.11)11 990
Worms 2.....1 990
Worms 2+Arm.+World P..3 990
Worms Forts undr Siege .9 990
Xpand Rally 5 990
XIII 2 490
Zeus+Poseidon 1 990
Zoo Tycoon 2 .....7 990

AJÁNDÉK MINDEN VÁSÁRLÁSHOZ!

Szoftver Áruház
a Blaha Lujza térnél
1074, Budapest,
VII. kerület
Dohány utca 64.
Telefon: 479-0933
Nyitva:
Hétfő-Péntek 9-18 óráig



Szaküzlet
a Móricz Zsigmond körtérnél
1114 Budapest,
XI. kerület
Vásárhelyi Pál u. 8.
Telefon: 209-3606
Nyitva:
Hétfő-Péntek: 10-18 óráig



Csomagküldés! MÁR MÁSNAPRA!
479-0933
vagy
galaxisnet.hu

Magyarország bármelyik településére!
Díja: a kiszállítási címtől és rendelési értéktől függetlenül 990 Ft/csomag.
Cégünk bejegyzett csomagküldő. Nyilvántartási számunk: C/002599

GalaxisNet
Számítógépes és videójátékok, DVD filmek online áruháza
INTERNET ÁRUHÁZ!
0-24h, egész nap
Online, friss termékinformációkkal
PC játékok
Gyerek és multimédia programok
Playstation 2 játékok
DVD filmek
Könyvek
www.galaxisnet.hu

PLAYSTATION 2 játékprogramok
DVD filmek alacsony árakon!
Teljes árlistánkat megtalálod az interneten!

Áraink az áfát tartalmazzák. Az árváltoztatás jogát fenntartjuk. – * Már előrendelhető – Újdonságok / top akciók – Magyar nyelvű játékok – Magyar nyelvű újdonságok / top akciók

LEVROV
42 VÁLASZOL

Sziasztok! Ahogy Dr. Proton említette az újság elején, első számunk több szempontból is különleges. Például azért, mert most minden olvasónk büszkén jelentheti ki magáról, hogy teljes GamePro-gyűjteménnyel rendelkezik, hiszen megvan neki az újság összes eddig megjelent száma. Más szempontból nincs még kész levrovunk, mert még egy levelet sem kaptunk tőletek, ami nem szép dolog, de most még elnézzük. De örömteli, hogy így az üresen maradó helyen tisztázhatunk néhány dolgot, ugyanis ezt az oldalt szemeltük ki a levelezés számára, azaz ide várunk minden óhajt-sóhajt, kiegészítést és hozzászólást, dicséretet és kritikát, az élet értelmét vagy bármit, ami csak eszetekbe jut, sőt, még le is írtok, még sőtebb pedig el is küldtök nekünk. A lehetőségek végtelen tárháza ez, hát nem mámorító? Dehogynem.

Aki az első levelet küldi nekünk, talán még jutalmat is kap, hiszen ez mégiscsak történelmi pillanat egy újság életében. Az egyetlen kikötés: nem ér csak annyit írni, hogy "Hö, nyertem! Mit nyertem?!" Tessék inkább megosztani velünk bölcs gondolataitokat a világról, a játékokról és természetesen az újságról. Hogy mi lesz a nyeremény, még nem tudjuk, de majd kitaláljuk. Addig is, ha alaposan körülnézek az asztalomon, fel tudok ajánlani kb. fél üveg ásványvizet (szénsavmentes!) illetve egy csokipapírt, megkímélt állapotban. Csoki nélkül. Remélhetőleg azért akad majd ezeknél vonzóbb nyeremény is.

Mivel még nincsenek levelek, most szemléltetjük, hogy úgy általában milyen e-maileket várunk. Például:

Kedves GamePro!

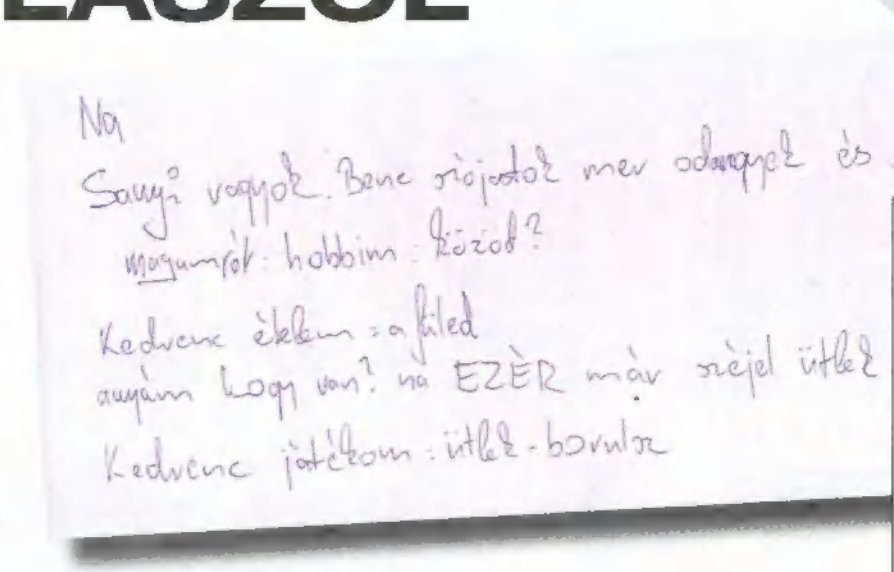
Nagyon tetszik a lap, mert pontpontpont. Igaz, felmerült bennem, hogy lehetne jobb is, ha pontpontpont. A pontpontpont viszont nem igazán jön be, mert pontpontpont.

Ez oké. Ilyenkor látjuk, hogy mi a pálya, elolvassuk, válaszolunk, mindenki örül. Ilyen leveleket azonban nem szeretnénk:

Hát idefigyeljetek köcs--ök!

Ez az egész sz-- egy nagy rakás SZ-- és különben is mind elmehettek a p--ába oda. Taplólárvák, azok. Fuj.

Hát, igen. Bár mindannyian kedves, szeretnivaló emberek vagyunk, talán mégis lesznek, akik nem átallanak efféle durva levelet küldeni nekünk. Ám előrelátóan, kimondottan ilyen esetekre felbéreltünk egy külsős munkatársat, Sanyit. Ha valaki nagyon illetlenkedik, ő fog válaszolni. Az is lehet, hogy házhoz megy. Most azt hiszitek, hogy viccelünk, pedig nem. Az alábbi képen láthatjátok, amint Kis Lebowski épp felbéreli. (Lebowski a bal oldali, egy fokkal kevésbé veszélyes figura, rajta kívül senki nem mert kezet fogni Sanyival.) De inkább ismerkedjetek össze, mert neki is lehet levelet írni. Nyomatékosan megkérnénk azonban mindenkit, hogy ne ingerelje fölöslegesen, mert olyankor megharap dolgokat.



...és mindez emberi nyelven:
Na.
Sanyi vagyok. Bene szójatok mer odamegyek és széjel ütök.
Pár szó magamról:
hobbim: közöd?
Kedvenc ételem: a füled
anyám hogy van?: na EZÉR már széjel ütlek.
Kedvenc játékom: ütlek-borulsz.

Végezetül a jogi tudnivalók: Levrov nem vállal felelősséget a levelek tartalmáért, már csak azért sem, mert ha tehetné, rég nem kapnánk olyan e-maileket, melyek férfiasságunk döbbenetes növekedését igérik. (Hölgy olvasóink kedvéért kijelentjük, hogy erre nincs is szükségünk.) (Az imént megszólított hölgyolvasók nálunk magasabb és erősebb barátainak kedvéért kijelentjük, hogy előbbi megjegyzésünket nem gondoltuk át, visszavonjuk csak könyörgünk ne bántsanak!) (Közben beugrott, hogy itt van nekünk Sanyi, aki megvéd, úgyhogy visszavonjuk hogy visszavontuk.)
A Levrov elhatárolódik mindennemű ország, nem, osztály, rend, család, nemzetség vagy faj alapú megkülönböztetéstől, nálunk mindenki Zoli, kivéve Sanyit.

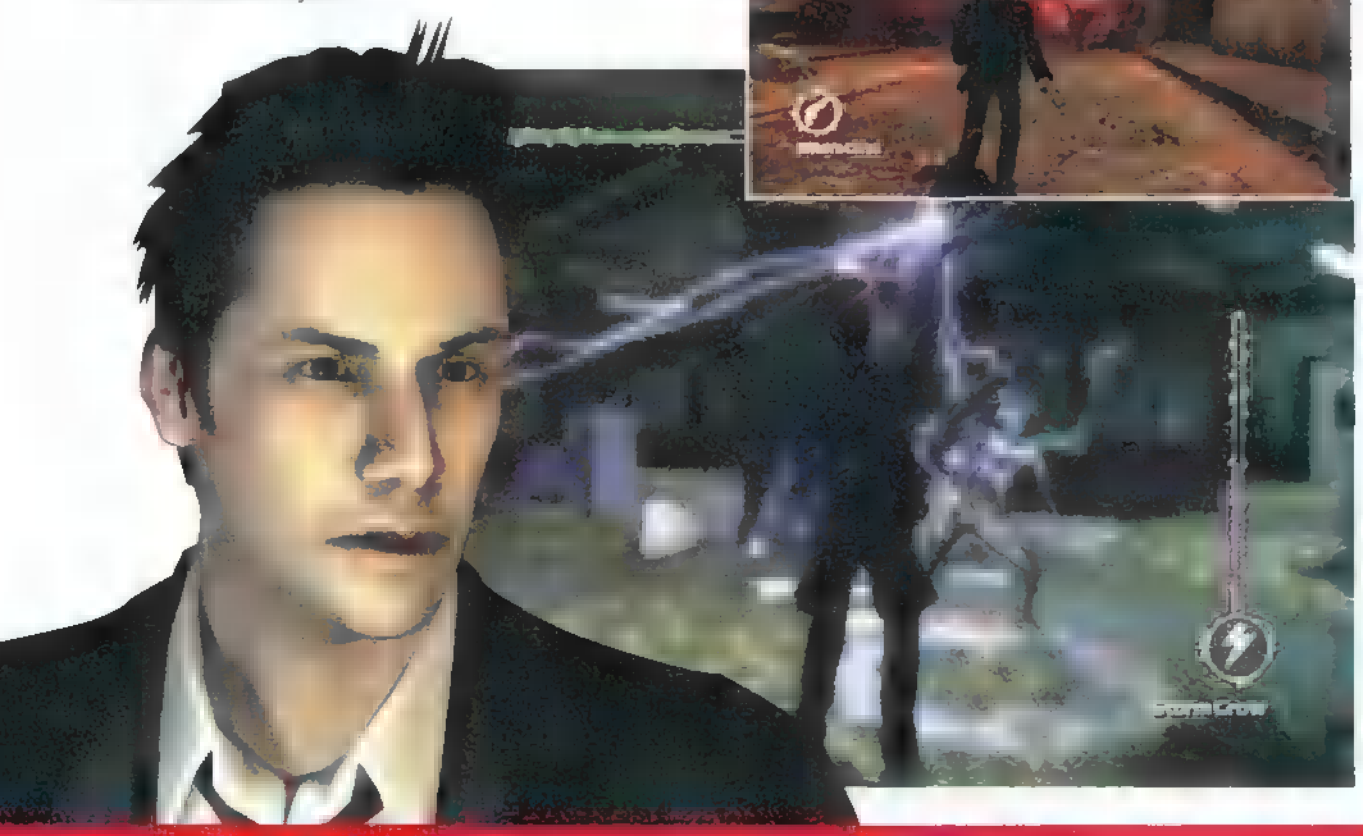
Jogi ezmegaz letudva, jöjjön a végső buzdítás: írjatok nekünk levelet! E-mailjeiteket a **levelezes@gamepro.hu** címre várjuk, de ha valakinek netán nincs számítógépe (végül is minek? Mi is az írógépet szeretjük.) az írhat hagyományos levelet is, tintával, lúdtollal, pergamenre: ezeket az 1374 Budapest 5, Pf. 578 címre kérjük. (Bár a bélyeg drága és különben is mindig elfelejtjük az irányítószámot – az e-mail a tuti!)

Constantine

PC CD-ROM | XBOX | PlayStation

Megjelenés 2005. február

Keanu Reeves következő filmje a Hellblazer képregénysorozat alapján készült Constantine lesz, melyben „Neó" egy misztikus ügyekben utazó detektívet alakít, aki nagyon komoly fegyverekkel felszerelve (pl. „szent shotgun"... ez elég durva?!) irtja a démonokat Los Angelesben. A isteni Keanu a film néhány szereplőjével együtt (Tilda Swinton, Max Baker, sőt, a Bush nevű banda énekese, Gavin Rossdale) [illegible] film alapján készülő játékban is felbukkan majd. Minket ugyebár [illegible] érdekel: a képeket elnézve a cucc még jó is lehet, afféle Max Payne-típusú külső nézetes szétlövöldözős. Mivel konzolra [illegible] filmmel egy időben, február végén érkezik (állítólag PC-re is jön, csak még nem tudni, mikor) már csak azért aggódjunk, nehogy összecsapják. Filmekből készült játékok esetében sajnos nem ritka [illegible] ilyen...

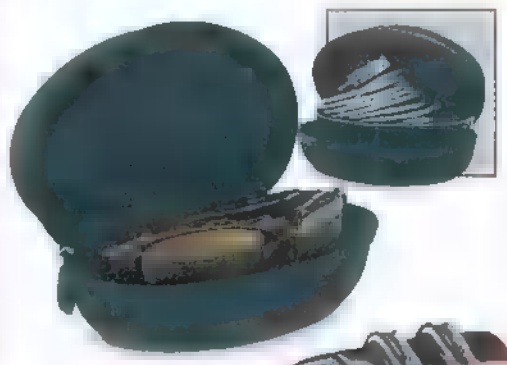


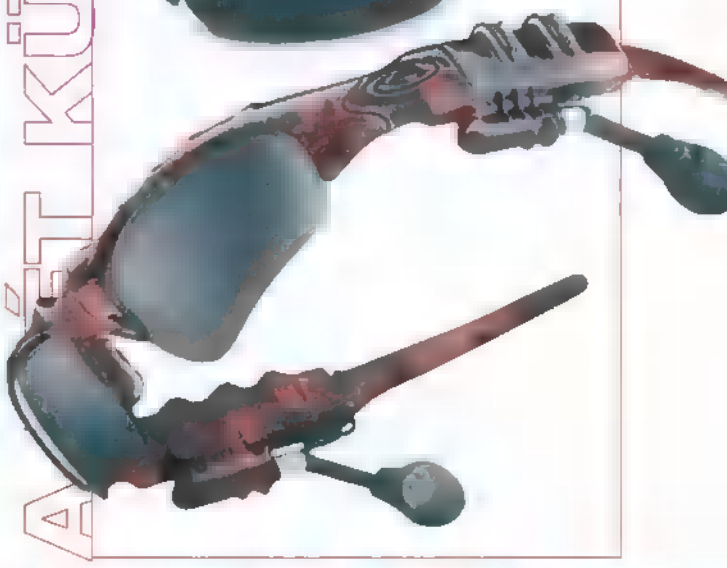
Oakley Thump

Zenélő napszemüveg

Eljöhet a nap amikor a napszemüvegünk okosabb lesz a barátnőnknél is. Jobbnáljobb filmeket bámulhatunk rajta, automatikus puskázási opcióval fog rendelkezni, leviszi [illegible] kutyát sétálni és kiszűri a BKV ellenőröket. Na azért ettől még sajna messze vagyunk, de MP3 lejátszásra például kiváló alkalmas [illegible] Oakley Thump *(és [illegible] női ruhán átlát? akkor szóljatok, ha már azt is tudja – 42).* A másik nagy előnye, hogy a pénzünkért egy vagány napszemüveget is kapunk.

[illegible]





ÉT KÜTYÜJE

Túl sok időt töltesz-e a gép előtt? Teszt

Egy bulin egy álomszép csaj kedvesen mosolyog rád. Mit teszel?

A Odamegyek, és leszólítom, kötetlen beszélgetés be kezdek vele, aztán meglátjuk mi lesz.
B Randira hívom az egyik chatszobába.
C Duplán rákattintok.

Egyik reggel az anyád nem ismer meg, amikor éppen kiszédülsz a szobádból két hónapos Half-Life túra után. Hogyan reagálsz a kellemetlen helyzetre?

A Illedelmesen bemutatkozom, és elnézést kérek tőle, amiért az elmúlt néhány évben hanyagoltam gyermeki szerepkörömet.
B Kék halált imitálok, és csöndben megeszem a reggelimet.
C Visszamegyek a szobámba, mert ott mentettem el utoljára a családi helyzetemet.

Szerinted mi az univerzum legnagyobb igazsága?

A A világegyetem végtelen és élettel teli.
B A Windows hatalmas és hibákkal teli.
C A program szabálytalan műveletet hajtott végre és le fog állni. Oké?

Egyik reggel véletlenül elmozdul a függöny, és észreveszed, hogy időközben kitavaszodott. Mit teszel?

A Kimegyek a szabadba, élvezem a mise levegőt, a remek időt és a napsütést.
B Visszahúzom a függönyt, mert a termeszetes fény bántja a szemem.
C Az én szobámban nincs ablak, öreg!

Adódik egy hirtelen probléma, hogyan reagálsz?

A Legjobb tudásom szerint igyekszem megoldást találni rá.
B Hívom az operátori és kérek egy kijárátot.
C Ctrl-Alt-Del

Ponthatárok

5-8 pont: [illegible] ne [illegible] de Te [illegible] normális [illegible] vagy, semmi keresnivalód a XXI. század[illegible] Nem [illegible] néha egy [illegible] leülni a számító[illegible] elé, [illegible] új [illegible] Te is [illegible] illeszkedni.

9-12 [illegible] szereted, tiszteled a számí[illegible] csendben [illegible] és titokban kisállatokat [illegible] Vigyázz, mert a [illegible] az emberi gyengeséget, és azonnal [illegible]

[illegible] már [illegible] állsz a [illegible] talán a [illegible] bináris nyelvét is érted. Esetedben egy [illegible] náthához [illegible] vírusirtó kell. [illegible] a székből, [illegible] nem [illegible]

PONTHATÁROK

A válaszok: *1 pont*
B válaszok: *2 pont*
C válaszok: *3 pont*

Tom Clancy's Rainbow Six 4

PC CD-ROM · Xbox · PlayStation

Ha egy játék sikeres, akkor az lehet a veszte, hogy újra és újra lenyúzzák róla a róka-bőrt. A Tom Clancy nevével fémjelzett kommandós játék-sorozat immár a negyedik epizódjához érkezik, ha kell, ha nem. Persze azért még lehet nagyot alkotni, és mi bízunk a szerencsében.

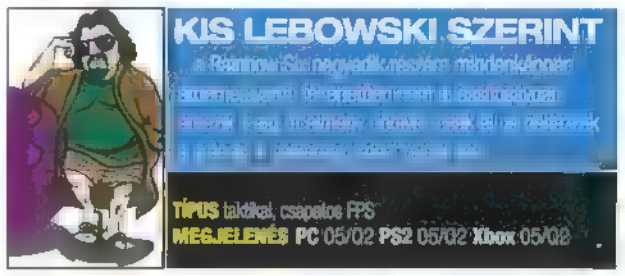
Elvileg ugyanis minden adott a sikerhez. Van egy híres írónk, Mr. Clancy, aki ugyebár nyolcvanmillió eladott példánnyal nem az ■ kezdő kis írópalánta, adott egy remek játékötlet, ■ Rainbow Six (amelynek minden eddigi részében egy elit kommandós alakulat parancsnokaként próbálhattuk ki katonai képességeinket, egy kellemesen felépített belső nézetes lövöldözős, terroristaelhárítós, túszmentős gamma keretében), ■ persze most is tettre kész a Ubi-Soft is, hogy sikerre vigye a legújabb részt. A kérdés már csak az, hogy ugyan mi lehet még újdonság egy olyan játékban, ahol az ember terroristákat kerget? Mert ugyebár ■

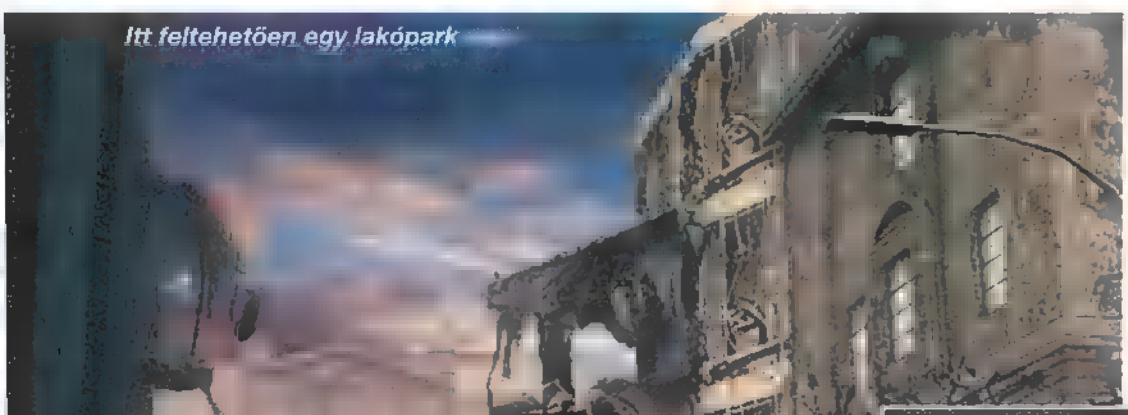
szép és nemes feladat

de idővel még a S.W.A.T. tetoválással rendelkező militaristák is elálmosodnak és színes kis pillangókkal álmodnak, vagy sürgősen könnyedebb akció után néznek. Talán az alkotók is felismerték ezt ■ lappangó veszélyt, ezért alaposan rámentek a kemény forgatókönyvre. A negyedik epizód sztorija szerint 2009-ben, Algériában egy malziri bevetésen ■ Rainbow Six kommandós-csapat egyik tagja fogságba esik. Mivel az amerikai katonák nem szeretik elhagyni egymást, ezért ■ csapat a saját szakállára egy mentőakcióba fog, hogy felkutassák elveszett társukat. Persze mondanunk sem kell, hogy a hollywoodi recept szerint készült alaphelyzet elengedhetetlen kelléke a számtalan terrorista, akik persze nem helyeslik a csapat fizikai jelenlétét, így hát megindul ■ titkos háború a túlélésért, ■ persze az elveszett csapattag életéért. Itt kapcsolódunk be ■ játékba, és most Ding Chavez, a csapat vezetője, vagy Dieter Weber,

egy udvarias mesterlövész

bőrébe bújva irányíthatjuk ■ team-et, és ahogy ezt már megszokhattuk, az egyéni akciókon kívül csapatunkra ■ figyelnünk kell (parancsok kiadása, fedezés, ilyesmi). Kütön öröm, hogy ismét nagy teret kapott a multiplayer opció, ráadásul már nem csak PC-n, hanem Xboxon és PlayStation2-n is más-más többjátékos lehetőségek állnak rendelkezésre, netes támogatással megfejelve az élményt. Az előzeteseket látva meg kell hagyni, hogy a grafikai motor ■ jelentősen újult, sokkal gyorsabb és szebb játékmenetre számíthatunk, egy tökösebb számítógép segítségével akár egy filmben is érezhetjük magunkat. Mind az egyjátékos, mind ■ többjátékos mód ígéretesnek hangzik, már csak azért is, mert ez ■ rész sokkal sötétebb és izgalmasabb lesz (remélhetőleg), mint az eddigi epizódok, ezért azt mondjuk, ha itt ■ tavasz, akkor nincs más hátra, mint angyalbőrbe bújni, és jól megszorongatni ■ aktuális terrorbanda nemesebbik szervét.





Doom3 Resurrection of Evil

Megjelenés 2005. március 1.

A PC és Xbox [illegible] egyaránt [illegible] várhatják a márciust, ekkor érkezik ugyanis Xboxra a Doom 3, PC-re pedig hivatalos kiegészítője, a Resurrection of Evil. Az alapjátékot sokan azért savazták le, mert [illegible] „oldschool" volt, de ez a RoE-re már egyáltalán nem igaz. Új helyszínek, új sztori, új sztorik és új fegyverek, melyek közül az egyik ugyan folytatja a [illegible] (duplacsövű [illegible] a Doom II-ből) a másik azonban... ööö... szóval az sem [illegible] új, bár IPL névre hallgat, szinte egy az egyben koppintja a Half-Life 2 gravitációs fegyverét, azzal a különbséggel, hogy [illegible]ként [illegible] is használható. [illegible], hogy az olyan új elemek, mint a [illegible] a különféle [illegible] a Doom [illegible]. Az Xbox [illegible] változatban: a „Collector's Edition" az [illegible] tartalmazza az Ultimate Doom I-II-t [illegible], hogy [illegible] *(...en N64-en már láttam... Maradandó károsodást [illegible]* – [illegible]), egy dokumentumfilmet, a [illegible] „[illegible]" és különféle tervrajzokat is a [illegible] korai szakaszaiból. És még egy [illegible] az Xbox-tulajoknak: a klasszikus többjátékos módok mellett kooperatív módban is nekiesdulhatnak a zombiknak.

Star Wars Empire at War

PC CD-ROM

Megjelenés 2005. március 1.

Bár képekkel még nem szolgálhatunk, annyit már tudunk a következő Star Wars-játékról, hogy stratégia lesz – bár ez a műfaj sosem volt Lucasék erőssége, de adjunk nekik még egy esélyt. Főleg azért, mert javarészt azok a csókák fejlesztik, akik a legendás C&C sorozatot (legutóbb a Generals-t). A játék két évvel a negyedik film (tehát az Ep. IV vagyis az első rész... na mindegy) előtt kezdődik majd és a hagyományos "földi" stratégiát igyekszik kombinálni hatalmas űrcsatákkal. Előbbiben megismerkedhetünk a lépegetők és TIE vadászok fura keverékével, utóbbiban pedig ... nos, saját csillagrombolónk lehet!

Retribution

PC XBOX

Megjelenés nincs megadva

Lassacskán szállingóznak a következő generációs konzolokra (Xbox 2, PlayStation 3) bejelentett játékok is – szerencsére addig még bőven van idő, így a PC sem marad ki a jóból. A legutóbbi nagy ígéret a Retribution, mely FPS-ként és TPS-ként egyaránt játszható akciójáték. Hősünk szülei meggyilkolásáért készül bosszút állni, de ehhez nagyon komoly előkészületekre lesz szükség: célpontja háta mögött egy komplett hadsereg áll... Karakterünket szabadon alakíthatjuk, hatalmas, nyitott játéktereken barangolhatunk. Számtalan módon szerezhetünk pénzt, melyből felszerelést vásárolhatunk, akár zsoldosokat is bérelhetünk, míg végre készen állunk a Nagy Összecsapásra.

Evil Genius 2

PC

Megjelenés 2006

Egyeseket azonnal levett a lábáról, másoknak csalódást okozott tavaly az Evil Genius, melyben nem mindennapi módon a James Bond-filmek főgonoszaihoz hasonló megalomán bűnözők és őrült tudósok hétköznapjaiba nyerhettünk bepillantást, annak összes ügyes-bajos feladatával együtt (titkos bázis építése, szuperfegyverek megalkotása, világuralmi tervek szövögetése, sátáni kacaj tükör előtt gyakorlása). A fejlesztő Elixir nemrégiben bejelentette, hogy már dolgozik a folytatáson (szebb lesz, jobb lesz, satöbbi) mely 2006-ban várható, illetve csapatuk másik fele egy titkos projekten ügyködik, melyet már a következő generációs konzolokra szánnak.

Hellforces

Megjelenés 2005. tavasz

PC CD-ROM

Tessék, itt egy újabb bizonyíték, hogy a játékosok jóravaló, derék emberek, akik szívükön viselik az univerzum sorsát! A vészesen közelgő Hellforcesben ugyanis a Painkillerhez hasonló módon egyenesen a pokol erőivel szállunk szembe: hogyaszongya, adott egy Henry Alfred Cole nevű tudós, aki kidolgoz egy módszert, mellyel kiszipkázza az emberek lelkét. Ez jó neki, mert energiaforrásként tudja a lelkeket hasznosítani, de nem annyira jó a delikvenseknek, akikből lélek nélkül zombi lesz. (Gyerekek, vigyázzatok a lelketekre! Pl. kevesebbet tévézzetek!) Hogy még cikibb legyen, egy Baphomet nevű démon az egyik zombiba installálja magát és megalapítja Lucifer kultuszát. Persze özönlenek a sátánisták, hősünk velük száll szembe, mert barátja nem sokkal azután tűnt el, hogy a szektásoknál keresgélt valamit... Emberünk nyomoz és öl, nyomoz és öl. Titkok és talányok, huszonvalahány fegyver és persze számtalan galád pogány, akit mind-mind jobb útra (létre) téríthetünk.

Netajánló

Félelem és rettegés a világhálón

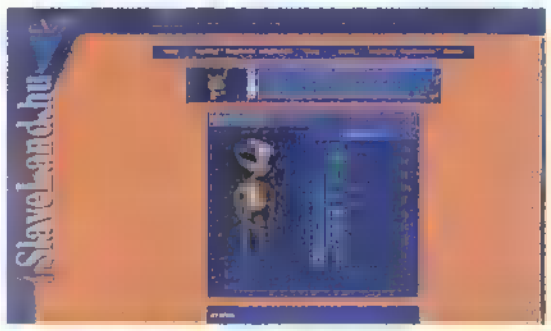
sawmovie.com

James Wan *Saw* című filmje kétségtelenül a tél egyik legfélelmetesebb horrorfilmje. A bemutató oldala azonban minden idők egyik legdurvább siteja, az ember szinte várja, hogy mikor csörren meg a telefon, amelyben közlik, hogy X idő múlva alulról szagolja az ibolyát. Na ez elmaradt, de a rettegés bejött. Nagyon! A szokásos filmes infókon kívül a történetet is megismerhetitek interaktív berosálós módban, ezt nem szabad kihagyni . Ja, és feltétlenül hanggal nyomjátok, meredek lesz!

Földönkívüliek nevelőt keresnek

slaveland.hu

Ha nagyon unatkoztok, és kell az indok, hogy a neten lógjatok, akkor íme egy kellemes oldal, ami ugyan nem mai alkotás, de még mindig szórakoztató. A lényeg egyszerű: földönkívüli lényeket kell nevelni fejleszteni, más látogatók lényeivel összeugrasztani. Minden fajnak vannak előnyei és hátrányai, így választhattok, hogy melyik kedves nektek, és már a tiétek is. Persze minden nap etetni, edzeni és tanítani kell (á la TTC, csak ez kúlabb), így a modemesek inkább keressenek más szórakozást.



PROGRAMAJÁNLÓ

Apád-anyád oda menjen!

Ha arra vágysz, hogy az ősök kicsit eltűnjenek otthonról, akkor noszogasd őket, hogy 2005. február 04-én (pénteken) este fél nyolckor látogassanak el például a Zeneakadémiába (1061 Budapest, Liszt Ferenc tér 8.), Alfred Brendel zongoraestjére. Az idei sorozat első koncertjén Bogányi Gergelyt hallgathatják, de a sorozat még folytatódik, olyan nevekkel, mint A. Brendel, G. Sokolov, A. Volodos, P. Lewis, valamint a legkiválóbb magyar művészek: Kocsis Zoltán, Frankl Péter...

Te meg ide gyere!

...ha pedig a szülők elhagyták a házat, itt az idő, hogy Te is a tettek mezeréje lépj! A www.lanarena.hu weboldalon tájékozódhatsz egy aktuálus Lan-partiról (Quake? Nanál), amelynek pontos időpontja még nem dőlt el, de a szervezők szerint az egyik lehetséges dátum 2005. február 4-5. Tehát minden összevág, tessék jelentkezni és amíg az ősök muzsikaszóra szundítanak, te lépj le játszani (1149 Budapest, Róna utca 86-100. Nevezési díj 2000 forint).

Midnight Club 3: DUB Edition

Megjelenés PC n/a **PS2** 05/02 **Xbox** 05/02

A Rockstar Games autós sorozatának harmadik epizódja hamarosan csapásmérő támadásra indul a Need For Speed : Underground 2 ellen, hiszen közel ugyanazokat a lehetőségeket kínálja – az éjszakai illegális versenyek romantikus hangulata, felismerhetetlenségig tuningolható autók, számtalan versenymód, a kötött versenypályák mellett szabadon bejárható városrészek – megtoldva egy igen fontos apróséggal: miután vagyonokat költöttünk a kocsikra, ezúttal ripityára is törhetjük őket. Ez hatalmas különbség, mivel sokan emiatt tekintik a NFS-et „árkádosabb" autós játéknak – persze aki nem akarja azzal frusztrálni magát, hogy fájó szívvel nézi végig, ahogy drága autója tűzgolyó módjára távozik a színről, a törést akár ki is kapcsolhatja. Több, mint ötven licencelt autó (csak néhány izgalmasabb márkát kiemelve: Cadillac, Pontiac, Lamborghini és Hummer) közül választhatunk, melyek közt találunk sportautókat, luxuskocsikat, terepjárókat, sőt, a NFS:U2-vel ellentétben még motorokat is! Persze nem csupán külsőleg változtathatjuk át járgányunkat, a tuninglehetőségek skálája is sokkal részletesebb, erről a világ legnépszerűbb autós magazinja, a DUB stábja gondoskodik (ezért található a címben a „DUB Edition"). Rengeteg valódi alkatrészt vásárolhatunk a versenyek során összegyűjtött pénzért, melyeket tetszés szerint kalapálhatunk autónkba. Mindez nagyon ígéretes, csupán azt lenne jó tudni, hogy közelgő konzolverziók után mikor kaparinthatjuk meg a játékot PC-re.

A felnőttek világa

Még nem tudjátok, nem is sejtitek, mi vár rátok a felnőttkorban. Gyakran a fiatalokat nézik hülyének, pedig a nagybetűs élet is tartogat számtalan megdöbbentő meglepetést. Mivel a GamePro az életre nevel, íme néhány érdekesség, amiről nem beszélnek a tanáraitok.

Vak autótolvaj

[illegible]

Részeg rendőr a forgalomban

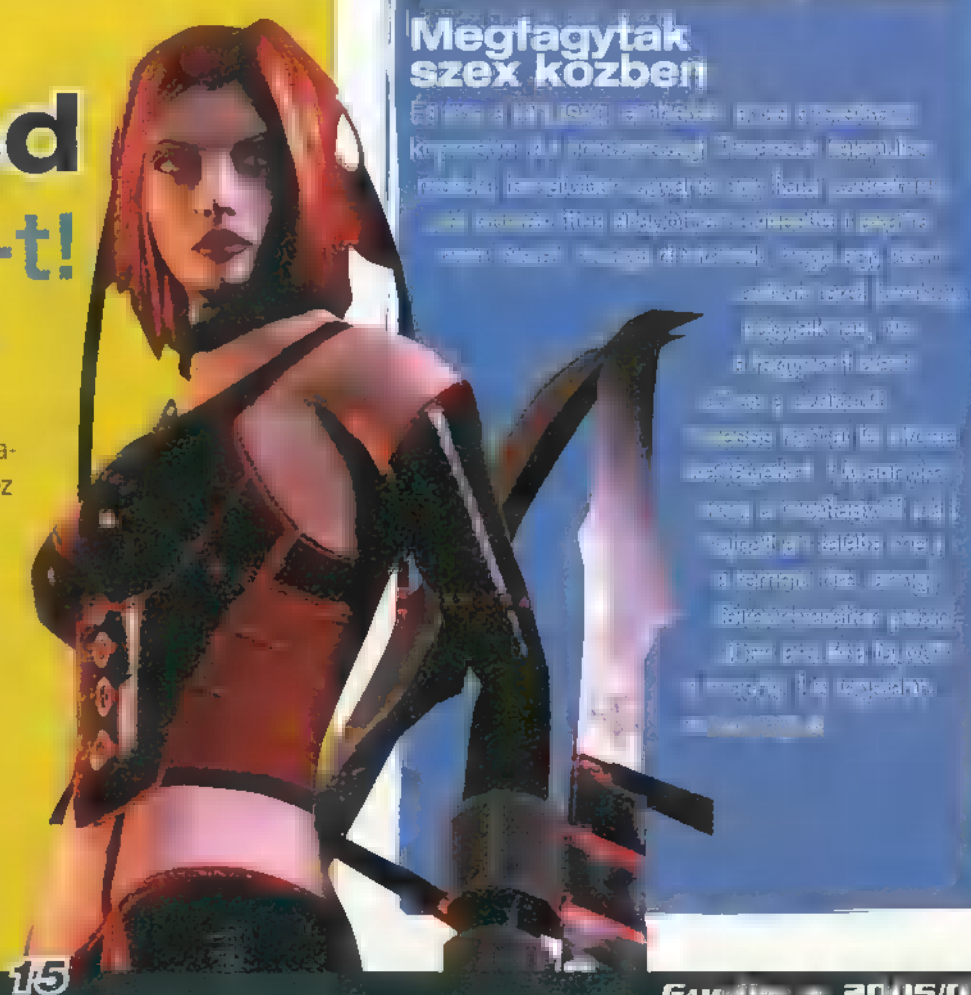
[illegible] ... mindig igaza van.

Megfagytak szex közben

[illegible]

Szex, szerelem, gyengédség

Hogyan szólítsd le... ezúttal Rayne-t!

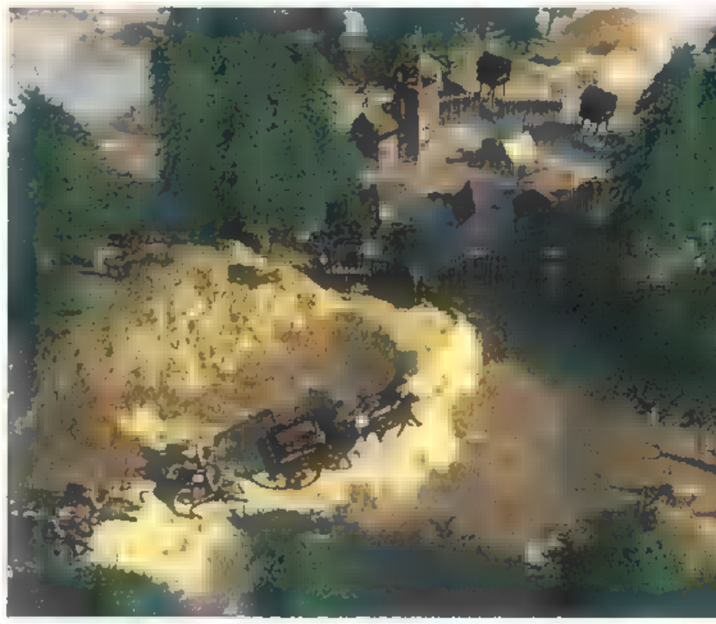


- Ne használj fokhagymaillatú after shave-et (Tudod mit? Bárkivel randizol, mellőzd ezt az ötletet!)
- Ha egy mód van rá, a zenegépből ne a „Rozsdás szög van a szívemben" című számot válaszd!
- Ne erőltesd, hogy együtt várjátok meg a napfelkeltét!
- Ha jól sikerül a randi, lehetőleg a szexuális előjátéknál kerüld a nyakszívogatást!
- Semmi esetre se kérdezgesd a múltjáról, tekintve, hogy több évszázadot felölelő előélet feltehetően hosszú és unalmas sztorizáshoz vezet, pláne hogy nők szeretnek csacsogni.
- Ne mutogasd neki büszkén a nyakadban lógó aranykeresztet, nem ez a kedvenc ékszere!
- Lehetőleg ne húzd azzal, hogy úgy néz ki mint egy kikent darkos csajszi, mert rossz vége lesz!
- Tartsd észben, hogy Rayne a steaket véresen szereti.
- Ha bejön a csaj, ne mondd, hogy le tudnád élni vele az életed, mert ez akár egy örökkévalóság is lehet!

Age of Empires III

PC CD-ROM

Ha valakitől a töritanár épp az óra kellős közepén akarná elkobozni a GamePro-t, nyugodtan hivatkozzon arra, hogy csupán háttérinformációkat gyűjt a következő nagydogához. És különben is: Hé, maga! Tudjuk hogy beleolvasott, adja vissza azonnal!



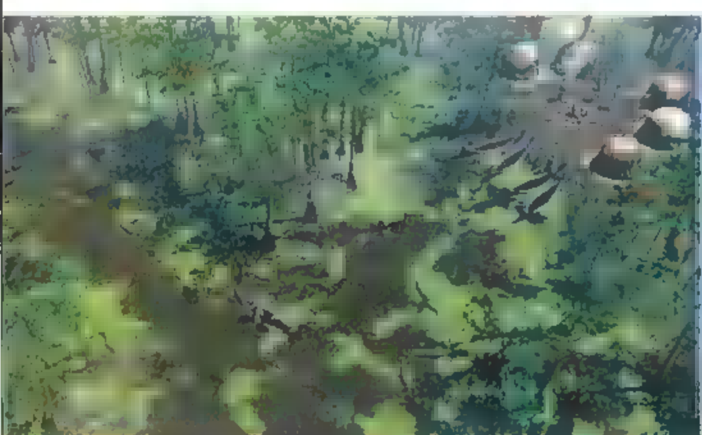
M[illegible] rázizzentettünk tanárotokra, remélhe[illegible] semmi akadálya, hogy beszámoljunk a hónap legizgalmasabb bejelentéséről. Az Age of Empires sorozatról valószínűleg mindenki hallott már, egyik-másik része még olyanokhoz is eljutott, akiket nem hoznak lázba a stratégiai játékok. A harmadik epizód nagyjából ott folytatja, ahol az Age of Kings véget ért (a 2002-es Age of Mythology nem kapcsolódott szervesen a sorozathoz) és egészen az 1800-as évekig tart. Ugyan törikönyvekből ismert helyszínekkel és arcokkal is találkozhatunk, ha nem tetszik, átírhatjuk a történelmet. Miután megszereztük a hatalmat Európában,

irány az újvilág

vagyis Amerika. Összesen nyolc nép közül választhatunk, ezek közül háromról már néhány apróságot is lehet tudni: a britek például fejlett gazdasággal rendelkeznek, legérdekesebb egységük pedig a Három testőrből ismert D'Artagnan. Pontosabban muskétás. A franciák könnyebben lépnek szövetségre az amerikai őslakosokkal és az általában harmatgyenge, nyersanyagot gyűjtögető embereik is szívósabbak, könnyű gyalogságként is megállják helyüket. A spanyolok, a legendás hódítók még az újvilágban is komoly támogatást kapnak az otthon maradtaktól, egyik speciális egységük pedig a kardos-pajzsos redoleros (érdekes módon nem a torreádor). Népünk jellegzetességeit persze úgy alakíthatjuk, ahogy nekünk tetszik: ha a britek még az 1700-as évek közepén is íjászokkal bohóckodnak muskétások helyett, hát tegyék – nem trendi, de majd gyúrnak másra, például a technológiai vívmányokra. Például az „öt órai tea" kifejlesztésére. Megjelennek a csatatereken az ágyúk is, melyeket korábban inkább csak ostromokhoz használhattunk. Az azért nem lesz semmi, ahogy

becsapódik az ágyúgolyó

és szanaszét repked a gyalogság... Az Age of Empires III grafikája már most megérdemli a dicső „Tuti nagy tutkóság" díjat, ehhez társul, hogy stratégiától szokatlan módon a fizika törvényei is teret kapnak: az ágyúgolyók tényleg elrepítik az embereket, egy leomló épület pedig maga alá temetheti a közelben bámészkodókat (később talán lehetnek rendőr-egységeink is, akik kiabálják hogy „oszoljanak emberek, nincs itt semmi látnivaló" – erre találták ki őket hajdanán, tudtátok?) Anélkül, hogy a különféle technikai blablával terhelnénk bárkit is, annyit szögezzünk le, hogy ez a játék olyan fejlett képességekkel rendelkezik, melyekkel jelenleg egyetlen játék sem. Bár az alapjáték leginkább az Age of Mythology sztori-alapú küldetéseire emlékeztet, az igazi királyság az lesz, ha egymást irtjuk a cimborákkal: a többjátékos meccsek minden egyes apró részlete testreszabható lesz, hogy mindenki olyan partikat kreáljon magának, amilyet csak akar... Nah, de vége a töriórának, lehet lapozni.



42 SZERINT

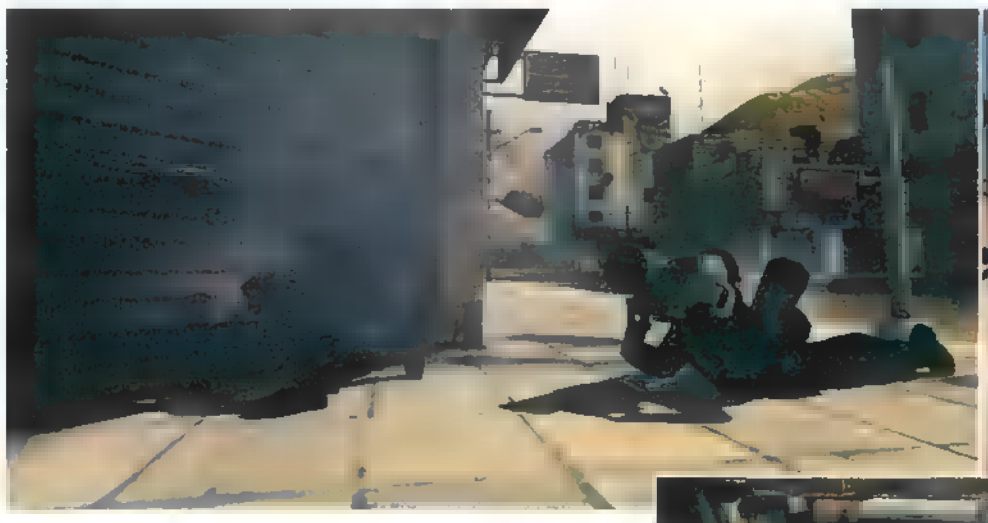
[illegible] kavarám [illegible] büntetős [illegible] mikor megláttuk [illegible] Age-játékok [illegible]

TÍPUS taktikai, csapatos FPS [illegible]
MEGJELENÉS PC 2005. [illegible]

Battlefield 2

PC CD-ROM

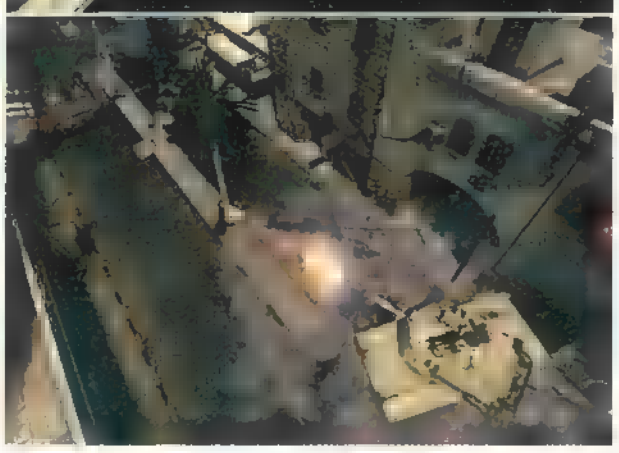
Miután megjelent, a Battlefield 1942 az utóbbi évek egyik legsikeresebb multiplayer játékává vált. Akár 64 játékos nyomulhat egymás ellen, világháborús környezetben? Még szép hogy alig tudtunk leszakadni róla. De most, hogy jön a folytatás... már előre félünk.



Ha megjelenik a Battlefield 2, egy darabig nem sokat fogunk aludni, az biztos. Újra itt van, amiért az első részt és kiegészítőjét is szerettük: megállás nélkül pergő akció (kontrollipontok elfoglalása és megtartása mellett nincs sok idő lazulni), annyira valósághű, amennyire a hangulathoz kell és ezúttal már akár száznál is többen ugorhatunk egymás torkának! A játékos osztályok és különféle járművek révén mindenki kialakíthatja a neki leginkább testhezálló taktikát és még az egészen kezdők is kapnak esélyt, hogy némi sikerélményhez jussanak. Némi sikerélményhez. A helyszín ezúttal

a közeljövő keleti hadszíntere

ahol az amerikaiak a kínaiakkal és koalíciós zsoldosokkal szállnak szembe. A javarészt sivatagos pályák



hatalmasak, de járművekkel hamar átroboghatunk rajtuk. A járművek gyorsabbak lettek és ismét széles ▪ választék: páncélozott szállítók lőrésekkel, ágyúval felszerelt motorcsónakok, repülők, helikopterek, sokkal fürgébb tankok, mint ▬ M1A1 Abrams. Ráadásul ha épp kevesebben játszanak a pályákon, lekicsinyíthetők, csak hogy ne kelljen keresgélni az ellenfelet. A BF 1942 öt játszható osztálya mellé két újat kapunk, így kipróbálhatjuk magunkat ▪ különleges alakulatok (M4-es golyószóróval és némi robbanószerrel felfegyverzett keménytökű kommandósok), mesterlövészek, támadók, támogatók, mérnökök, nehéztüzérek és szanitécek bőrében ■. Ezúttal sincsenek elszórva lőszeres vagy egészségügyi csomagok, ezeket ▪ szanitéc és ▪ támogató osztja. A parancsnokok „fentről" nézik a csatát és ők értik, hogy

mi a nagy harci helyzet

amit ki ■ használnak: műholdas képet is kérhetnek, küldhetnek felderítő-drónokat (amiket nem lát az ellenség, így nem lőheti ki) vagy egészségügyi-lőszeres ládákat a katonáknak, illetve kérhetnek tüzérségi támogatást, ami nagyon durva. A rangban eggyel lejjebb álló csapatparancsnokok hatfős osztagok élére állhatnak, felbecsülhetetlen szerepük pedig abban rejlik, hogy ha járműbe szállnak, társaik mellettük is újraéledhetnek. Bekapcsolható opció, hogy a játék mindenkiről on-line statisztikát vezessen, így a különböző osztályokban külön-külön is „szintet léphetünk" - ez persze nem csak a leölt ellenfelek számának függvénye, hanem azon is múlik, hogy milyen hatékony szanitécek vagy mérnökök vagyunk (ők ugye más téren bizonyítanak). Magasabb szinten több fegyverhez férünk hozzá és csapattársaink már messziről látják ▪ fejünk felett lebegő ikonról, hogy nem ma kezdtük a szakmát. Néhány apróság még tovább emeli a játékélményt: a „Battlefield TV" opcióval meccs végén visszanézhetjük az eseményeket, akár több kameraállásból is, aki pedig headseten akar beszélgetni, nem kényszerül külső program használatára. Szerencsére nem lehet folyamatosan dumálni, öt másodperc beszéd után után legalább tíz másodpercig STFU van – sőt, a parancsnok el is némíthatja, aki nem tudja befogni a száját és a többiek idegeire megy.

DR. SPOCK SZERINT

Ak[illegible] a[illegible]

TÍPUS taktikai, csapatos FPS
MEGJELENÉS PC 05.03.12.

Codename: Panzers – Phase two

Interjú

Aki kérdez 42

Az utóbbi évek egyik legsikeresebb magyar fejlesztése, a II. világháború idején játszódó Codename: Panzers kedvező fogadtatása után nem csoda, hogy már a megjelenés után néhány héttel megkezdődött a kiegészítőlemez tervezése. **Mocsáry Józseffel (Mocsy)**, a Stormregion dizájnerével beszélgettünk.

Hamar kiderült, hogy a Stormregion csapatának rengeteg olyan ötlet maradt a tarsolyában, mely meghaladja egy hagyományos kiegészítő kereteit. A németek oldalán ezúttal javarészt Afrikában kalandozunk, a szövetségesekkel pedig Olaszországban – a bónusz kampány során pedig még Jugoszláviába is eljutunk.

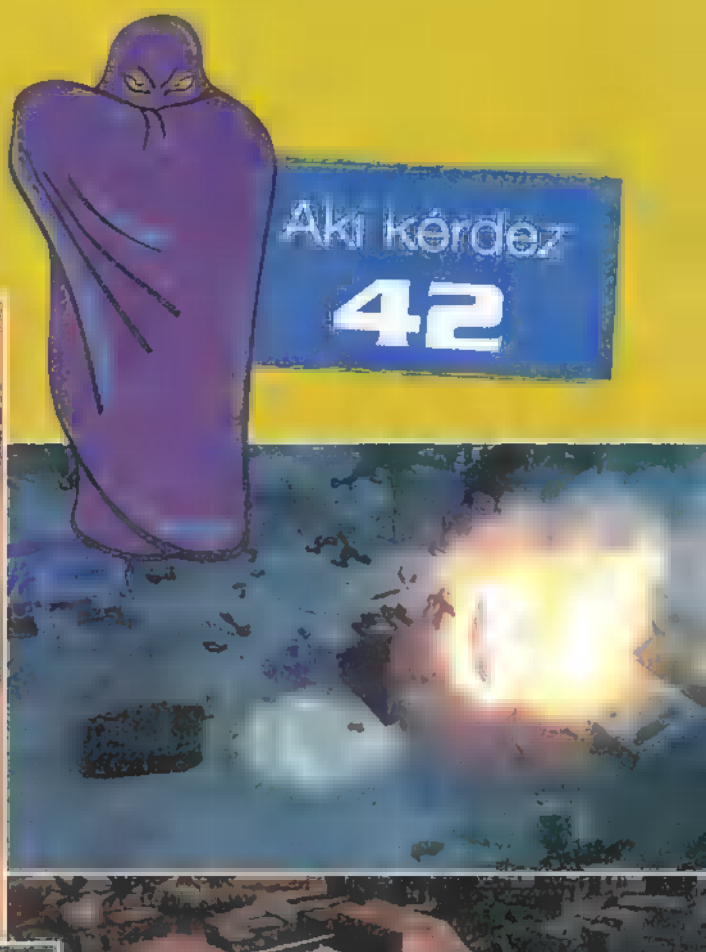
A „második fázist" inkább kiegészítőnek vagy folytatásnak tekintitek?
A tervezés folyamán rengeteg olyan ötlet és elképzelés merült fel, mely meghaladta egy hagyományos kiegészítő kereteit. Szerencsére a kiadó rendkívül rugalmasnak bizonyult és az előzetes tervekben szereplő küldetéslemez helyett beleegyeztek egy nagyobb, önállóan játszható folytatás elkészítésébe. Nagyobb hadjáratok, több multiplayer pálya, rejtett küldetések, és ekkor még közel sem lőttem le minden újdonságot.

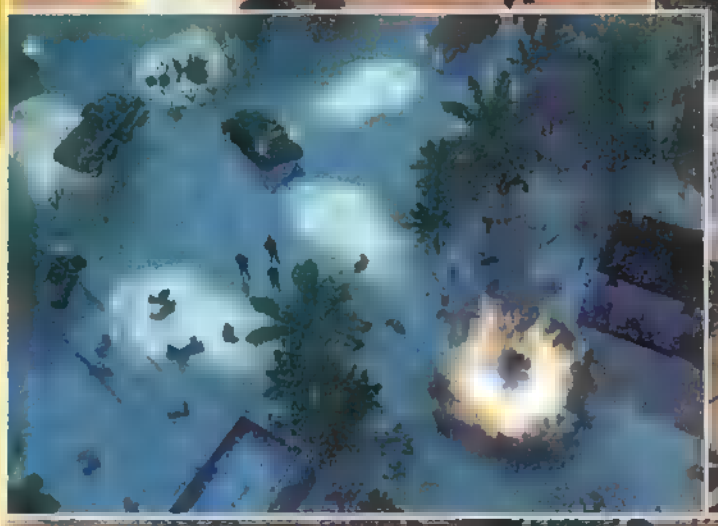
Mi volt az, amit mindenképp máshogy akartatok csinálni, mint az első részben?
A játékfejlesztésnél az egyik legfontosabb feladat a megfelelő időbeosztás. Sokan elkövetik azt a hibát, hogy az elején kicsit lazábbra veszik a munkát, de ez a fejlesztés végére mindig megbosszulja magát. Most igen szoros, de teljesíthető időbeosztás szerint dolgozunk. Rendkívül profi csapat jött össze, olyan aktív játékosok, akik igenis figyelembe veszik ■ játékosok által megfogalmazott negatív kritikát.

Mi volt az, amit „érintetlenül" akartatok hagyni?
Hirtelen nem tudok olyan területet mondani, melyen nem változtattunk. Apróbb módosítások mindenhol történtek, javítottunk az egységek útkeresésén és a mesterséges intelligencián. Mivel a visszajelzések alapján ■ játékosokat leginkább a pergő játékmenet és az elképesztő részletességű grafika fogta meg leginkább, ezen a téren is nagyot fejlődtünk: rengeteg új grafikai elem, tereptárgy és textúra került ■ játékba, például a látótávolságot komolyan akadályozó homokvihar, a méltóságteljesen köröző keselyűk vagy a tevekaravánok. Egyedül a játékmenet maradt, amiben nem történtek alapvető változtatások.

Az első részhez képest mennyiben más a többjátékos mód?
Folyamatosan figyeljük a Panzers-játékosok népes táborát, és az ő visszajelzéseik maximális figyelembevételével fejlesztjük ezt a részt. Mivel a „Domination" jellegű pályákon játszott a legtöbb játékos, most az efféle lehetőségekre fektettünk nagyobb hangsúlyt. Újdonságként jelennek meg az olyan pályák, ahol az egyjátékos küldetésekhez hasonlóan konkrét feladatokat kell teljesítenünk.

Mondanál néhány szót az új egységekről?
A nagyobb egységekről még nem nyilatkozhatok, de a német oldalon felbukkanó jellegzetes Elephant harckocsi-elhárító rohamlöveg nagyon el lett találva. Aztán ott van a két lövegtoronnyal felszerelt szövetséges Grant harckocsi, a francia idegenlégiósok, a mediterrán olasz katonák... Ennyi legyen is elég, de ez csak a töredéke a rengeteg újdonságnak, amivel a játékosok találkozni fognak.





Hogyan villants?

Heti témánk: az MP3 lejátszók

Az újkori kivagyiság elengedhetetlen kelléke a státusszimbólumok villantása, vagyis az az egyszerű felismerés, hogy a cuccok már nem funkciójuk alapján válnak lényegessé, sokkal inkább az általuk sugallt fíling a mérvadó. Tehát miért is vennél egy méregdrága kütyüt, ha nem lehet pozőrködni vele az átlagemberek előtt? Márpedig a pózolás külön stratégiát igényel, ezért most íme néhány tipp, amivel segítünk az utcai élet királyává válni:

1 Mindig a metrón cserélj elemet az MP3-lejátszóban, és közben emelt hangon káromkodj, hogy egy 60 ezer forintos kütyübe miért kell kéthavonta elemet venni.

2 A tömött buszon max hangerőn nyomd a zenét, lehetőleg úgy, hogy mindenki azonnal értesüljön zenei beállítottságodról.

3 Egy zajos szórakozóhelyen kezdj a csajok előtt saját zenét hallgatni, és közben látványosan más ritmusra táncolni.

4 Az utcán random módon menj oda lányokhoz, és mondd nekik, hogy van nálad egy szám, ami pont róluk szól. A többi már csak a stílus kérdése...

Gran Turismo 4

Megjelenés: 2005. tavasz

A sem a többi form hírt a autós sorozata, a a alatt több, el a Gran 3 ehhez amerikai és verzió tavasszal

GTA: SAN ANDREAS

GamePro és Kontra

Károsak a játékok, netán hasznosak? A kérdés még egy olyan sokat támadott játék esetén sem egyértelmű, mint a GTA: San Andreas.

Pro

A pennsylvaniai Greensburgben öt 12-14 éves kissrác GKU-logókkal („gang kids united" - hát nem szánalmas?) telefújkált tucatnyi épületet, köztük egy múzeumot és egy zsinagógát is. Amikor a rendőrök letartóztatták őket, a berezelt nyomik egyből azt dobták be, hogy a San Andreas-ból merítették az ötletet. Való igaz, a játékban lehet graffitizni, tiszta szerencse hogy nem lőtték le a rendőröket, mert ugyebár azt is lehet... Ezek után nem meglepő, ha a nagyokosok, akik még az életben nem láttak játékot a Windows Passziánszon kívül, azonnal rászálltak szerencsétlen fejlesztőkre.

Kontra

Ha valaki az iménti sztorira azt mondaná, hogy ilyesmi csak Amerikában eshet meg, annak íme még egy fura eset a nagy vízen túlról: A texasi Santa Fe-ben egy nagymama három csemetére vigyázott, akik full hangerőn nyomták a GTA-t. Négy, fegyveres rablásért körözött fickó mászott át a kerítésen, amikor sziréna harsant, majd valaki felkiáltott: „Állj, rendőrség! Körbe vannak véve!" A négy rabló hanyatt-homlok menekült, pedig a hang a lakásból jött, ahol épp a GTA-ban érkeztek a rendőrök a tett színhelyére... A valódi rendőrök nem sokkal később elkapták a négy lúzer betörőt.

Turkálda

Szerkesztőségi kedvencek

Szeretett kollégáink az alábbi játékokkal múlatják éppen idejüket – ha épp nem GamePro-t készítik Nektek. (Multiplatform-játék esetén zárójelben az olvasható, melyen hősünk a stufát nyomja.)

Dr. Spock

1. Half-life 2 (PC)
2. Metal Gear Solid 3 (PS2)
3. Warhammer 40K: DoW (PC)
4. NFS: U2 (PC, PS2, XBOX)
5. Zelda (GBA)

Sanyi Chiba

1. PoP: Warrior Within (PC)
2. Bloodrayne 2 (Xbox)
3. Halo 2 (Xbox)
4. Half-life 2 (PC)
5. Ninja Gaiden (Xbox)

Dr. Proton

1. NFS: U 2 (Xbox)
2. Half-Life 2 (PC)
3. World of Warcraft Beta (PC)
4. Metal Gear Solid 3 (PS2)
5. Kagylók és Csigák Multimédiás Oktató (PC)

Mire várunk?

Amerikai megjelenések (január 21.- február 4.)

PC

1. **Playboy: The Mansion** (stratégia)
2. **Aerial Strike: The Yager Missions** (repkedős-ölős)
3. **Championship Manager Online** (sport)
4. **Cold War: Behind the Iron Curtain** (akció)
5. **Stolen** (lopós akció)

PS2

1. **Oddworld Stranger's Wrath** (akció)
2. **Playboy: The Mansion** (stratégia)
3. **Animaniacs: Great Hunt** (akció)
4. **Demon Warrior** (akció)
5. **Operation Flashpoint** (lövös-ölös)

Xbox

1. **Project Altered Beast** (akció)
2. **Playboy: The Mansion** (stratégia)
3. **7 Sins** (stratégia)
4. **Fear Factor: Unleashed** (akció)
5. **Monster Jam** (autóverseny)

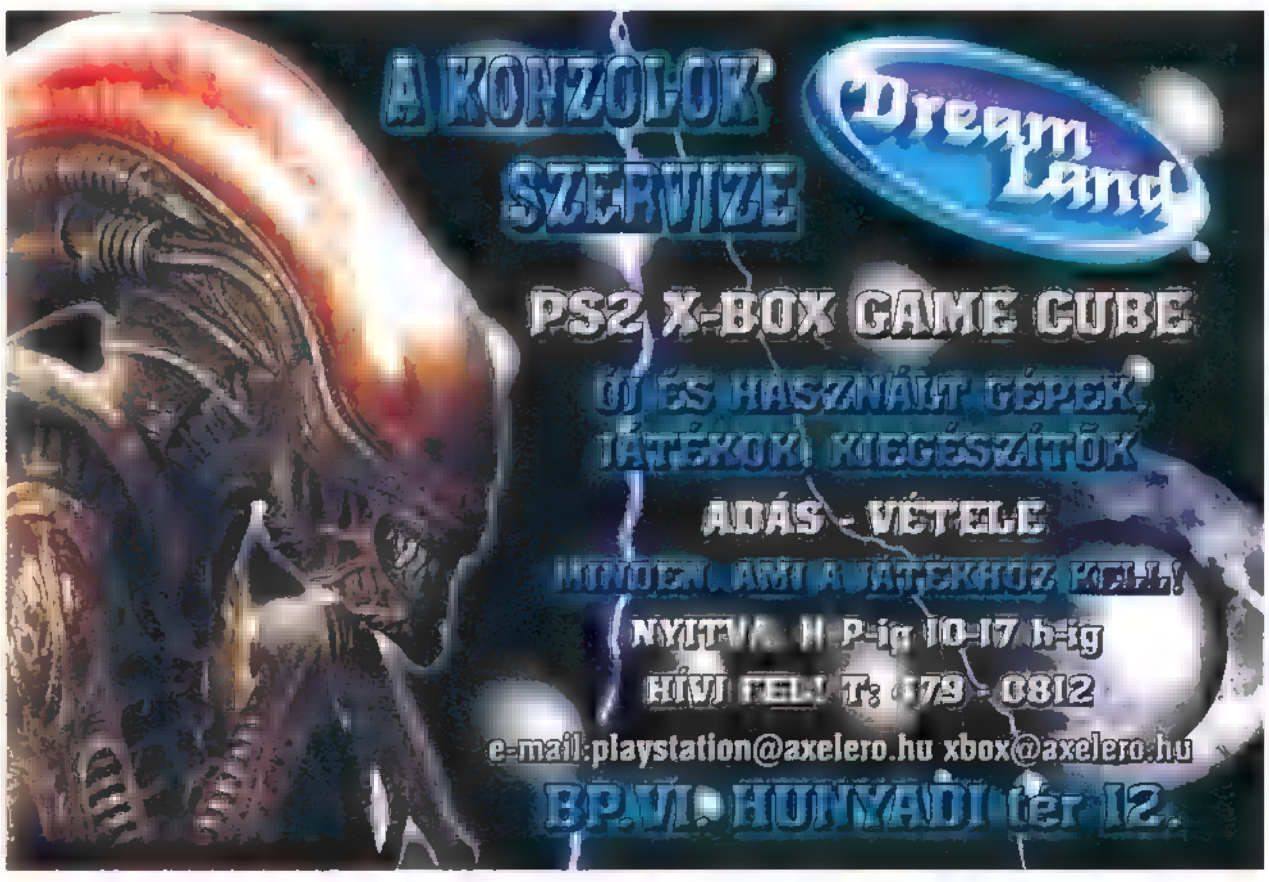
AMERIKAI TOPLISTA

1. **Half-Life 2**
   Nézzenek oda, nem csak nekünk tűnt úgy, hogy a Half-Life 2 a rajság, a királyság, a tutkóság? Gordon Freeman 4 prezident!
2. **The Sims 2**
   Ha elhibázott lépések sorozata az életed, a családod gyülöl és senki nem áll szóba veled, csinálj magadnak virtuális barátokat!
3. **LOTR: Battle for Middle-Earth**
   Gyürük Ura, na persze. Nézd ahogy maroknyi sereged felőrli a csillió-zillió icipici orkot és érezd át a filmes gigacsaták hangulatát.
4. **World Of Warcraft**
   Ilyen még nem volt. ez talán egy új korszak hajnala? Százezrek fizetnek havonta, csak hogy gyüjtsék az XP-t?! Valamit nagyon tudhat a Blizzard.
5. **Call Of Duty**
   A lányok babázni szeretnek, a fiúk katonákkal játszani. Jó cucc volt anno a CoD, de az egy óra alatt végigtolható kiegészítő visszarántotta a topba? Wow.
6. **The Sims Deluxe**
   Nesze nektek Sims fanok, egy egész kis készlet. Őrületes, mi mindent tudnak csinálni a miniatür tamagocsik. Pl. sok pénzt a kiadónak.
7. **Roller Coaster Tycoon 3**
   Most erre mit lehet mondani? Építs hullámvasutat, hadd visitson a jónép tele leszel zsével. Aztán építs meg egyet. Eszetlen nagy mókának tűnik.
8. **Zoo Tycoon 2**
   Ez is valami olyasmi, amit nem értünk. Menedzser-játék állatokkal – kik játszhatnak ezzel? És miert? És mit csinalnak ezek civilben?
9. **Call Of Duty: United Offensive**
   Íme az imént említett kiegészítő. Pofátlanul rövid, de sajnos túl jó ahhoz, hogy kihagyja az ember. Már ha vonzza az ilyesmi.
10. **Sid Meier's Pirates**
    Nosztalgiázók, oldszkúlbefyárok, retróharcosok – vagyis Sid Meier Kalózai! – szevasztok! Regi idők mozija...

Bottom5

A hónap bukása mellett mindig akad néhány rettenet, ami sajnabajna nem kerülhet be a lapba. Egyrészt sokan még csipesszel sem fognánk meg az install CD-t, másrészt minek kínozzunk bárkit is. Főleg magunkat. Lássuk, kik pályáztak még a népszerű díjra. A százas lista alulról:

100. **Alexander: The Heroes Hour** (1,25/10 – PC)
99. **Fullmetal Alchemist and the Broken Angel** (1,25/10 – PS2)
98. **Bicycle Casino** (1,75/10 – Xbox)
97. **Yu-Gi-Oh! The Dawn of Destiny** (1,75/10 – Xbox)
96. **IHRA Professional Drag Racing 2005** (2/10 – PC, PS2, Xbox)



SZTÁR Sport

Az igazi sportrajongók lapja!

Szerdánként az újságárusoknál!

FREEE MAGAZIN 104 | 2005 JANUÁR | FREEECD: TRUESOUNDS IN MY BED

Hogy kevés a suli,

Aki kérdez:
Kis Lebowski

Interjú ■ Belga szalonzenekar tagjaival

Egy ideje eltűnt a Belga a színpadokról, vagyis téli álmot alszanak a srácok. Mi azért kíváncsiak voltunk rájuk, és mint eltökélt játékmagazin arra is fényt akartunk deríteni, hogy milyen játékokkal nyomulnak, mi a véleményük a cenzúráról, illetve az agresszív gammákról. Így hát a Liszt Ferenc téren, egy kellemes étteremben futottunk velük össze, illetve csak a csapat felével, Mégötlövés és Bauxit szakította meg szabadságát kedvünkért.

GamePro: - Mostanság nem szól Belga ■ klubokban, nincs koncert. Mi van veletek?

Mégötlövés: - Most pihenünk, éppen téli álmot alszunk, majd februárban indulnak be ■ koncertek, januárban nem mozdulunk semerre. Idővel lesz majd turné is, de csak őszre tervezzük, akár országos szinten is, de még nem akarunk ígérni semmit.

GamePro: - És új album esetleg?

Mégötlövés: - Most még csak irogatunk, folyik a munka, és ha elég anyag összegyűlik, akkor elkezdjük ■ új album felvételét.

GamePro: - Viszont talán az már most is érezhető, hogy stílusban merre tart a banda. Az, hogy idősebbek és népszerűbbek vagytok, rányomja a bélyegét arra, hogy milyenek lesznek az új szövegek?

Bauxit: - Az, hogy népszerűbbek vagyunk, semmiképpen sem. Most már bármit is írunk, úgy is azt mondják, hogy a népszerűség tette velünk. Ha manapság jönnénk ki a BKV című számmal, mindenki csak azt mondaná, hogy a siker miatt mertünk ilyet. Gyakorlatilag tökmindegy milyen lesz ■ harmadik album, csak csináljuk, amit szeretnénk.

GamePro: - Lesz olyan egyszer, hogy lírai Belga?

Mégötlövés: - Lesz. Szinte biztos, hogy hamarosan lesz egy lírai számunk.

GamePro: - Elég régóta csak lebutított weboldal jön be a www.belga.hu címen. Mikor lesz új site?

Bauxit: - Na ezzel az van, hogy egyszer csak megtudtuk, hogy véletlenül letörölték az oldalt ■ szerverről, és nem volt meg lementve a tartalom, így már húzódik egy ideje, hogy felálljon az új oldal. Azért is, mert ez baráti alapon megy. Most viszont találtunk egy embert, aki tutira befejezi egy-másfél hónapon belül. És azt is megsúgjuk, hogy teljesen új dizájn várható.

GamePro: - Nem bírjuk nem megkérdezni: nektek ki a menő zenei csapat, vagy előadó ma Magyarországon? Létezik olyan koncert, amin ■ Belga is ugrálna?

Mégötlövés: - Olyan, hogy a Belga ugráljon, már nehezen elképzelhető. Például a Bada Dadát szeretjük. Ő Bada Tibor amúgy, modern művész, szokott előadni is, nem csak fest, és egyébként ■ régi Tudósokban ismerhettük meg. Még ■ Colorstart és ■ Besh o droM-ot is nagyon elismerjük, jót csinálnak, legalábbis nekünk tetszőt.

GamePro: - És ami nem tetszik? Lehet például olyan, hogy a Belga egyszer majd egy számában szétszed egy másik csapatot, vagy éppen zenei stílust? Merthogy ■ rap műfajban ennek van hagyománya...

Mégötlövés: - Nem. Nem utálunk senkit.

Bauxit: - Vannak stílusok és zenék, amelyeket nem szeretünk, főleg a bugyuta szövegek ellen tudunk lázadni, de ilyenkor inkább nem veszünk tudomást róluk, elkapcsolunk, elhangolunk. Tudjuk, hogy minket sem szeretnek többen, konkrét zenekarok is vannak, akik csak úgy utálnak, ezzel nem foglalkozunk.

Mégötlövés: - Ha észérveket hoznak fel ellenünk, azt elfogadjuk, de pl. az a duma, hogy nem tudunk rappelni, vagy rossz hip-hopot nyomunk, az nem ilyen, mert mi nem mondtuk soha, hogy tudunk rappelni, vagy éppen kiváló hip-hopot akarunk csinálni. Meg amúgy is, milyen a jó rap? Ki dönti el?

GamePro: - Beszéljünk a játékokról! Mennyire vagytok jóban a számítógépes játékokkal? Régi korokban a Commodore-os időszak megvolt?

Mégötlövés: - Megvolt, persze. A konzolok már kimaradtak. De a Titusz például aktívan PS2-özik.

GamePro: - És ha majd apukák lesztek, akkor a gyerek játszhat majd? És ha igen, mivel?

Bauxit: - Hát ez azért nehéz kérdés, mert ■ gyerekek csak olyan öt éves koruk után kezdenek el ■ videójátékokkal ismerkedni. Ha én most csinálnék egy gyereket, akkor öt év múlva már ki tudja, mivel játszhatna. Ha például felrakja a sisakot, és az agyával irányítja a Predátort, akkor el

az a baj!

fogok gondolkodni azon, hogy ez mennyire hasznos neki. Jómagam, amikor volt időm, akkor feszültség-levezetésnek használtam a játékokat, az Alien vs Predatort végig is nyomtam, illetve a Gyűrűk Ura játékkal is elkezdtem foglalkozni, de az nagyon nehéznek bizonyult. Valószínűleg azért, mert nem vagyok hardcore gamer.

Mégötlövés: - Sakkozni mindenképpen megtanítom majd a gyerekemet, illetve bármilyen logikai játékot engedni fogok. A stratégiai játékok is bejönnek. Az Age of Empires-t kifejezetten szerettem, de sajnos nincs rá már időm.

GamePro: - Mi a véleményetek arról, hogy sokak szerint a játék mentális drog?

Mégötlövés: - Abszolút igaz, rá lehet kattanni, ha nem vigyáz az ember. Nem vicc, három évig nagyon erősen tetris-eztem, amikor csak lehetett. Ezután jöttek a sportjátékok, például a Fifa, de mivel balkán fanatikus vagyok, én a Reált csak román, szerb, horvát és bolgár játékosokból hoztam össze. Ez volt ■ hobbim. De véleményem szerint a Worms is okozhat függőséget.

GamePro: - Sokan mondják, hogy a játékok túl agresszívak, erre külön cenzúraipar is épült, mert akadt egy-két elmebeteg, akik néhány óra GTA után kimentek lövöldözni ■ szabadba. Szerintetek igaz, hogy a játék, a zene, a film ilyen hatással lehet ■■ emberre? Szükséges dolog a cenzúra akár a játékban, akár a zenében?

Bauxit: - Véleményem szerint alapvető baj, hogy manapság jórészt csak tüneti cenzúrákat alkalmaznak mindenben, ami annyit tesz, hogy csak akkor reagálnak, amikor már valami gáz történt. Minden társadalomban, kultúrában más az értékítélet, valószínűleg nagyobb esély van rá, hogy a gettóban megzakkan egy srác egy agresszív játéktól, mint mondjuk Svédországban. A baj az, hogy a többi embert korlátozzák utólag, a normális megelőzés helyett.

GamePro: - Ezt hogy érted?

Bauxit: - Volt már olyan hazánkban, hogy az állami költségvetés tíz százalékát nyomták bele az oktatásba, ennek köszönhetően műveltebb és okosabb lett egy csomó gyerek, akik talán azt is könnyebben meg tudták ítélni, hogy bizonyos helyzetekben milyen ■ helyes viselkedés.

Mégötlövés: - Van kb. tízmillió olyan fiatal ma is, aki nem öl meg senkit, pedig GTA-zik. Ha ■ szülő, és ■■ állam is úgy nevel, hogy megtanít szocializálódni, akkor nem leszel vérengző állat, ha más hatás ér. Meg kellene tanulni normálisan vitatkozni, beszélgetni, akkor máshogy mennének a dolgok. A cenzúra pedig mindig csak utólagos, tüneteket kezel, vagy inkább tusol.

GamePro: - Szóval az oktatás kellene cenzúra helyett?

Mégötlövés: - Szerintem nekünk egyetlen esélyünk ■■ oktatás. Most ■■ elcsépelt dolog, de érdemes belegondolni, hiszen régen sokkal jobbak voltunk ebben. Szóval tanuljatok csak, gyerekek, mert innen indul el minden !

GamePro: - Térjünk vissza ■ játékokhoz! Korábban nagy divat volt, hogy egy zenekar nevével próbáltak eladni játékokat (pl. Kiss Psycho Circus). Ha egyszer készülhetne egy Belgás játék, az milyen lenne?

Mégötlövés: - Én mindenképpen ilyen aranyos kis állatokkal szeretnék játékot készíteni, amolyan burleszkszerű formában: pofozás, pukizás ilyesmi, de vér már ne folyjék, abból van már elég. Mindenképpen valami kedves, ártatlan dologra lenne szükség. A zene hozzá pedig majd menne az új albumról, ami ■ jövőben készül.

Bauxit: - Szerintem egy komoly játékra lenne szükség, komoly tétekkel. Például elképzeltem most egy olyan GTA-szerű játékot, ahol Te vagy a főhős, és szintén embereket kell üldöznöd, és megruháznod, csak az ellenfeleid nem pénzt, vagy bármi ilyesmit loptak el, hanem fájlokat a PC-dről. Az első szinteken még csak MP3-akat, aztán Word doksikat, példának okáért a szakdolgozatodat, később már a Windows Systemből csennek el ezt-azt. Neked meg van adott időd, hogy elkapd a szemetet, és visszaszerezd, ha nem sikerül, akkor az bukta. Így biztos, hogy mindenki komolyan venné ■ játékokat. A jutalom meg lehetne ingyenes tárhely, vagy ilyesmi. Ja, és ez az ötlet már jogilag védett, szóval, ha bárki lát benne fantáziát, nyugodtan értesítsen minket.

Kis Lebowski

MI EZ A BELGA?

BIÓ

A Belga az utóbbi években kultbandává, sőt „Teszkó gazdaságos zenekarrá" nőtte ki magát. Sokan a magyar Beastie Boysként emlegetik őket, bár ez hülyeség. A lényeg hogy ■ hip-hop műfajában utaznak (ámokfutnak...) A bandatagok: Mégötlövés, Tokyo, Bauxit – leginkább őket hallhatjuk énekelni – illetve Titusz, aki a zenét nyomja alájuk. A csapat ötödik tagjáról nem beszélünk, ő tavaly lépett le és adott ■ saját lemezt. Nem rossz ■■ sem, csak nem jó.

DISZKÓ

2004
Jön a Gólem!
2002
Majd megszokod

MOBILMATRIX

A mobilod világa

ÍGY RENDELHETSZ MONO CSENGŐHANGOT: SMS-ben: Küldd el a kiválasztott tartalom kódját a 06-90-62-62-62 számára! Mindhárom mobilhálózatból! Vezetékes telefonról hívd a 06-90-44-24-69 számot és az ott hallható menü segítségével billentyűzd be a kiválasztott tartalom kódját a betűk nélkül!

ÍGY RENDELHETSZ POLIFÓNIKUS CSENGŐHANGOT, SZÍNES HÁTTÉRKÉPET, JAVA JÁTÉKOT: 1. Küldd be a kiválasztott tartalom kódját (Java játéknál egyszer vagy kétszer), SMS-ben a megadott számra. 2. A válaszban megérkezett könyvjelzőre vagy hírszolgáltatói üzenetre rákattintva WAP felületen keresztül töltsd le a tartalmat. 3. Mentsd el a telefonodba! WAP-PUSH szolgáltatásod tesztelésére küldd be a GPTESZT kulcsszót a 06-20-9000-868-as alapdíjas SMS számra! (A letöltés Java játékok és Valódi csengések esetében GPRS kapcsolattal ajánlott.) Ha a tartalom a lekéréstől számított 5 percen belül nem érkezik meg, kérjük, hívd ügyfélszolgálatunkat!

MONO CSENGŐHANGOK! 06-90-62-62-62

TOP 10

1. GP28141 Keresztapa
2. GP28144 Mission Impossible
3. GP28048 Black Eyed Peas - Shut up
4. GP28343 Jamelia - Superstar
5. GP28582 JoJo - Leave
6. GP28637 Papa Roach - Getting away...
7. GP28297 D12 - My band
8. GP28477 Danzel - Pump it up
9. GP28493 Naksi-Brunner-Bp. száll
10. GP28540 Tiesto - Traffic

MAGYAR POP

GP28329 Baby G.+Lanyi Lala - Darabokon
GP28483 Club 54 - Még egyszer
GP28629 Crystal - Hajnali fény
GP28574 Desperado - Csak egy perc
GP28625 Evelyn-LL Junior - Bolond lennék
GP28556 Gáspár L. - Hagyd meg nekem a dalt
GP28657 LL Junior - Vigyázz
GP28468 Mary - Jeges szív
GP24039 Megasztár - Csillagdal
GP28670 Nox - A tél dala
GP28571 Romantic - A szerelem hajnalán
GP28499 R-Port - Ne félj, te kis bolond
GP28559 Tóth Veronika - Nem baj, hogy...
GP28586 United - Mondd meg
GP28453 Vtech - Homokba írt szerelem
GP28587 V-Tech - Semmi nem tart vissza
GP28264 Vtech - Vele minden jó

KÜLFÖLDI POP

GP28685 411 - On my knees
GP28634 Britney Spears - My prerogative
GP28662 Christina Aguilera - Beautiful
GP28561 Despina - Opa-opa
GP28655 Geri Halliwell - Ride it
GP28656 Jamelia - DJ
GP28467 Kylie Minogue - Chocolate
GP28349 O-Zone - Dragostea din tei
GP28675 Robbie Williams - Misunderstood

Mono csengőhang letöltésénél írd a kód után a készüléked típusának első két betűjét: Nokia NO, Samsung SG, Sagem SA, Motorola MO, Siemens SI, Ericsson ER, Alcatel AL. PL.: GP28141 AL. A csengőhangok minden Nokia készülékre és a fenti készülékek közül azok tölthetők le, melyek dallamszerkesztővel rendelkeznek. Mindhárom mobilhálózatból! Dallamként is letölthetők: (Siemens SL42, S45, SL45, Me45, MT50, A50, C45, C55) ALC (Alcatel 511, 512, 525, 715).

POLIFÓNIKUS CSENGŐHANGOK! 06-90-635-545

FANTASZTIKUS ÁRZUHANÁS! Mostantól 400 Ft-ért a Tiéd lehet!

for you
GP37379 Christina Aguilera
Just b
GP37457 Eric ... Call on me
Groove ... Poison
GP37362 Hoobastank ... reason
GP37284
GP37165 Junior Jack
GP37379
Pet Shop
GP37273 ... milk
GP37288 Scooter - Shake that
GP37368 Állítsatok
GP37851 Gladiator
GP37377
Mission impossible
Shrek 2 - Counting crows
Star Wars

Ákos - Az utolsó hangos dal
GP37315 ... Hajnali fény
Hooligans
LL Junior - Vigyázz
GP37367 Naksi vs Brunner
GP37380 Nox - A tél dala
Ogli G-Ganxsta ... és
GP37931
... találok
GP37064 VÁSÁS
GP37946 Vtech ... egy
Lightening
GP37395 ... Legyen valami
GP37170 ... Szenzáció
és ... Csiga
Ossian
Mohikán
Supernem - Rendőrsztori
GP37186 ... örökké tart
Supernem - Rendőrsztori

KÉSZÜLÉKEK: Nokia 3300, 3510, 6100, 7210, 7250, 7650, Panasonic GD67 és annál magasabb, Sony Ericsson T610, Sagem My X-6, Siemens S55 és annál magasabb Sharp GX10i és annál magasabb.

TITKOS VÁGYAK SMS CHAT 06-90-624-034

1. Válaszd ki a hozzád illő lányt, akivel megismerkednél! 2. Küldd el a nevét és a név után a neki írt üzeneted a 06-90-624-034-es számra és Ő azonnal válaszol neked! (Pl. GPDetti és az üzenet) 3. A továbbiakban üzeneteidet mindig a kiválasztott lány nevével kezdd! SMS: 240 Ft+ÁFA(60Ft)/sms.

A LEGJAVA! 06-90-629-888

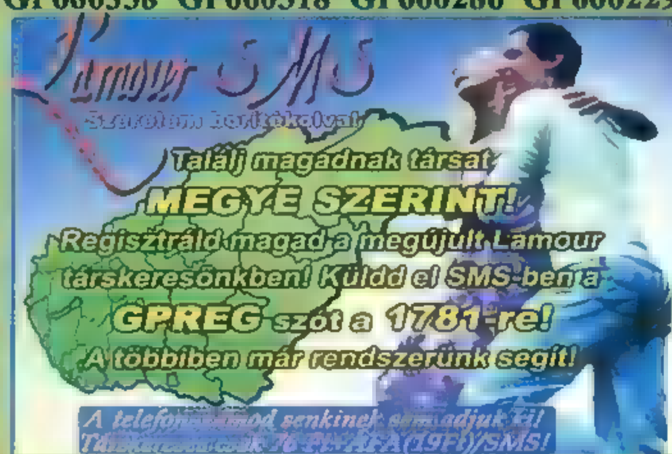
KÉSZÜLÉKEK: 3120, 3200, 3220, 3510i, 6220, 7200, 7210, GX10i, Motorola V300, V500, V600.

SZÍNES HÁTTÉRKÉPEK 06-90-635-545

GP665069 GP660355 GP660338 GP660318 GP660286 GP660229

GP660205 GP660177

GP660128 GP660036



SZEXI HÁTTÉRKÉPEK 06-90-629-888

GP668072 GP668070 GP668067 GP668056 GP668046 GP668045

GP668036 GP668027 GP668026 GP668019 GP668013 GP668005

GP668002 GP668001 GP660240 GP660066 GP660060 GP660059

Mono csengés 380 Ft+ÁFA(95Ft)/SMS vagy 240 Ft+ÁFA/perc. Színes háttérkép, polifónikus csengőhang 400Ft+ÁFA(100Ft) SMS. Java játék, szexi háttérkép 800Ft+ÁFA(200Ft)/SMS. További csengőhangok, oplogók, képüzenetek a TV2 teletext 610. oldalán. Telefor Kft. Közönségszolgálat: 061/422-3490 Felhasználóink adatait a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezeljük. Bővebb információ: www.telefor.hu. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további -akcióinkról szóló- SMS fogadásához.

GAMEPRO TESZT

A CSAPAT

Eddig tartottak a hírek, előzetesek és válogatott agyrémek, innentől azonban (viszonylag) komolyan, mert következnek a játéktesztek! Eheti kínálatunkon halványan még érződik a januári holtszezon utóhatása, hiszen az összes kiadó ellőtte legnagyobb neveit az ünnepek előtt, majd elégedetten távozott sielni, téli álmot aludni és így tovább. A lényeg az, hogy lassacskán ébredeznek és úgy tűnik, következő számunkba már alig fognak beférni...
Amit mindenképpen érdemes tudni játéktesztjeinkről: rövidek, velősek, nem rizsázunk és mindenképpen igyekszünk elfogulatlanul értékelni. Nem azért kell adni a véleményünkre, mert olyan elképesztően okosak vagyunk, hanem mert mindannyian rengeteg játékot látunk és tudjuk őket mihez hasonlítani. Természetesen nem kell velünk egyetérteni, ha más a véleményed, írd meg! Ha meg is indoklod, akár az újságban is viszontláthatod…
Dr. Spock

FIGYELEM!
A GamePro értékelési rendszere szigorú, ámde igazságos. A 9 feletti pontszámok ritkák, csak olyan játékok kapják meg, amelyek igazi adu ászok a kategóriájukban. A többit olvasd el alant.

0-2.75: A játék az adott kategória szégyene, nevetséges és szánalmas egyszerre. Senkinek nem ajánljuk.

3-5.75: Egy kis ideig szórakoztató lehet, azonban játéktervezési szempontból komoly hiányosságokkal küszködik.

6-6.75: Szórakoztató és élvezetes játék, ámde hiányzik belőle az az úgynevezett „swung". Kipróbálásra érdemes!

7-8.75: Ha egy játék ebbe a kategóriába esik, akkor mindenképpen játszanod kell vele. A GamePro ajánlja mindenkinek ezt a programot.

9+ kihagyhatatlan nem játékos sem játszanod KELL vele!

DR. PROTON

Drága doktorunk és rangidős fa[illegible] egyesíti magában Proton kapitány bátorságát és az őrült tudósok magabiztosságát. Ha gond van, univerzális bölcsessége kihúz a csávából: a hangok a fejében ugyanis mindig megsúgják neki a megoldást. Persze, így [illegible]

- **szupererő:** szemlézer
- **gyengeség:** néha eljátszik a világpusztítás gondolatával

DR. SPOCK

[illegible] csapatunk egy pillanatra se veszítse el lélekjelenlétét. Akár protontorpedók röpködnek, akár a 8472-es faj dörömböl ajtónkon, netán a valóra válik a rémálom és hiányzik még néhány cikk leadás napján, az ő szívében béke honol.

- **szupererő:** krízishelyzetben is nyugodtan képes mondani, hogy „pajzsok 30 százalékon"
- **gyengeség:** a romulánok

42

- NO DATA AVAILABLE -

- **szupererő:** tudja a választ
- **gyengeség:** néha nem érti a kérdést

KIS LEBOWSKI

A Nagy Lebowski szellemi testvére gondoskodik a banda életigenlő és mindenekfelett pozitív szemléletéről. Ő az egyetlen, aki néha elhagyhatja a hajót, hogy felvegye a kapcsolatot különféle idegen fajokkal, mint e hónapban a „Belga" nevű letformákkal. Jól megértették egymást.

- **szupererő:** szervezete elképesztő mennyiségű alkoholt képes feldolgozni
- **gyengeség:** néha így is átlépi a bűvös határt

LUCY FAIR

A titokzatos Lucy Fair... róla nehéz elfogulatlanul nyilatkozni. Ő vagyunk titokzatos tárgya, aki csaj (sőt, NŐ!) létére sok srácot megszégyenítő módon kiismeri magát a játékok világában. Ördögien ügyes, ördögien szép... mindenesetre nagyon vigyázzatok vele!

- **szupererő:** bárkit kísértésbe visz
- **gyengeség:** néha saját magát is

SANYI CHIBA

Sanyi Chiba az élő bizonyíték a magyar-japán őshaza elméletre. Közeli hozzátartozói sem tudják róla, de ő az utolsó szamuráj. Szabadidejében kardot kovácsol, pusztakézzel vadászik vaddisznókra, néha pedig játszik is. A távol-keleti szellemhez méltó módon napi 14 órát dolgozik.

- **szupererő:** fogával kapja el a pisztolygolyókat
- **gyengeség:** hiányzik néhány foga

ASZPIK

Aszpik nevével ellentétben a megtestesült öserő, a kemény kéz, mely mögött erző robotszív dobog. Hétmilliós közlési formában járatos, ezek közül hatmillióktizenszázkilencvenkilencezerkilencszázkilencvenkilencet csak a gépek értenek. Ebből (is) fakad, hogy jól kijön a hardverekkel.

- **szupererő:** érti a hardverek nyelvét
- **gyengeség:** néhány hardverrel nem hajlandó szóbaállni

LARRY DAM

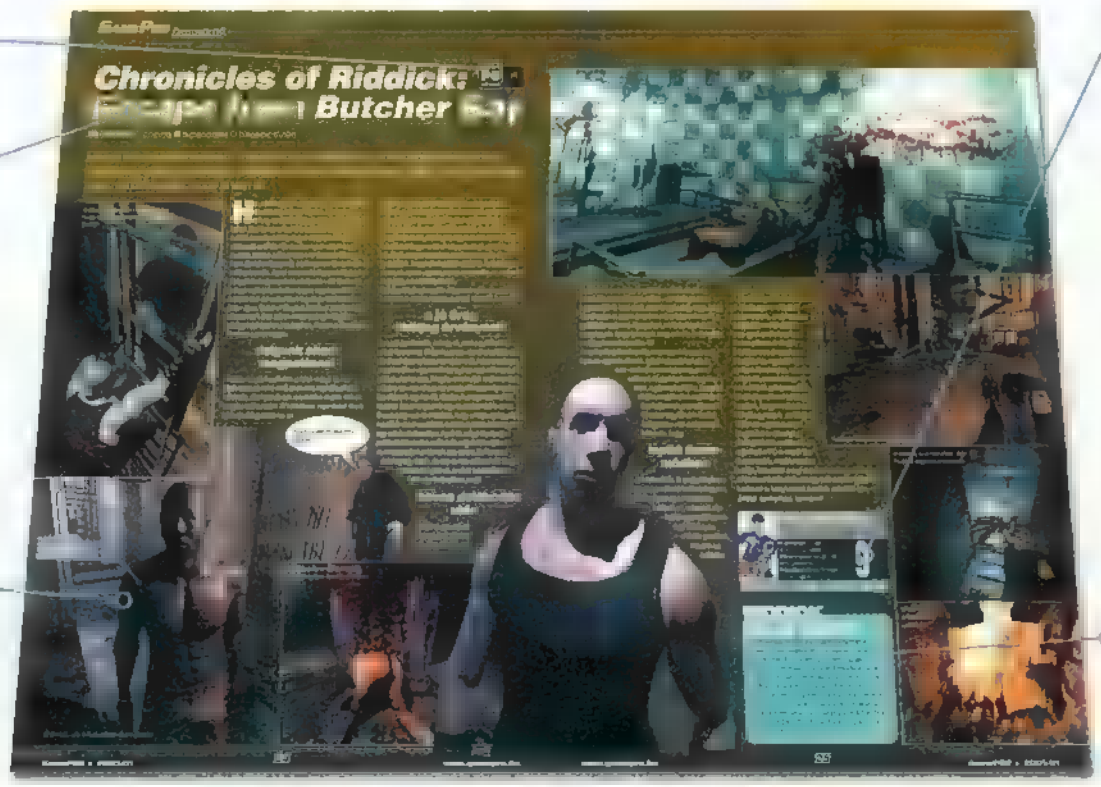
Deszkásunk annyira faza, hogy mire feler az emeletünkre, a lenti biztonsági őr hozza utána elszort testrészeit. Informál minket a kinti világ eseményeiről, tőle tudtuk meg például, hogy vannak a világban csajok is, akik majdnem olyanok mint a fiuk, csak nem lehet velük játékokról beszélgetni.

- **szupererő:** észlement deszkás skillek
- **gyengeség:** néha nem értjük, mit beszél

Platformok
Ha egy játék több platformra (PC, PS2 vagy Xbox) is várható, igyekszünk mindegyikre vetni egy, sőt, jópár pillantást.

Cikk
Igyekszünk objektívan értékelni, de minden alkalommal igyekszünk az összes olyan szempontra kitérni, mely segíthet eldönteni, hogy érdemes-e foglalkoznod ■ játékkal, vagy sem.

Képek
Igyekszünk a játékokból minél látványosabb képeket kiemelni. Általában nem álljuk meg, hogy valami hasznos (vagy tökéletesen haszontalan, inkább vicces) képaláírással ne spékeljük meg, ezt nézzétek el nekünk.



Értékelés
Egytől tízig pontozunk, kivételes esetekben ehhez még hozzácsapunk egy felet vagy negyedet. Három pont alatti értékeléssel nem fogtok találkozni, egyszerűen azért, mert a bénább játékokkal nem raboljuk időtöket. És magunkat is kíméljük. *(...Kis Lebowsky néha azért tesz kivételt – Dr. Spock)*

[illegible] verziók
Ha ■ játék valamelyik verziója lényegesen eltér az összes többitől, pl. a PC-stől, akkor erről külön is megemlékezünk.

Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay

PC CD-ROM | XBOX

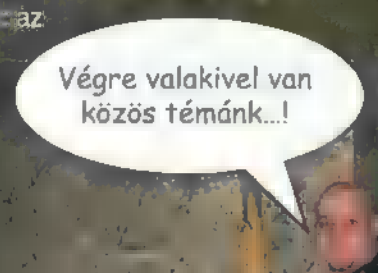
Röviden ■ akciós ■ lapakodós ■ a szabadulás

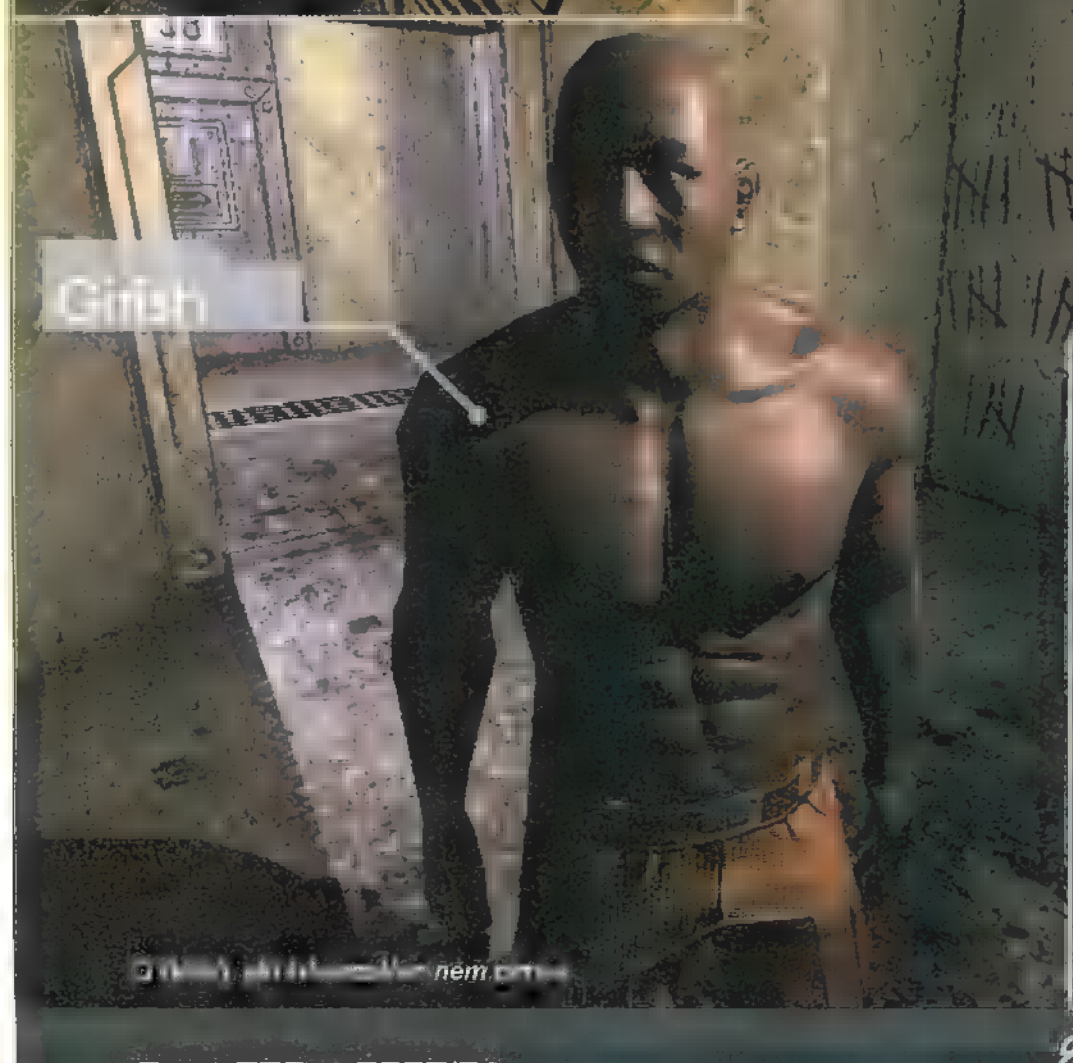
Ha azt nézitek, Riddicknek a róla készült mozifilmjében volt a legnehezebb dolga, tévedtek. A szexis szupermacsó dögölni sem volt jártas, és mese: tiszta mese, hogy ő van ez.

Ha valakinek nem esne be: Riddick (alias Vin Diesel) a Pitch Black – A sötétség és A Riddick-krónikák című filmek címszereplője, aki a mozikban az utóbbi években megnyilvánulásairól elhíresült antihős. Ha nem ismernétek őt: ne is törődjetek vele, a Chronicles-játékban is ez a legtöbb, amit a főhős történetéről megtudhatunk. Ráadásul nem is baj, hiszen a játék kezdetén egy szigorú őrizet alatt tartott univerzum legszigorúbb börtöne felé – igen, jól olvastok, Escape from a „szabadidő-központban". Sok nem nincs is, ami az ember kedvét szegje egy filmecske után, de

dolgunk akad: megpattanni

mielőtt még bekerülnénk a falak mögé. A játék első, rövidke, oktató szakasza ugyanis a szánkba rágja, mi az, ami nincs benne a kezeléssel kapcsolatban: sincs lőfegyver, sincs ütés-probléma sem az





Girish ellenőrizhetetlen nem gyors

ugyanúgy, ahogy a Pitch Black-ben is. Ez persze azonban sok bűbájunkat elveszi: Riddick ugyan felhúzhatja magát, csavarhatja csuklóját, nyomhatja pecsenyeharcolhatunk, de a

A játék végén záruló prológus során dőlhet el, hogy sikeres lesz-e a szökésünk, és ezúttal dászunk arra összpontosítani a lopakodásra, mert ad a betörőkre.

Butcher Bay-ben nincs ilyen: egyszerű válik a szökés, ha nem akarunk, ha nem hagyjuk, hogy is

a jó öreg ököljog érvényesül

ez csak azt jelenti, aki úgy él, mint egy Terminátor. Hacsak nem akarjuk a játék végéig a

technikánkat sasszéval is

ba

az

variált

duva

s lehet

azt

tud

mint

szikével a

Az örök

különösebb

(létezik

de

változat

az

sem

szekuritisre, hacsak

heves dulakodás után

azé

[illegible] a [illegible] növérke [illegible]

[illegible] bb a [illegible] az [illegible] ami [illegible] mi) kézbe vehessék a [illegible] nem kell [illegible] a [illegible] a [illegible]

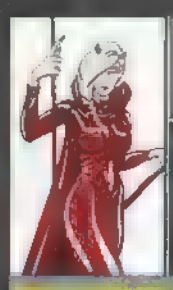
A szabaduláshoz azonban nemcsak [illegible] részekre [illegible] fél [illegible] sötétben [illegible] maradhatunk. [illegible] frankó [illegible] vált a [illegible]

Ispitó üzemmódban

[illegible] A [illegible] nehezebben [illegible] el [illegible] az [illegible]

[illegible] A [illegible] a [illegible] előadott [illegible] változatos [illegible] a [illegible] felbukkanó [illegible] a hatás [illegible] felállunk a [illegible] elmondhatatlanul [illegible] mi rizikó [illegible] az [illegible] tívumként a [illegible] a [illegible] is [illegible] konzolos [illegible] másrészt annyi [illegible] sétálhatunk [illegible] csak a teljesség [illegible] is [illegible] Jelszó: szabadság, [illegible]

Gyénge ellenállásba ütköztünk



LUCY FAIR ÉRTÉKEL

[illegible]

[illegible] A [illegible] segítségével gyerekjáték

■ [illegible] de nem is patak[illegible]

■ Újrajá[illegible] re [illegible] akarsz [illegible]

9

[illegible] lehetett, kár hogy a végére [illegible]

[illegible] Ez a sétálóudvar [illegible]

RIDDICK ÉS AZ XBOX

Az Xbox-tulajdonosok már nyáron terelgethették Vin Diesel virtuális megfelelőjét, s mi tagadás, örültek is neki. Konzolos programhoz képest páratlanul kidolgozott grafikájával, összetett történetével, remek harcrendszerével könnyed eleganciával hódította meg a játékosok és kritikusok szívét. Tulajdonképpen a PC-vel rendelkező egyedek csak hálát rebeghetnek az xboxos társadalomnak, hiszen a játék rövidségét fájlaló megjegyzéseik nyilván szerepet játszottak abban, hogy a PC-s változat több pályával és lehetőséggel bővült. Igaz, jóból sosem elég...

Painkiller – Battle out of Hell

Röviden ■ lövöldözős ■ zombibenielős

PC CD-ROM

Van úgy, hogy az embernek elégo van. Nem ert meg a fonok, a tanár vagy a kedves. Ha úgy tűnik, semmi sem alakul jól, pszichiáter helyett forduljunk bizalommal a Painkillerhez, amely most egy kiegészítővel bővítette gyógyító eszköztárát.

A [illegible] az [illegible] az [illegible] mire [illegible] a [illegible] volt [illegible] a [illegible] öldökléshez [illegible] a [illegible] a [illegible] neket látva-hallva [illegible] azoknak [illegible] a Battle [illegible] Hell [illegible]
Ez a [illegible] semmi [illegible] nem [illegible] mint [illegible] kiereszthessük a [illegible] a felgyülemlett [illegible]

sokkal kulturáltabb így tenni,

mint [illegible] szeretteinkre [illegible] saját feszkónkat. [illegible] tehát [illegible] találó. A fe- [illegible] levezetése [illegible] arra [illegible] elkárhozott [illegible] mentünk [illegible] - igaz, az [illegible] szénné [illegible] a [illegible]
Az eredeti [illegible] volt. [illegible] különböző [illegible] amelyek [illegible] csak akkor [illegible] az adott területre [illegible] mind [illegible] furcsábbnál [illegible]

[illegible] nevezik [illegible] szerelemnek?

Na, az [illegible] megy többet Mekiba

Kiskezi [illegible] elmaradt?

A tűznyelő az benyelte

[illegible] a [illegible] ellen [illegible] elvét [illegible] tartsuk [illegible] sokkal [illegible] az egyik [illegible] szinte vagy

teljesen hasztalan

a másik. Különösen a [illegible] felbukkanó [illegible] akiket [illegible] trükkel [illegible]
[illegible] a [illegible] a [illegible] rültek [illegible] most nem a vidám- [illegible] hatást [illegible] hogy [illegible] múlva [illegible] félve merünk [illegible]

ezekhez [illegible] a [illegible]
Az eredeti Painkillerben a [illegible] az [illegible] most sincs másként. Szinte leírhatatlan [illegible] amint a [illegible] szűrődik [illegible]
Amit [illegible] az [illegible] elismerést [illegible] ködöt látva az [illegible] a [illegible] vetett [illegible] A [illegible] freccsenő vér [illegible] nem [illegible] de [illegible]
Aki tehát [illegible] élte át [illegible] a [illegible] aki [illegible] az [illegible] azért [illegible] a [illegible] lev[illegible]

DR. SPOCK ÉRTÉKEL

■ [illegible] már mehetünk is
■ [illegible] Változtatható, ki mennyire mazochista akat
■ Ú[illegible] Hát [illegible] Az életben mindig akadnak nehéz

8.5

BloodRayne 2

PC CD-ROM · Xbox · PlayStation

Röviden ■ [illegible] ■ [illegible] ■ [illegible]

[illegible] szívni. Hogy kiről beszélek? Hát persze, hogy BloodRayne-ről, [illegible] rokonait kell a másvilágra küldenünk. Vissza oda, ahonnan jöttek.

Te, [illegible] George [illegible] legújabb [illegible]

Kő, papír, olló: kicsit másképpen...

[illegible] mások előtt estélyiben zuhanyozik...

Hát nem egy cukorfalat?

B[illegible] a szó [illegible] totta a [illegible] Lara Croftot. A [illegible] Raider [illegible] fulladt [illegible] a [illegible] az [illegible] a [illegible] között. A [illegible] 2 [illegible], szebb, [illegible] sokkal.

fullosabb

mint az [illegible] formás ki[illegible] az [illegible] sokkal [illegible] is [illegible] is [illegible], ezért nem [illegible] cicikről van [illegible] az [illegible] zete. A [illegible] uncsi [illegible], most viszont mindenhol [illegible] ami különösen az [illegible] szem[illegible]. A [illegible] sokkal [illegible], nem csak [illegible] is: szinte mindent [illegible] ahogy [illegible], minden [illegible] a valóságban [illegible] ki[illegible] ha szétverítek a [illegible] akkor akár [illegible] szétszakít[illegible] a [illegible] is. [illegible] sokkal [illegible]

zordabb

[illegible] a [illegible] sem [illegible] végre [illegible] a [illegible] csak [illegible] a [illegible] a [illegible] testrészek [illegible] fejek, [illegible] lábak [illegible] szinte [illegible] a [illegible] a [illegible] vagy [illegible] tolni.

A [illegible] emellett [illegible] ki is [illegible] vérszívással [illegible] növel[illegible], a [illegible] a varázslatok és a [illegible] van [illegible] ismert [illegible] a legváltozatosabb speckókat hajthatjuk [illegible]. A [illegible] a [illegible] kivédhetetlen vágásokat [illegible] az egész játék [illegible] ezt [illegible] a [illegible]. Ez talán a játék [illegible] hibája is: [illegible] Fury [illegible] viszont [illegible] akkor [illegible] és a sok [illegible] miatt [illegible] unalmasabb [illegible] a [illegible] az [illegible] sem [illegible]

DR. PROTON ÉRTÉKEL

[illegible]

■ [illegible]

■ [illegible] Blood [illegible] kicsit túl[illegible], nélküle nehéz

■ Újrajátszod? Nem, [illegible] azért elég volt

8

Pro Evolution Soccer 4

Röviden ■ edzős ■ bírós ■ jól játszós foci

PC CD-ROM · PlayStation · XBOX

Konzolosok előre! A PES már évek óta a legjobb foci PlayStation 2-n, múlt év óta PC-n is, most pedig Az Xbox-os PES is megszületett! Bármilyen géped is van, nem menekülhetsz: jön a FOCI és maga alá gyűr!

KONZOLTESZT

PS2-n néha be-belassul, ami kellemetlen lehet bizonyos pillanatokban, de ettől még állat élmény, főleg azért, mert ez az alap-változat, ebből készült a többi. Xboxon zseniális a hálózatos játék a Live!-al, lehet ligákat csinálni, iszonyat király, elsőre a legjobb Xbox-os foci lett, amit a piacon lehet kapni!

Amikor a haverokkal lemegyünk a térre kicsit rúgni a bőrt, az jó. Ha valamelyik idiótával kimegyünk egy meccsre ordítani egy jót, az is jó. De a legjobb mégis gólt lőni! GÓÓÓÓÓÓL! Ahogy hatvanezer ember tombol, miközben jó passzokkal

nyomulunk előre

az ellenfél kapuja felé, ahol egy csel jobbra, egy csel balra, még Roberto Carlos is szétszalad és akkor ott a GÓL! Kegyetlen állatságos ■ PES, nincs mese: tisztára olyan, mint egy igazi meccs, még a meccs aktuális eredményétől is függ, milyen taktikával játszik ■ gép. S aki nem mestere a játéknak, az mindenféle edzés-programokat végrehajtva (ahogy a valóságban is: edzés nélkül nincs eredmény) lehet igazi PES mester. Utána pedig akár barátságos meccset, akár bajnokságot, vagy kupát is lehet nyomni, sajnos magyar csapat nincs a játékban de a magyar válogatott azért ott van! Kapd ■ kezedbe az irányítót és ha kint hó van, meg jég, vagy épp nincs a TV-ben meccs, akkor hajts rá és csinálj egyet Te (hívd át a szomszédot, hogy legyen kit laposra verni LOL). Most már vannak hivatalos csapatok is, Te lehetsz Ronaldo, Adriano, Rooney vagy akár Totti. Esküszöm, jobb a hangulat, mint ■ tévében, amikor ■ gólhelyzetben

csöpög az adrenalin

azt Te magad érzed, Te magad lősz mellé, vagy adod el a labdát, mégis lehet ■ játékosokkal ordítani és le lehet cserélni őket. Mert ezek a játékosok olyanok, mint a valódiak: bénák, de aki igaziból is gyors az itt is gyors, aki jól passzol, az itt is, sőt ■ bíró is téved (az anyja szömit ■ kis csalónak!). A mozdulatok is valóságosak: ■ kihagyott helyzet után a csatár fogja a fejét, öngól után a hátvéd sírva csücsül a hálóban. A védelem rosszul szabadít fel egy izgalmas pillanatban, ■ hátvédek kapkodnak, míg az ellenfél letámadással labdát szerez és már rohan ■ kapunk felé. Minden olyan, mint az igazi fociban. De szerencsére ha felrúgják az emberedet, az legalább nem neked fáj (a szabadrúgásból pedig tessék a bőrt becsavarni a felső sarokba). Csak 3 másodperc kell ahhoz, hogy elhidd: ez tényleg igazi foci: ennyi idő telik el a bíró sípszavától ■ első passzig. Tuti, hogy rákattansz, mert ez teljesen

olyan, mint az igazi

foci: a filing, ■ kinézet, a hangulat orrbagyűr és Neked annyi... A nagy vetélytárs, a FIFA 2005 talán szebb picit, de ■ fociban nem ■ szépség a tényeg, hanem a foci-érzés, ■ játék! Itt pedig megunhatatlanul nyomhatod ■ meccseket egymás után: bajnokság, kupa vagy barátságos, tök mindegy: csak győzni kell, az a tényeg! És ha a srác, akivel nyomni akarsz egy meccset messze lakik, sebaj: neten át is lehet alázni. Ha pedig rohadt sokat edzel, akkor alázni fogsz mindenkit, mert a zseniális játékhoz csak egy zseniális játékos kell. Ugye ☺?

Forgotten Realms: Demon Stone

PC CD-ROM · PlayStation · XBOX

Röviden ■ varázslós ■ harcosos ■ nem gondolkodós

Mintha csak Conan, a barbár számára írták volna a Demon Stone-t. Agyalni nem kell sokat, kommunikálni még kevésbé, viszont a másodpercre jutó leölhető szörny- és mágusmennyiség olyan sok, hogy az már világrekordgyanús.

A Forgotten Realms jól ismert szerepjáték-világ (már azok számára, akik valaha is foglalkoztak karakterlapok kitöltésével és mindenféle oldalú kockák hajigálásával), ahol számtalan kultúra és faj él békésen, avagy békétlenül egymás mellett. Ebből a Demon Stone-ban csak annyit veszünk észre, hogy a pályák vegetációja kellemesen sokrétű, ellenben mindenhol akad pár tucat/száz szörnyeteg, amelyeknek (akiknek?) egyetlen életcélja, hogy minket holtan lássanak. Szépen vagyunk, mondhatom!
A „minket" alatt három karaktert tessék érteni (illetőleg egy alkalommal a híres sötét elfet, Drizzt Do'Urdent is csatába vezethetjük), akik között akár a másodperc törtésze alatt válthatunk harc közben. Merthogy a játék alapvetően erről szól: a zúzásról és a gyorsaságról. Egyszerre egy karaktert irányítva rohangálunk a tömött sorokban közlekedő

ocsmányságok között

és közben egy idióta módjára nyomogatjuk egerünk jobb és bal fülét, hogy ezzel a tevékenységünkkel

PS2, XBOX VERZIÓK

Demon mindkét konzolon mutat, a pedig hatalmas hogy nem a a sikerért

látványos és az ellenfél egészségére káros kombinációkat mutasson be hősünk. Ha szerencsénk van, éppen jó irányba fordulva végezzük mindezt, így nem pusztán a művészi hatással arathatunk elismerést.
A karakterekre visszatérve: Rannek foglalkozására nézve harcos, s ennek megfelelően teszi magát oda, ha a szükség úgy kívánja; Illius képviseli a mágus szakszervezetet; végül itt van a csinos, sötét elf mamától és erdei elf papától származó Zhai, aki a

lopakodás és orvtámadás

mestere. Hőseink remekül kiegészítik egymást, bizonyos szituációkban kizárólag egyikük irányítva oldhatjuk meg a feladatot. Ilyenkor az is előfordul, hogy a többiek a háttérből figyelik, amíg társuk kipipálja a felmerült problémát. Alapesetben azonban mindhármuk akciózik (néha még további segítséget is kapunk), s a számítógép meglepően hatékonyan dolgozik az éppen ráhagyott két figurával.
A pályák végén főgonosz vár, akit valamilyen trükkel kell jobb belátásra (és -létre) bírnunk. Majd fejleszthetjük karaktereink képességeit, illetőleg vásárolhatunk páncélt, fegyvert, egyéb hasznos csecsebecsét, hogy aztán minden kezdődjön előröl a következő színhelyen. A sekélyes, ám fesztelen szórakozás garantált.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

PC CD-ROM PlayStation

Röviden ■ lopakodós ■ akciós

A *Metal Gear Solid* sorozat neve ma már nem csak a konzolosok körében okoz heves szívdobogást, hiszen a második epizód PC-s berkekben is nagy sikereket ért el. A harmadik rész a tengerentúlon már kapható egy ideje, de mivel mostanában egy esetleges PC-s verzióról is érkeztek pletykák, úgy döntöttünk, utánanézünk a legendának.

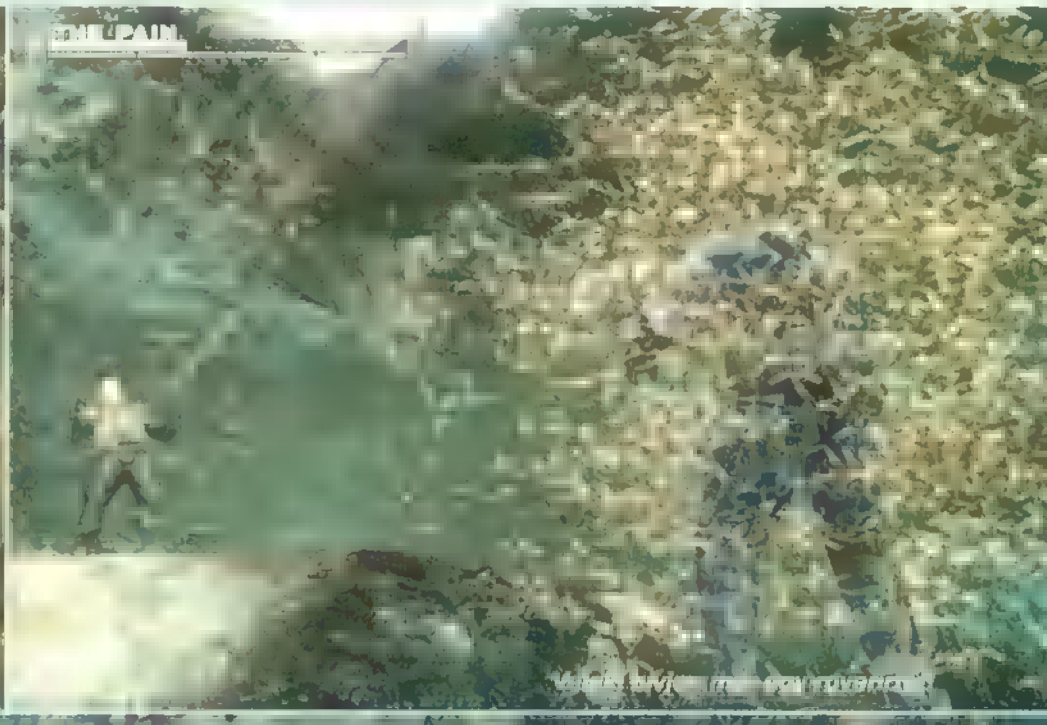
A japánok már nem egyszer bizonyították, hogy tudnak olyan játékokat készíteni, amelyek nem csak az ottaniak szívét dobogtatják meg, a MGS például sokkal nagyobb rajongótábort szerzett nyugaton, nem is véletlenül. A nagy alkotó, Hideo Kojima előszeretettel merített mindig a nyugati világ ötleteiből, talán ezért is sikerült 1987-ben akkorát robbanni. Aztán jött egy zsenge folytatás, hosszabb csend követett, 1996-ban pedig már *Metal Gear Solid* néven éledt újjá a legenda, ahol a főhős, Snake 3D-s köntösben lépett a szinre. Mondanunk sem kell, mindenki csendben dobta a hátast, Kojima úr pedig tudta, hogy innen már nincs megállás. Nem is lett. 1999-ben érkezett a PlayStation 2, és vele együtt az MGS2 is, amely minden eddigi sikert felülmúlt, hiszen remek történettel, döbbentős grafikával és hihetetlenül élvezetes játékmenettel okozott kisebb orgazmusokat világszerte. Magas lett a mérce, így várható volt, hogy a *Metal Gear Solid 3* fejlesztőire (a Konami jómunkásembereire) izzasztó évek várnak. De érdemes volt hajszolni őket, mert a sorozat legújabb része akkorát ütött, amekkorát napjainkban egy játék csak ütni tud. Aki valamennyire ismerik a sztorit (elég nehéz és szövevényes forgatókönyvvel állunk szemben, bár minden epizód önmagában is megáll a lábán), most sem fog csalódni, szinte az összes ismerős arc feltűnik a harmadik részben is, többek közt aki csendesen lopakodva szokott világot menteni. A játék 1964-ben kezdődik egy „Virtous Mission", ahol megismerhetjük jelenlegi küldetésünk előzményeit, és természetesen feltűnik a baj forrása, Sokolov is, aki kifejlesztett a ruszkiknak egy hadsereggel felérő csodafegyvert (ha valakinek nem lenne tiszta: és a Metal Gear), de valamiért már nem akar osztozkodni az elvtársakkal, inkább a nyúlcipőt próbálgatja.

Snake, a magányos harcos

A pozor beállás segít a célzásban?

Ez a hordó spontán öngyulladást szenvedett el

Te most hozzám beszélsz? Ár mondd [illegible] hozzám beszélsz?"



Snake az ő kimentésére indul, a számításba azonban hiba csúszik (jaj, de akciófilmes leírás ez!) így hát hamarosan menekülés lesz a túszmentésből. Snitt. Évekkel később Snake ismét bevetésen, egy dzsungel közepén, mint egy bizonyos FOX csapat tagja. Hamar kiderül, hogy ■ feladat hasonló: hősünknek minden feltűnés nélkül be kell hatolnia a szovjet hegyek között található Tselinoyarsk-i bázisra, ahová a jelek szerint a Metal Gear-t és Sokolovot hurcolták. Ekkor lépünk mi a képbe, lelkes rajongók, hogy kezünkbe vegyük az irányítást, és ismét rendet tegyünk az aránytalanul felborult világrend gonosz elemei között. Akik még nem nagyon ismerik ■ játék kiforrott világát, azoknak gyorsan szólunk,

ez nem agyatlan hentelés

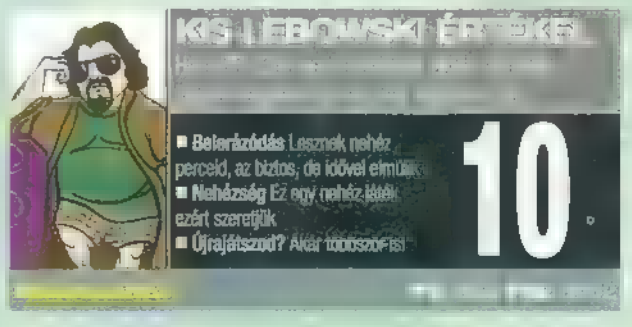
itt nem az „erős vagyok, sok fegyverrel, mindenkit lenyomok lézerrel, oszt feszítem a bicskót jól" elmélet érvényesül. Snake nem terminátor, ereje a rejtőzködésben és a lopakodó gyilkolásban mutatkozik, vagyis ránk, játékosokra komoly agymunka, helyzetfelismerés, és taktikai munka vár. Ha valaki rohanós, golyószórós elvet követ, hamar ledurrantják a fejét, és kénytelen lesz belátni, hogy a *Quake* a neki való játék. A *Metal Gear Solid 3* nem falusi böllérjáték, komoly felkészülést igényel, ezt ■ gammát ki kell tanulni, és aztán elmerülni a profizmus mélységeiben. Mivel a küldetés egy dzsungelben kezdődik, hamar rájöhet az egyszeri játékos, hogy a hatalmas nyílt terek egyszerre adnak szabadságot és rejtenek nagy veszélyeket. Ellenfeleink mesterséges intelligenciája is sokat fejlődött az előző részhez képest, a katonák most már nem csak sikban látnak, a legkisebb rezdülésre is figyelmesek lesznek, ha megtámadjuk őket, akkor segítségért kiabálnak, és akkor hamar kész ám a baj. Az *MGS* játékosok körében kedvelt taktika, hogy élő fedezéket használnak, vagyis egy ellenséges katona mögé bújva igyekeznek ■ többi ellenfelet távol tartani. Most azonban már ez sem bizonyult 100%-os sikernek, ugyanis az őrök minden esetben igyekeznek bekeríteni, illetve komolyabb helyzetben lazán beáldozzák karunkban vergődő társukat, és kézigránáttal adnak súlyt szavaiknak, miszerint be kellene már fejeznünk a játékot. A főellenségek pedig most is kegyetlenek, erősek, az ember pillanatok alatt

könnyen beleőszülhet

a nagyobb összecsapásokba. Jó, azért Snake-et sem kell félteni, ő nem az a mezei kommandós. Igazi szörvájvör módjára birja ■ dzsungelben, ebben két új képesség is segíti: képes gyógyítani magát (bár ez messze nem olyan egyszerű, mint más játékokban) és ha épp éhes, állatokat lődözhet magának. Számtalanszor át tudunk vedleni, hordozható ruhásszekrényünkben akad világos, erdei, fehér, fekete, zöld, tűzpiros ruci is (azért ezt egy gyakorló divattervező is megirigyelhetné), hozzá tartozó sminkkészlettel, sapkával, vagy esetleg maszkkal. Radarunk mellett egy úgynevezett Camo Index is segíti munkánkat, amely százalékos értékekben mutatja meg, hogy éppen mennyire vagyunk beleolvadva környezetünkbe. Kisebb agymunkával könnyen rájöhet az ember, hogy nem túl kifizetődő piros ruciban korzózni a dzsungelben, így hát hamarosan könnyedén ki tudjuk választani az adott terepnek megfelelő álcát, és indulhat is ■ lopakodó misszió. Természetesen Snake Lara Croftot is megszégyenítő mozgáskultúrával bír és itt most nem a csodálatos fenékriszálásra gondolunk *(kedves szülők, kérem ne pereljenek be, Lebowski nem úgy gondolja... remélem – 42)*, amely hasonlóan kellemes segítség lehet, ha észrevétlenek akarunk maradni. Ebből talán már látszik, hogy ■ Metal Gear Solid 3 minden tekintetben

élethű, de mégis szórakoztató

játék, ami okozhat néhány álmatlan éjszakát. Az irányítás kicsit nehézkes, de csak ■ első negyed órában, ■ játékmenet nehéz, de nem lehetetlen, az élmény pedig minden tekintetben csillagos ötös. Még PlayStation 2-őn is soha nem látott grafikai megvalósításnak lehettünk tanúi, amikor ebből PC-s átirat születik, valószínűleg mindannyian a Nirvána kertjében érezzük magunkat. Nyílt, végtelen terek, mozgó dzsungel, akadozásmentes 3D-s kameramozgás, tökéletesen kidolgozott fény- és ködeffektek, valósághű emberábrázolás, mit mondjunk még? Ez a játék finoman szólva is karmol. És ez jó!



PC XBOX

Sid Meier's Pirates!

Röviden ■ kalandos ■ vívós ■ hajófoglalós

17 évvel ezelőtt, amikor még az ősember Commodore 64-es géppel csiholta a tüzet, született egy játék, amely megteremtette a kalózkodós játékok műfaját. Akkoriban mindenki rácsobbant, most pedig Sid Meier úgy gondolta, hogy itt az idő egy kis nosztalgiára…

A játékmenet szerencsére nem változott jelentősen, hanem továbbra is a szokásos alkotóelemeket tartalmazza: hajókat, később teljes városokat kell elfoglalnunk, a zsákmány eladásával gazdaságunkat növelhetjük, a különféle kormányzóknál tett látogatásainkkal pedig társadalmi pozíciónkat egyengethetjük. Ilyenkor találkozhatunk ■ kormányzók átlagos, csini, vagy „kigúvad ■ szemed, annyira dögös" kategóriájú leányaival. A hölgyikéket ■ mostani részben egy elég nehezen elsajátítható bál tánc során próbálhatjuk elcsábítani, ajándékokat adhatunk nekik, meg kell mentenünk ■ rámenős udvarlójától őket, illetve később egy gonosz spanyoltól egy hajócsata során. Ha mindez sikerül, már feleségül is vettük ám ■ csajozás csak egy része ennek a rendkívül összetett és mégis egyszerűen kezelhető játéknak! A városok elfoglalásánál például egy körökre osztott stratégiai összecsapásban vehetünk részt, mely során

vérszomjas kalózainknak

kell összecsapniuk a városvédő katonákkal. A taktikázásnak itt fontos szerepe van: erdőben bujkálva például sokkal jobban védve vagyunk, miközben össztüzet nyitunk ■ szabadban menetelő spanyolokra, a dombtetőről intézett rohammal – esetleg oldalba kapva az ellenséget – pedig kardos, pisztolyos embereinkkel vagyunk sokkal hatékonyabbak.

XBOX VERZIÓ

Az Xboxos verzió 2003 márciusában jelenik meg: némileg egyszerűbb és akciódúsabb játékmenetre lehet számítani. Önási királyság, hogy női kalózkapitányt is irányíthass, amelyre a történelem során volt is példa.

Hasonlóan ésszel kell ■ hajócsaták során érvényesülni: a brutálisabb, ■ miénknél sokkal jobban felfegyverzett spanyol háborús galleonokat előbb érdemesebb ágyútűzzel megsorozni, mielőtt megcsáklyáznánk. A játék mesterséges intelligenciája itt érvényesül igazán, az ellenséges hajók ugyanis aszerint támadnak, illetve csalinkáznak jobbra-balra, hogy milyen kapitány vezeti őket. Természetesen a grafikán „csiszolni" kellett valamit, hiszen az eltelt évek alatt igencsak megváltozott a PC-s világ. Az eredeti Pirates! pixeles Karib tengerét

rajzfilmszerű képi világ

váltotta fel, amely nagyszerűen illik az eredeti játék hangulatához. Mindegyik fontosabb jelenet során látványos animációkban lehet részünk, akár egy vívásról, a táncról, vagy csak egy egyszerű kocsmalátogatásról legyen szó. A különféle karakterek kidolgozottságára nem lehet panaszunk: mindenki olyan külsővel dicsekedhet, mintha egy kosztümös kalandfilm filmvásznáról lépett volna le. A Pirates! tehát látványos, izgalmas, sokrétű, egyszerű, de mégis nagyszerűen összetett: Sid Meier klasszikusa még most is a képernyő elé tud szegezni minket…

SANYI CSIBA ÉRTÉKEL

■ **Belerázódás** Mint az összes Meier-játékban, itt is gyors

■ **Nehézség** Normál szinten kicsit túl könnyű

■ **Újrajátszod?** Annyiszor igényes neki, ahányszor akarsz

9

Xbox PC

PC CD-ROM XBOX

Worms Forts: Under Siege!

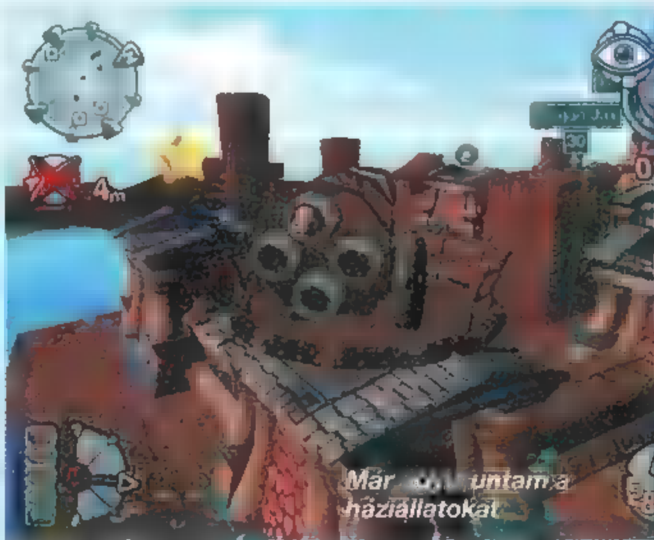
Röviden ■ körökre osztott ■ kukacos ■ robbantós

A minap villamoson utaztam, gyakran csinálok ilyet. Két kiscsávó beszélgetéséből egyszer csak azt hallom: „na, akkor majd jól hozzádvágok egy rénszarvast!” Sokan bután pislogtak köröttük, de én már tudtam: az új Worms-ről beszélnek.

Mielőtt Róma megalakult volna, két testvér, Romulus és Remus jól meggyapálták egymást. Romulus győzött és kikiáltotta Rómát. Ennek a történelmi sztorinak egy kifacsart változatát kell végignyomnunk ahhoz, hogy kipipáljuk a tutoriált a Worms-széria legújabb üdvöskéjében. Ezúttal ugyanis Rómában agyaljuk egymást, míg szépen rommá nem lőjük-robbantjuk ■ legendás helyszínt. De miért is ne? A koncepció illik a kukacos témák idióta filingjéhez, aki meg beszól ezért, arra

rákülдünk egy öreg nénit,

annak gügyögése majd lecsillapítja a hitetleneket! A széria legnagyobb újítása, hogy egy kis építkezős stratégiát visz ■ játékmenetbe, megváltoztatva és egyben megnehezítve az eddigi harcrendszert. Immár nem csak kukacainkat, hanem a létfontosságú erődöket (strongholdokat) is védenünk kell, mert ha ■ ellenség azt ledönti, nekünk is végünk. Szintén lényeges ápolni a különböző tornyokat és kastélyokat, mert ezek nélkül nem vagyunk képesek használni a komolyabb fegyvereket, amiket majd ■ felhúzott



Már ... untam a háziállatokat

Nehezebb ... egy MIG ...

épületek tetejéről aktiválhatunk. A kézigránátot meg hiába hajigáljuk ezrével ■ kőfalak ellen, nem sok vizet zavarnak. A tornyok fallal kapcsolódnak egymáshoz és magához az erődhöz. Ha ezt lerombolják, a tornyok sem lesznek mások, mint egy rakás dominó: eldőlnek, mint részeg borz ■ szárazföldön. Épületeink elhelyezkedésére ■ figyelnünk kell, ha azokat ún. győzelmi pontokra építjük, akkor lesz lehetőségünk ■ magasabb szintű épületek felhúzására és ez egyben ■ durvább fegyvereket is előhozza. Ahhoz, hogy

meghajigáljuk ■ ellenséget

jó kis robbanó frizsiderekkel, már legalább egy kastélyra lesz szükségünk. Persze, ■ széria legfontosabb elemei, a teljesen elborult fegyverek itt sem hiányoznak, ha nagyon idegesek leszünk, az egész állatkertet hozzávághatjuk ellenségeinkhez, ráadásként még néhány berendezést is ■ konyhából. Személyes kedvencem a már említett vén csoroszlya (old woman), ■ kézzel irányítható gyalogbomba, mely nem csak teljesen érthető módon felrobban, de útközben idétlen gügyögésével még lelki terrorban is tartja a szerencsétlen áldozatot, aki kukac lévén legszívesebben azonnal visszaenné magát egy almába, ha tehetné.

EGYÉB VERZIÓK

Mivel már eleve konzolos ■ PC-s verzió irányítása ■ kamerakezelése, nem kell tartanunk durvább eltérésektől. A Worms mindig Worms marad, attól függetlenül, hogy Xbox-on vagy PS2-n toljuk éppen: buta, de nagyon vicces. A rajzolt grafika pedig szinte minden platformon szépen csillog.

LARRY DAM ÉRTÉKEL

... szokásos W... és hogy ... ezúttal építkezni ... lehet ...

- **Belerázódás** Szőke titkárnőknek is ajánlható.
- **Nehézség** Gyakorolj az öcséddel, utána apáddal is bátran kiállhatsz.
- **Újrajátszod?** Ma már nem, de holnap reggel mindenképpen!

7

MEGJELENÉS

Térítés erőszakkal avagy a ...

MTX: Mototrax

PC CD-ROM · Xbox · PlayStation

Röviden ■ terepes ■ motoros ■ krosszos

Nem szégyen az, ha zavarba ejtő izgalom lesz úrrá rajtad, mikor hegyen-völgyön át száguldó, hatalmasakat ugrató-bömbölő motorokkal találkozol. Eljött a te időd: ebben a játékban minderre lehetőséged lesz, sőt, még többre is. Ráadásul még a kórházi ápolás költségeit is megspórolod.

Mind konzolon, mind PC-n nyomulhatunk, ha a nyergébe pattanunk a modern kor zabolázatlan paripájának és kalandokra indulunk. A történet – mert sportjáték ide, vagy oda, ilyen is van! – szerint egy fiatal és tehetségtől duzzadó motoros vagyunk, aki épp elérte ■ profi versenyzés első állomását – felvettek egy csapatba. Most már nincs is más hátra, csak legyőzni a gonoszt és megmenteni a világot…öö, bocsánat, az egy másik játék, azonban céljaink itt sem kisebbek: győzni a versenyeken, majd besöpörni a sikerekért járó zsetont és hírnevet (a lelkes (hölgy)rajongók hálájára most nem térek ki ☺). Ha netalántán eddig nem játszottuk volna még sebesre az ujjainkat motokrossz programokkal, az sem tragédia, lévén a Mototrax-ban pofás kis gyakorlópályán gyűjthetjük az észt, de mindenekelőtt ■ tapasztalatot.

Trükk, trükk hátán

Ami hamar kiderül, hogy az irányítás első osztályú. Bár ajánlott egy gamepad, de még e nélkül is remekül el fogjuk tudni navigálni motorunkat. Ugyanakkor reális fizika miatt egyáltalán nem könnyűek a versenyek – előfordulhat, hogy bizony sokadszorra is elvérzünk a futamokon. Szomorkodásra azonban semmi ok, lévén ■ ‚szimpla' versenyzésen kívül más is színesíti a száguldozást. Akárcsak a gördeszkás gamákban, itt is különböző trükköket hajthatunk végre, amivel plusz pontokat, és egyéb bónuszokat kapunk. Természetesen verdánk fejlesztése sem maradt ki a sorból, így ■ versenyek után ■ kapott pénzből toldozhatjuk-foltozhatjuk, tuningolhatjuk, sőt, időnként egy táltosabb paripára ■ lecserélhetjük járgányunkat.

Verseny meg a szellem

A látványra tekintgetve megállapíthatjuk, hogy a Mototrax nem fogja besöpörni a „legszebb motorverseny program" díjakat. Konzolon még elfogadható, de PC-n ennél azért többhöz vagyunk szokva. Nem kell megijedni, nem csúnya a játék, de azért lehetett volna egy csöppet szebb is. A pályák változatosságára nem lehet panasz, ráadásul mivel nem csak az útra kell figyelnünk, hanem a több, mint 100 trükk alkalmazására is, ezért garantáltan nem fogunk unalomba fulladni. Ennek ellenére játékmenet terén kitalálhattak volna még némi újdonságot a készítők, mert mindezt már láttuk nem egy játékban. Ellenben a zenére nem lehet panasz, és a motorok nyifogása-brummogása, ■ tömeg moraja és az álkommentátor dumája kiváló verseny-atmoszférát varázsol, ami sokat dob a hangulaton. Ne feledkezzünk meg ■ multiplayer lehetőségekről sem: igazi mókát jelent, akár egymás ellen versenyzünk, vagy a vadabb játékmódot választva, versenyzőtársaink zúzzuk le, ami szintén nem utolsó mulatság. Összességében a Mototrax egy átlagosnál jobban sikerült sportjáték. Bár nem tud semmi kimagaslót, de ennek ellenére remekül el lehet szórakozni vele.

Lemony Snicket's A Series of Unfortunate Events

PC CD-ROM · PlayStation

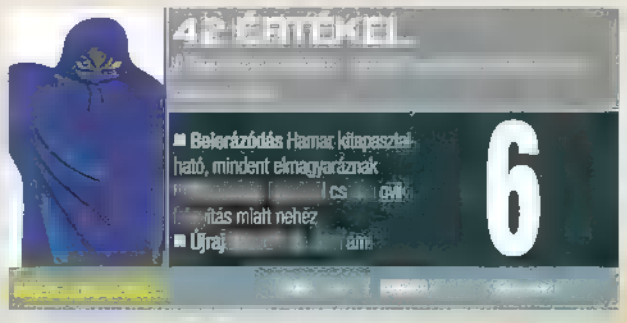
Röviden ■ fejtörős ■ ügyességi ■ akció

Először tisztázzuk ■ alapokat: Lemony Snicket egy bizonyos Daniel Handler írói álneve, aki valószínűleg picit beteg lehet, mert totál elborult, depressziós könyveket ír gyerekeknek és kizárólag egyes szám harmadik személyben beszél Mr. Snicket-ről. A *Series of Unfortunate Events* pedig valójában egy könyvsorozat, melynek hőse három *nagyon* balszerencsés árva gyerek. A regények alapján készült filmet nálunk *A balszerencse áradása* címmel fogják bemutatni hamarosan, melyben a legérdekesebb karaktert, egy gonosz, őrült zsenit (bizonyos Olaf grófot) Jim Carrey alakítja majd, aki a három árva felett gyámkodik – bár egyetlen célja az, hogy megkaparintsa az őket illető örökséget.

Violet, Klaus és Sunny

■ játék hősei, felváltva játszhatunk velük, az adott helyzettől függően. Violet lány létére kimondottan ügyesen fabrikál lehetetlen cuccokat ■ pályákon

szétszórt kacatokból, Klaus jól akciózik, (Violet gyárt neki majd néhány elborult fegyvert) ■ csecsemőkorú Sunny pedig... szétrág dolgokat. Innentől sejthető, mire megy ki az egész: gyöngécske akciórészek és könnyű fejtörők közt bénázgatunk, míg el nem jutunk ■ végkifejletig... Nem lenne rossz, csak kicsit uncsi és gyökér az irányítás. Előnye azonban a könyvek (és a film) egyszerre komor és humoros hangulata – már akinek nem túl elborult ez az atmoszféra.



Knight Rider 2

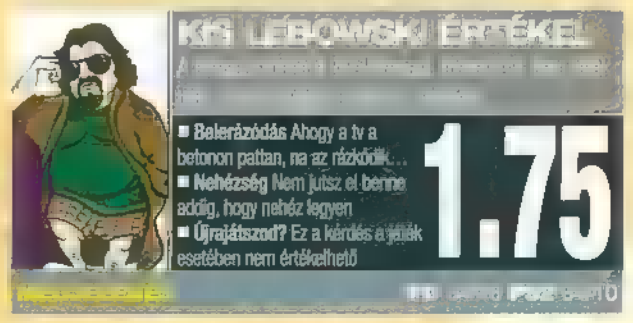
A HÉT BUKÁSA

Röviden ■ cikis ■ autós ■ akciós

PC CD-ROM · PlayStation

Bár David Hasselhoff, mindannyiunk kedvenc vízimentőse és bőrkabátos sofőrje már erősen őszül, még mindig akad rajongója ■ nyolcvanas években nagy sikerrel futó Knight Rider sorozatnak. Ezzel nem is lenne baj, csakhogy a Davilex kreatívjai úgy gondolták, hogy csinálnak egy szép külső nézetes akciójátékot is a nagynevű sorozat égisze alatt, ami finoman szólva is annyira lett csak kellemes, mint csalánnal csapkodni egy égési sérülést. De nem baj, gondolná az ember, biztos tanultak a srácok a hibákból, ám ekkor az enyhe téllel beköszönt a nem várt folytatás, ami szinte semmiben sem tér el a nagyot bukott elődtől, sőt, talán még annál is debilebb lett. A *Knight Rider* második része tartja a játék minden hátrányát, maradt a külső nézetes autós üldözés, meg a fárasztó, céltalan lövöldözés, gyakorlatilag egy döglött lajhár látványa is szórakoztatóbb hosszútávon, mint K.I.T.T virtuális gyötrése. Az ellenfelek (leginkább buta robotok, helikopterek ■ persze a gonosz K.A.R.R) szellemi színvonala leginkább egy bóbiskoló

óvodáséhoz fogható, az irányítás nehézkes, a látvány ■ múlt évtized pocsékabb pillanatait idézi, egyszóval ez a játék egy valaha szebb napokat látott névvel becsomagolt szemét. Azokat a rajongókat sajnáljuk leginkább, akik ■ cím miatt valami használható dolgot reméltek, mert még hisznek a pirosan villódzó fekete kocsi szentségében, sajnos ők fognak a legnagyobbat koppanni. Mi előre szólunk, a Knight Rider játékok örökre és mélyre betemették a reményt, hogy valaha is születik valami használható David Hasselhoff szellemi hagyatékából. Azért sírni nem fogunk *(...I'm looking for the Freedom, yeah! – Dr. Spock)*.



Csítz

Összegyűjtöttünk Nektek néhány cheat-et azokhoz a játékokhoz, melyekről ebben a számunkban írtunk. Akinek valamilyen extra kívánsága van, küldjön SMS-t és segítünk – erről külön dobozban olvashattok.

Chronicles of Riddick (PC)

A [Ctrl]+[Alt]+[~] megnyomásával hívhatjuk elő a konzolt, majd próbálkozzunk a következő kódokkal:
cmd giveall = ide mindent
cmd godmode = halhatatlanság
cmd noclip = átjárás a falakon
unlock all = hozzáférés minden extrához

BloodRayne 2 (PC, PS2, XBOX)

Az alábbi kódokat pötyögd be a cheat menübe, ha jól csináltad, üzenet jelzi. A kódokat PS2-n és Xbox-on teszteltük, de valószínűleg PC-n is működnek!

Anomalies Are Juan Insulated – minden pálya
Ardent Hungry Naked Ninja – vetítések (slideshow)
Blank Ugly Pustule Eater – minden varázslat
Blue Green Purple Imp – ellenségek lefagyasztása
Bone This Curry Vote – minden kombó
Cargo Fire Imp Kak – „carnage" pontok
Dodge This Moist Pimp – könnyű darabolás
Fake Burst Cunningly Distorted – minden didkó nagyobb és jobban ugrál (komolyan!)
Late Nurture Qweef Super – credit gun XP
Naked Juggy Resistance Pacy – „bloodlust" feltöltése
Nurture Happy Pustule Erasure – gyógyítás
Pimp Reap Dark Dark Muse – végtelen „rage"
Quantum Lament Distorted Doting – „Time Factor" opció bekapcsolása
terminal reality super uber XXX vacate – végtelen egészség
This Dark Distorted Reality – „overload"-mód
Uber Taint Joad Durf Kwis – halhatatlanság
Ugly Dark Heated Orange Quaff – végtelen ammo
Want This Dark Reality Taint Qweef – minden hozzáférhető
Whack Lick Erotic Cunningly – minden ruha hozzáférhető
Whack This Molested Ninja – újratölti az ammót
Whiskey Fake Kablow Shoot Unlock – minden fegyver

SMS HELP

Kinyomak?
Lelőnek?
Szétlapítanak?

SEGÍTÜNK!

Ha elakadsz egy játékban és gyorsan cheat-te van szükséged, ne habozz, küldj SMS-t a

06-90-632-311

számra, írd be hogy TIPP és a játé[illegible]
Ha az adott játékhoz már vannak cheat[illegible] a következő GamePro-ban itt megtalálod! E-mail címedet mindenképpen mellékeld, hátha nem marad hely az oldalon válaszolni, akkor e-mail küldünk!

[illegible]
Ügyfélszolgálat: 061 - 264-2443
[illegible]

Pro Evolution Soccer 4

Ez csak félig-meddig cheat, inkább hiba a játékban (a mátrixban?) amit kihasználhatunk: ha a labda már áthaladt a gólvonalon, de a játékos még nem kezdett el örömködni, gyorsan nyomj egy pause-t és nézd meg a visszajátszást: minden alkalommal eggyel több gólod lesz!

Sid Meier's Pirates! (PC)

Kombólövés! Ha már olyan hajód van, melyen legalább 25 ágyú található, csata közben várd meg, amíg mindegyik újratöltődik és a „chain-ball" ammót válaszd. Tüzelj és klikkelj gyorsan a „round ball"-ra: az első sorozat chain-ball lesz, rögtön utána viszont „round ball" – a kettő egymás után naggggyon durva.

MTX Mototrax (PS2)

Írd be a kódokat az „options" menüben található „cheats" menübe. Konzolokon teszteltük, de valószínűleg PC-n is működnek.
23F7IC5 – rövid Slipknot-film
86657457 –Slipknot-figuraként versenyezhetsz, egy egyedi Slipknot motoron
JIH345 – iszonyat gyorsulás
BA7H – minden pálya
B77393 – 10,000 dolcsi és Butterfingers Gear
12345 – Left Field Gear
50B3 – SoBe Gear
773H999 – „Speed Demon" karakter
HA79000 – „Nokia Trickbot" karakter
BADG3 – „Officer Dick"
HIC – madártávlat

Bob és [illegible]

KONZOL VILÁG
PS2 X-BOX
ÚJ ÉS HASZNÁLT GÉPEK, JÁTÉKOK, KIEGÉSZÍTŐK
VÉTEL - ELADÁS
JÁTÉK BESZÁMÍTÁS
TELJES KÖRŰ SZERVIZ!
LEGOLCSÓBB ÁRAK A VÁROSBAN!
Tel: 349 9703, 06 70 618 [illegible]
NYITVA: H-P-ig 10-18-ig
WWW.konzolvilag.hu e-mail: konzolvilag@freemail.hu
CÍM. 1134 BP. VÁCI ÚT 51/A. (100 méterre a József A színháztól!)

JÁTSSZ VELÜNK ÉS NYERJ!

CSAK A HELYES VÁLASZT KELL ELKÜLDENED SMS-BEN, ÉS TIÉD LEHET EZ AZ ÉRTÉKES NYEREMÉNYCSOMAG:

BJW-350
FORCE FEEDBACK PC KORMÁNY

- USB PC csatlakozás
- gáz és fék pedál
- 25,5 cm kormánykerék-átmérő
- kormány mögötti F1 váltókar
- 6+4 gomb
- 180 fok kormányforgathatóság

BPJ-400

- 4 tűzgomb
- 4 irányú nézetfordító
- auto középre állás

BSS-4000
DOLBY 5.1 SURROUND

Pc, dvd, tv, videó, walkman, cd, vcd lejátszókhoz csatlakoztatható

POCKET CAM SMART 16MB

- 2,1 megapixel, beépített vaku
- Maximális felbontás: 1280x1024 pixel
- Digitális fényképező, kamera
- 16 MB CF SMC kártyát tartalmaz a csomag (max 128MB)

06-90-633-311

KÉRDÉS:

Hány gombos a BJW-350 Force FeedBack kormány

GP A – 6
GP B – 4
GP C – 10

Küldd el a helyes választ (GP A, GP B, GP C) a **06 90 633 311** telefonszámra.
Az SMS elküldésének határideje

2005. február 3.

(Az SMS díja 240 Ft + ÁFA - mindhárom mobilszolgáltató hálózatáról!)
Az SMS rendszer működtetője a D.C.Lax Kommunikáció Ügyfélszolgálat:
061 264-2443
E-mail: info@lax.hu,
Internet: www.lax.hu

Btech®
INNOVATION TECHNOLOGY

Btech Magyarország Kft.
Cím: 1101 Kőbányai út 49/b
Telefon: 433-4507, 433-6111
Fax: 433-4508
web: www.btech.hu

GAMEPRO

ASUS A730W

Hogyan fér el egyszerre egy hagyományos MP3-videó lejátszó, játékgép, fényképezőgép és PC egyetlen ingzsebben? Ha nem tudod a választ, ne törd rajta a fejed, mert eláruljuk: igazából sehogy, hacsak nem egy új ASUS PDA van nálad. Ezek a modern digitális zsebtitkárok már szinte mindenre képesek amire csak szükségünk lehet útközben. Na jó, majdnem mindenre.

PDA
www.asus.com
Dizájn: 9,25
Szolgáltatások: 9,5
Összhatás: 9,25
Ár: 110.000 Ft-ára

CREATIVE ZEN MICRO

Az átlagos MP3 lejátszókkal az a legnagyobb baj, hogy nagyon kevés szám fér rájuk, ráadásul hajlamosak rövid időn belül benyögni az unalmast. Ez nem történhet meg, ha a Creative merevlemezes lejátszójára teszünk valahogy szert. Az 5 GB-os háttértáron közel 2500 számot tárolhatunk, melyeknek végighallgatása is heteket vesz igénybe. A kis masina nagyon emlékeztet az iPod minire és annyira dögösen fest, hogy már külseje miatt is szívünkbe zárjuk. Figyelem! Britney, Jacko és egyéb állatságok igen komoly kárt tehetnek a készülékben!

HDD-mp3-lejátszó
www.creative.hu
Dizájn: 9,5
Szolgáltatások: 9,5
Összhatás: 9,5
Ár: 55.000 Ft-ára

NOKIA IMAGE FRAME SU-7

A hagyományos fényképtartók már réges-régen kimentek a divatból! Ezt a Nokia is így gondolhatta, mert egy teljesen új, digitális fényképtartót dobott piacra. Az Image Frame SU7 feltűnő külsejével garantáltan odavonzza a kíváncsiskodó tekinteteket, ráadásul nagy előnye, hogy egy gombnyomással átválthatunk egy másik képre. Ez a funkció több barátnő alkalmazása esetén lehet különösen hasznos. ☺

Digitális fényképtartó
www.nokia.hu
Dizájn: 8,75
Szolgáltatások: [illegible]
Összhatás: 8,25
Ár: 60.000 Ft-ára

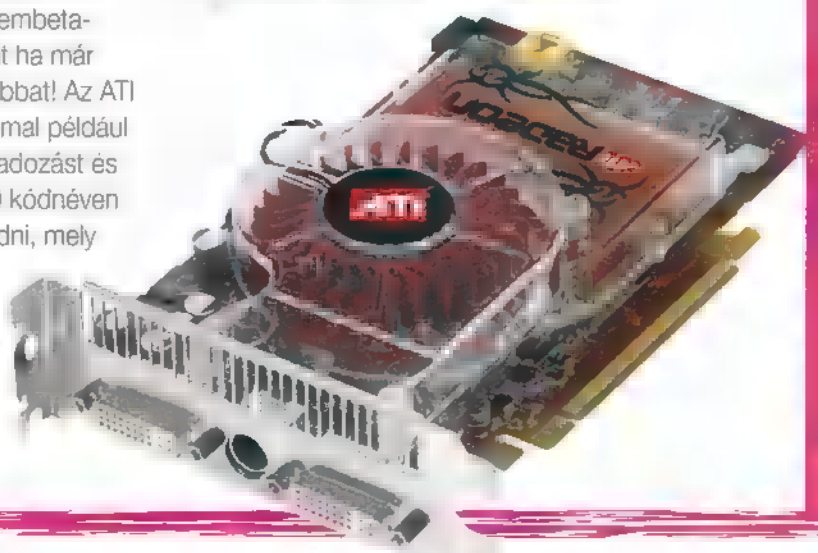
Hi-tech rovat

Azt hiszed, hogy még mindig a nagymama Szokol rádiója a menő?! Vagy esetleg a fater félkilós mobiljával feszítesz? Netalántán lehúzza a zsebed a walkmaned? Felejtsd el ezeket a cuccokat! Mi megmutatjuk Neked, hogy melyek azok a kütyük, amelyektől tuti mindenki hátast dob, legyen szó mobilról, MP3 lejátszóról, digitális fényképezőgépről...

Hogy ne kelljen paráznunk!

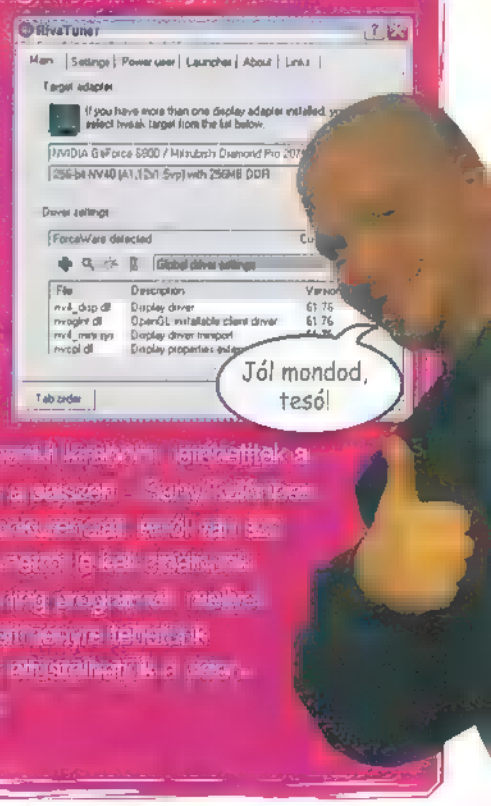
A legerősebb PC-s hardver!

Akadozik a Doom3? Netalán már az animált GIF is több FPS-t tol, mint az aktuális csúcsjátékunk? Bizony-bizony, előbb-utóbb mindenki szembetalálja magát a fejlesztés gondjával. Viszont ha már beruházunk, akkor vegyük a lehető legjobbat! Az ATI grafikuskártyájával, az X850 XT Platinummal például garantáltan elfeledhetjük az idegesítő akadozást és az órákig tartó töltögetést. Erről az R480 kódnéven ismert Radeon X850 chip fog gondoskodni, mely 16 renderelő futószalagot tartalmaz, ráadásul a grafikai teljesítményért felelős GPU 520 MHz-en ketyeg. A kártya egyébként 256 MB GDDR3 memóriaval van ellátva, amely az 1080 MHz-es sebességével tényleg a legjobb a piacon. (Aki egy mukkot sem ért ebből, az csak ezt jegyezze meg: übermegahiperbrutál!)



A tuningbajnok Riva Tuner 2.0

[illegible] a legtöbbet kártyánkból!



NOKIA REMOTT CAMERA PT-6

A lehető legnagyobb biztonságban szeretnénk tudni féltve őrzött CD-filmgyűjteményünket? Esetleg csak egyszerűen meg szeretnénk tudni ki, mit (hehh) csinál akkor, amikor éppen nem tartózkodunk otthon? (Jól jön, ha nem bízunk ■ csajunkban!) Nem kell mást tennünk, mint elhelyezni ezt a kis kamerát, mely SMS-ben vagy MMS-ben automatikusan képeket vagy videó felvételeket küld mobilunkra. A kis gép megfelelő fantáziával ezen kívül természetesen sok egyéb másra is használható...

Árulkodós kamera
www.nokia.hu
Dizájn: 8
Összhatás: 8
Ár: 110 000 Ft-ért

IRIVER H340

Ha igazán nagyot akarunk villantani a haveroknak, egyszerűen csak kapjuk elő hátsó zsebünkből az iRiver újdonságát. A parányi lejátszón egy dizájnos színes kijelző is van, melyen meglepő dolgokat művelhetünk. Persze-persze, hallgathatunk zenét is, de csak úgy mellékesen megjegyezném, közben akár különféle játékokkal is elüthetjük az időt. A több ezer órányi zene (40 GB) tárolására képes merevlemezt akár hordozható vinyóként is használhatjunk. 2005 van, itt az idő számúzni az égő, félkilós discmant!

HDD mp3-lejátszó
www.iriver.hu
Dizájn: 8,75
Szolgáltatások: 8
Összhatás: 9
Ár: 95 000 Ft-ért

Hordozható DVD-lejátszó
www.nokia.hu
Dizájn: 8,25
Szolgáltatások: 8
Összhatás: 8
Ár: 300 000 Ft-ért

PANASONIC DVD-LA95

Mostanában egyre több olyan embert látni az utcán, aki egy ezüstös színű mini DVD lejátszóval rohangál a kezében. Ha azt mondjuk, ez hülyeség, akkor ez csakis azért lehet, mert még nem próbáltuk ki a „zsebmozizást"! Elég csak egyszer megízlelni az érzést, mikor kedvenc filmünk egy parányi kijelzőn hasít és a film végén garantáltan úgy kell majd kitépni a kezünkből a lejátszót!

PANASONIC SV-AV50 D-SNAP

A féltéglákhoz hasonlító videókameráknak már ■ múzeumban van ■ helyük. Létezik ugyanis lényegesebben olcsóbb, jobb és élvezetesebb megoldás a házi videózásra. A D-snap memória kártyára rögzíti a felvett eseményeket, ráadásul kiváló fotókat is készíthetünk vele. Nyitott állapotban lazán csillagrombolónak is nézhetnénk, hála a színes, forgatható kijelzőnek. Ha pedig megfáradtunk a sok kamerázásban, lazulásképpen MP3-at zúzathatunk rajta.

Multifunkciós kütyü
www.panasonic.com
Dizájn: 9
Szolgáltatások: 8
Összhatás: 8
Ár: 65 000 Ft-ért

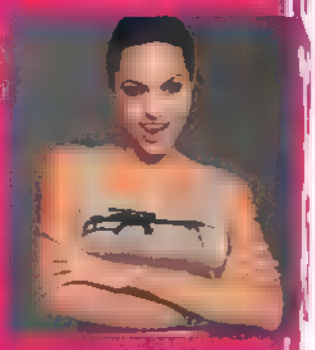
Linkajánló

MP3-lejátszók
www.mp3center.hu

Modding
www.revoltec.hu

Hollywood házhoz jön

Angelina Jolie interjú



Az a megtiszteltetés ért minket, hogy a magyar játékmagazinok között elsőként készíthettünk interjút a Lara Croftot megszemélyesítő szexistennővel, Angelina Jolie-val. Miközben cégünk Porsche Boxter S-ünk fedélzetén hasítottunk a francia riviérán, Angelina két pohár pezsgő közt elmesélte, hogyan vonzódását a kütyükhöz.

Aszpik: Használsz bármilyen elektronikai kütyüt?
Aj: Persze, [illegible] a [illegible] a
Aszpik: Úgy értem, MP3 lejátszó vagy digitális kamerát, ilyesmit.
Aj: Ja. Természetesen. [illegible] lenne az [illegible] nélkül, gyakran [illegible] magammal vagy a szeretőkkel.
Aszpik: Mi volt az eddig legérdekesebb kütyü?
Aj: Egy [illegible] MP3 elő szó szerint [illegible] a [illegible] Az [illegible] volt.
Aszpik: Van valami emlékezetes élményed?
Aj: Igen. [illegible] kaptam [illegible] sem Windows [illegible] a gondolattól. Nem [illegible] aznap [illegible]
Aszpik: Köszönjük, hogy szakítottál ránk időt!
Aj: Szívesen, máskor is bármikor.

Íme a szerkesztőségi Boxter S, amelyben mikrofonvégre kaptuk Angelina Jolie-t!

SAMSUNG YEP YH-999

Elsősorban a zeneőrültek és a filmrajongók figyelmébe szeretnénk ajánlani a Yeep család legifjabb tagját, az YH-999-et. Nincs is nagyobb feeling, mint a buszon, vagy metrón a kedvenc filmünket vagy akár kedvenc együttesünk videóklipjeit nézni. A hagyományos klipeken kívül mindenféle zenei állományt képes lejátszani, ráadásul a digitális fényképeinket is megcsodálhatjuk rajta. Eszetlen drága, de mi kül, ha ez nem?!

Hordozható MPEG, MP3, JPG lejátszó
www.samsung.com
Dizájn: 9
Szolgáltatások: 9
Összhatás: 9
Ár: 110 000 Ft-ért

LEVROL

ASZPIK VÁLASZOL

Ide várjuk kütyü-hardverproblémákkal kapcsolatos leveleiteket. Első számunkba még nem érkeztek levelek, ezért úgy gondoltuk, néhány jótanáccsal fogunk nektek szolgálni ■ jövőre vonatkozóan és megmutatjuk, milyen leveleket szeretnénk kapni, (sokat) és milyet nem…

Kedves Olvasó #1

Sziasztok! Először is király az újság, már legalább 2 éve veszem és előfizettem vagy 10 évre. Csak gratulálni szeretnék, mert nagyon zsír! Ui: GamePro pólót és úszósapkát hol lehet venni?
Aszpik: Nos, ilyen leveleket szívesen olvasunk, ettől dagad ■ májunk csak igazán. ☺

Kedves Olvasó #2

Honnan lehet letölteni MP3-ban a Britni Szpírsz vagy a Szpájsz Görz új számát? Nagyon fontos lenne!
Aszpik: Ez ■ tipikus levél, amit nagyon nem szeressük. Több okból is, ezt most nem ecsetelném. Szóval ilyet nagyon nem kérünk!

Kedves Olvasó #3

Szeretnénk venni egy extra kicsi és olcsó digitális fényképezőgépet. Szerinted mit vegyek?
Aszpik: Szerintem ■ most bemutatott Panasonic D-Snap ideális választás lenne.

CREATIVE ZEN PORTABLE MEDIA PLAYER

Mi az, kicsi, fekete és színes kijelzője van? Nem, nem PSP. De persze az is lehetne, ugyanis a Creative szó szerint lepattintotta a PSP dizájnját, mikor megalkotta multimédiás zsebkütyüjét. A pehelysúlytól távol álló eszköz gombjaival alaposan megtéveszti az embert, ugyanis játékra egyáltalán nem alkalmas. Csupán zenehallgatásra és filmezésre használhatjuk, ezekből viszont rekordmennyiséget képes tárolni, hisz közel 9000 számot és 85 órányi filmet lehet felpréselni rá.

Hordozható multimédia doboz
www.creative.com
Dizájn: 8
Szolgáltatások: 7,75
Összhatás: 7,5
Ár: 125.000 Ft+áfa

A karcálló DVD rétegé a jövő

Akivel már megesett az a kellemetlen eset, hogy a kedvenc lemezét összekarcolva kapta vissza, az értékelni fogja a TDK újítását. A hírek szerint elkészült ugyanis a karcálló lemez bevonat, mely segítségével valóban örök életűek lesznek korongjaink. Állítólag csak egy kés élével lehet karcot ejteni a speciális védő rétegen. Hát majd meglátjuk, minden esetre Sanyi már nagyon várja, hogy kipróbálhassa rajta a frissen beszerzett baseball ütőjét.

IRIVER iFP-1090

Talán ismerős lehet a Men in Black-ből ez a kütyü. (Emlékeztek, gombnyomásra előjön a szenzor, villant és az illető tuti elfelejt mindent. Na jó, majdnem mindent.) Az iFP-1090-es esetében azonban pont, hogy nem fogunk semmit elfelejteni, mert olyan MP3 lejátszóról van szó, amibe rendhagyó módon egy beépített kamerát is pakoltak. Sőt, tovább megyek, ha meguntuk a magunkkal cipelt zenéket, rádiót is hallgathatunk, melyből kedvenc részeinket akár rögzíthetjük is. Szerintem [illegible] külság...

Belső memóriás mp3-lejátszó
www.iriver.hu
Dizájn: 9
[illegible]: 9
Összhatás: 9,25
Ár: 59 000 Ft+áfa

SONY PSP bemutató

Ettől tuti padlót fogsz!

Hogyan lehet a gép elől felállva a leghasznosabban eltölteni az időt a suliig, esetleg a közértig? Hát PSP-vel a kezünkben. Nem hiszem, hogy akadna olyan megszállott játékos, aki ne adná akár a fél karját az elmúlt évek talán egyik legjobban várt hordozható konzoljáért. (akkor kicsit macerás lesz az irányítás, de valamit valamiért – 42) De nézzük csak, miért is olyan nagy szám ez a kis játékszer? Kár pazarolni a helyet a külsőségekre és a technikai paraméterekkel sem akarok senkit untatni. Lássuk inkább, mit tud valójában a Sony nagy reménysége. Nos, én azt mondom, felejtsük el a GameBoy nyújtotta, oldalra szkrollozós, gyerekes, ugrálós kvarcjátékokat. Ez már a múlté! A PSP tényleg azt nyújtja, amit első perctől ígértek a készítők. Teljesen 3D-s játékokat, melyek a PlayStation 2 programok grafikájával vetekszenek. Ez egy kis kijelzőn nagyon pöpecen néz ki! A játék nagyon jó egyedül is, de az igazi élvezetet a többjátékos mód jelenti, melyre a Sony alaposan rágyúrt. A multiplayer lehetőségeket a Wi-Fi segítségével használhatjuk ki igazán, így akár egyszerre 16-an is tolhatjuk a stuffokat. Apropó játékok: a felhozatal már most a szemet gyönyörködtető, van itt autós játék szép számmal, Ridge Racer, Formula One, WRC. De a focirajongók is edzhetik az ujjizmaikat, ugyanez vonatkozik a mászkálós, lövöldözős játékok kedvelőire is. Ez persze csak a kezdet, több tucat játék jelenik meg a közeljövőben, a bejelentett játékok száma pedig napról-napra nő. Ha pedig alaposan kijátszottuk magunkat, pihenésképpen, mondanom sem kell, zenét is hallgathatunk, sőt speciális UMD lemezről akár komplett filmeket is végigizgulhatunk. Nem mondom, érdekes lehet egy Gyűrűk Ura bővített változatot végigtolni rajta. Azt hiszem, a PSP alaposan megváltoztatja a gondolkodásunkat a hordozható játékgépekről. Dobjuk tehát a sarokba a cikis „ karcjátékokat" és szerezzünk be gyorsan egy PSP-t, ez most a trendi.

TÖBB, MINT KONZOL

A [illegible] nem csak [illegible] hanem akár mozifilmeket [illegible] boltok tehát a [illegible] filmek [illegible] filmek és [illegible] zene albumok [illegible] sorakozni. Természetesen [illegible] is MP3-at [illegible] filmeket [illegible] kérdés az [illegible]

TOP5 WAPCÍM

wap.google.com
wapos kereső
wap.wappincer.hu
étel-ital rendelés
wap.freemail.hu
ingyenes levelezés
wap.stop.hu
hírek minden mennyiségben
wap.apronet.hu
hirdetés feladás, vásárlás

TOP5 LINKEK

www.mobilvilag.hu
magyar nyelvű mobil hírek
www.mobil.lap.hu
kategorizált mobil oldalak
www.ingyensms.hu
ingyenes sms küldés
www.gameloft.com
minőségi, letölthető java játékok
www.startmobil.hu
csengőhangok, logók

SonyEricsson S700i

Nem csak fotóművészeknek

A SonyEricsson legújabb fura szerzeménye, az S700-as első ránézésre is inkább hasonlít egy ütős MP3 lejátszóra, mint egy maroktelefonra. Az igen termetes színes kijelző elfoglalja a ház jó kétharmadát, ráadásul ezen kívül csupán négy gombot és egy navigációs padot találhatunk rajta. A telefonálást félkézzel, egy laza csuklómozdulattal intézhetjük el, a rejtett elforgatható alsórész rejti ugyanis a billentyűzetet. Természetesen ezt a műveletet megismételhetjük vadiúj BMW-ből kiszállva is, így garantáltan nagyobb lesz a siker, nem csak a megszállott mobilarcúak de a hölgyek körében is… ☺ A különös megjelenéshez az egyik ma kapható legjobb 1.3 megapixeles kamera társul, mellyel az S700-as könnyedén padlóra küldi az olcsóbb digitális fényképezőgépeket is. Jól néz ki és belső értékei is a helyén vannak. Kell ennél több? Kellhetne, de olyan még nincs. Vagy az nem mobil.

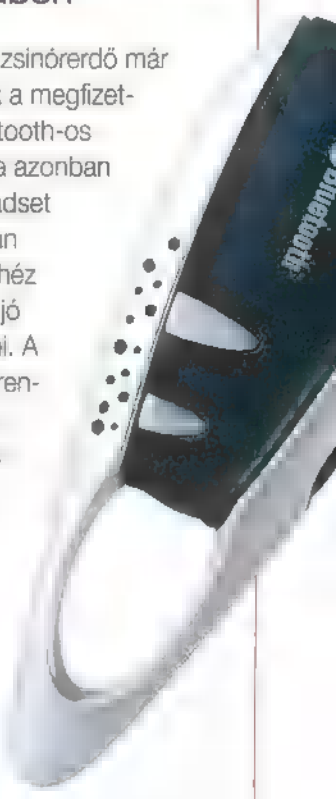
www.sonyericsson.hu
Ár: K5, 80, 160 000 Ft
Dizájn: 9,[illegible]
Szolgáltatások: [illegible]
Összhatás: 9,25

KIEGÉSZÍTŐ AJÁNLÓ

Canyon CN-BTH1

Hangok a fejedben

Az életünket behálózó zsinórerdő már a múlté, hisz itt vannak a megfizethető zsinórnélküli Bluetooth-os headsetek. A probléma azonban ott kezdődik, hogy headset és headset között is van különbség, így igen nehéz egy megfelelő méretű, jó kialakítású kütyüt találni. A Canyon CN-BTH1 szerencsére pont megfelel az elvárásoknak, ráadásul elegáns külsejével rögtön odavonzza a kíváncsiskodó tekinteteket is. Ezek után mondja valaki, hogy nem a méret a lényeg! A parányi kis "fülcsipesz" amúgy remekül illeszkedik a fül formájához és néhány grammos tömege miatt szinte észrevétlenné válik viselője számára. A közel 6 órás folyamatos működési idő miatt megfelelő egy hosszabb kocsikázásra is, de akár biciklizés közben is remek társ lehet. Ha épp nem Claudia Schiffer ül mögöttünk. Vagy akárki.



Bluetooth head[illegible]
www.can[illegible]

Mobil rovat

Üdv mindenkinek a GamePro mobil rovatában, ahol kéthetente a legütősebb mobilos cuccokat mutatjuk be nektek. Most például a Nokia 7260, Siemens S65, Motorola E550 és a SonyEricsson S700 esett áldozatul nekünk. De szeretnénk még a figyelmetekbe ajánlani néhány igen kellemes kis mobil játékot, többek között nagy kedvencünket, a SexyPoker 2004-et… Azoknak, akik újak a mobilok világában, érdemes lesz a tippek-trükkök részt is mindig alaposan átnézni, most például megtudhatjátok, hogy milyen mobilos fortélyokkal lehet megvédeni a mobil kijelzőt, nehogy idő előtt úgy nézzen ki, mint a műjégpálya, zárás előtt félórával. Kellemes böngészést!

Mobilos tippek, trükkök, tanácsok

Hogyan óvjuk meg a kijelzőnket a sérülésektől?! 5+1 tuti tipp

1 A legcélszerűbb megelőzni a problémát, ezért a nem flipes telefonoknál javasolt egy megfelelő tokot használni, ami nem csupán a felületi sérülésektől, de a portól is megvédi telefonunkat.

2 Ennél lényegesebben kevesebb védelmet nyújt a képernyőre felhelyezhető speciális védőfólia réteg, amely a kijelzőt hivatott a kisebb sérülésektől megóvni.

3 Ha már megtörtént a baj, akkor egyszerűen vásároljunk egy speciálisan erre a célra kifejlesztett karcmentesítő készletet és csöppentsük a problémás területre, majd 2-3 perc múlva töröljük le egy puha anyaggal.

4 A leejtett telefonoknál gyakorta tapasztalható képernyő szilánkosodást már csak kijelző cserével lehet orvosolni. Manapság szerencsére már szinte minden típushoz lehet kijelzőt rendelni, bár ez főleg a drágább telefonoknál éri meg!

5 Ha a telefonunk áldozatául esne egy átbulizott éjszakának és alaposan leamortizálódna kívülről, nem kell különösebben aggódni, ugyanis minden típushoz lehet új telefonházat vásárolni. Egy szakszervízben pedig percek alatt teljesen újjávarázsolhatják kedvencünket.

+1 Amennyiben reggelente nem arany köntösben ébredünk és nem Aszim Abdul Mohamed-nek hívnak, érdemes megszívlelni az utolsó tanácsot. Vegyünk egy csomag celluxot és jó alaposan tekerjük körbe a készüléket, így tuti megkímélhetjük a kellemetlen karcoktól!

Nokia 7260

Nokia Extravaganza

Azon tűnődtem, amikor legelőször a kezembe vettem a 7260-ast, hogy vajon a finn mobilóriás mérnökeinek hány átbulizott éjszaka után sikerült megalkotniuk ezt a dizájnt. A formák kuszaságára persze mondhatjuk, hogy „művészi", de azok, akik nem csupán vagizni szeretnének vele, nem nagyon fogják értékelni a fura kialakítást. Ráadásul a praktikusnak egyáltalán nem nevezhető piros háttérvilágítású gombok kezelhetősége is hagy némi kívánnivalót maga után. A telefon inkább csak külseje miatt különleges, szokatlan formavilág egy teljesen átlagos belsőt rejt. Minden olyan kényelmi funkciót megtalálhatunk benne, amit manapság egy felsőbb kategóriás kamerás maroktelefontól elvárhatunk, több, kevesebbet. Mindenképpen csak azoknak, akik megunták az egy kaptafára készülő mobilokat és valahogy ki akarnak tűnni a szürke mobilos átlagból.

Motorola E550

Amerikából jöttem

A most bemutatott négy készülék közül ez a legolcsóbb telefon. A középkategóriában versenyző E550-es tulajdonképpen már bejáratott V széria remixverziója, mely a már jól bevált megoldásokat örökölte, például kedvenc MP3-ainkat is beállíthatjuk csengőhangként. A telefonnal (illetve az egész márkával) csupán egyetlen egy bajunk lehet, nekünk, európai mobilhasználóknak. Sokan tették fel már ugyanis a kérdést, hogy miért kellett megfordítani a hívást fogadó zöld és a hívásmegszakító piros gombot?! Aki nem használt még Motorolát, az hamar rá fog jönni, hogy nem is olyan egyszerű dolog egy bejövő hívást fogadni. ☺ Az elsősorban fiataloknak szánt modell rendkívül fejlett multimédiás képességekkel rendelkezik, VGA kamerájával igen jó minőségű fotókat és videoklipeket készíthetünk. Kedvező ára, kellemes megjelenése és különleges funkciók miatt is nagy sikerekre számíthat.

Siemens S65

Német precizitás

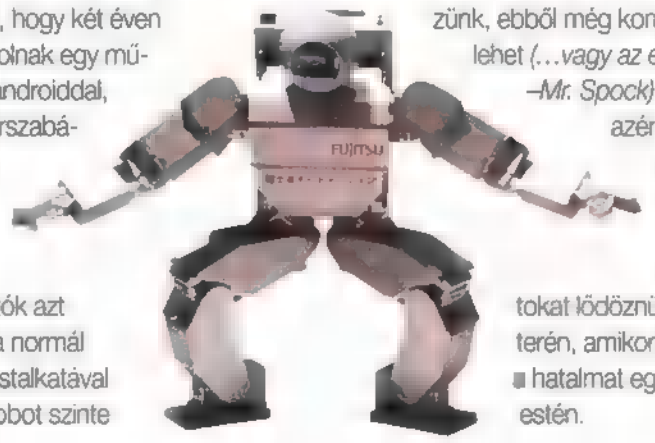
Bevallom őszintén, a Siemens telefonok mindig is távol álltak tőlem, viszont igen kellemeset csalódtam az új Siemens S65-ben, olyannyira, hogy végén szinte vissza sem akartam adni a tesztkészüléket jogos tulajdonosának és sokkolóval kellett szétfeszíteniük az ujjaimat... Külsőre amolyan "komoly figura" látszatát kelti, ám zord külső játékos belsőt takar. Az igazán jó minőségű kijelzőn kívül egy 1.3 megapixeles kamera is helyet kapott, mellyel nem csak remek minőségű fotókat, de akár házi videófelvételeket is készíthetünk és ennek csupán csak a fantáziánk szabhat határt (meg hogy csajunk mi mindenre kapható...) No és persze a memória, melyet szerencsére külön bővítőkártyával tetszés szerint növelhetünk *(már amekkora szerencse, hogy még egy valag pénzt legombolnak rólunk... - 42)* Összességében a remek multimédiás szolgáltatások, közepes árfekvése és sok extra teszi még vonzóbbá a Siemens S65-öst.

Szoftverek

Micsoda világ!

Készül az első android

Bár a Terminátor jóslata még nem vált valóra, ami késik, nem múlik. Három lelkes bolgár fiatalember Kibertron néven alakított céget, nemrégiben pedig bejelentették, hogy két éven belül előrukkolnak egy működőképes androiddal, vagyis emberszabású robottal. A dolog azért ijesztő, mert az alkotók azt ígérik, hogy a normál felnött férfi testalkatával rendelkező robot szinte az összes emberi mozgásra képes lesz majd, ráadásul viselkedése is tudása is programozható lesz majd. Nem kell nagy bölcsnek lenni ahhoz, hogy ráérezzünk, ebből még komoly baj is lehet *(…vagy az egész kamu?! –Mr. Spock)*. Reméljük azért nem kell néhány év múlva vörösen villogó robotokat lödöznünk a Hősök terén, amikor is átveszik a hatalmat egy hideg téli estén.

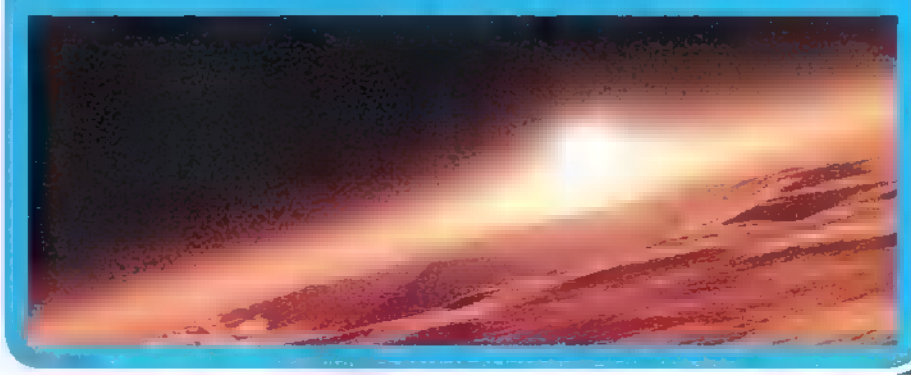


Bill, a kalóz

Akasztják a hóhért, mondhatnánk bölcsen, és nem járnánk messze az igazságtól. Egy ravasz öreg cracker ugyanis lazán megszellőztette nem éppen kellemes hírt, miszerint minden egyes XP-ben található egy fájl, amelyet az ő lelkes csoportja által feltört hangszerkesztővel eszkábált össze valaki. Erre konkrétan ti rálelhettek, ha Windows-Help-Tours-Windows-Mediaplayer-AudioWav könyvtárban található fájlokat Notepad segítségével nyitjátok meg, ahol is jól látható egy „000-04-06 IENG Deepz0ne ISFT Sound Forge 4.5" azonosító. Ez annyiban érdekes, hogy a Deepz0ne név bizony egy jól ismert crackert takar, aki annak idején többek között a Sound Forge hangszerkesztő programot is feltörte, így feltehetően a Windowsos hangfájlok fekete úton kerültek helyükre. Ha igaz, akkor a Sound Forge jelenlegi birtokosa, a Sony bizony joggal mehet perre, és akkor lesz egy szükösebb hónap Bill Gates kastélyában.

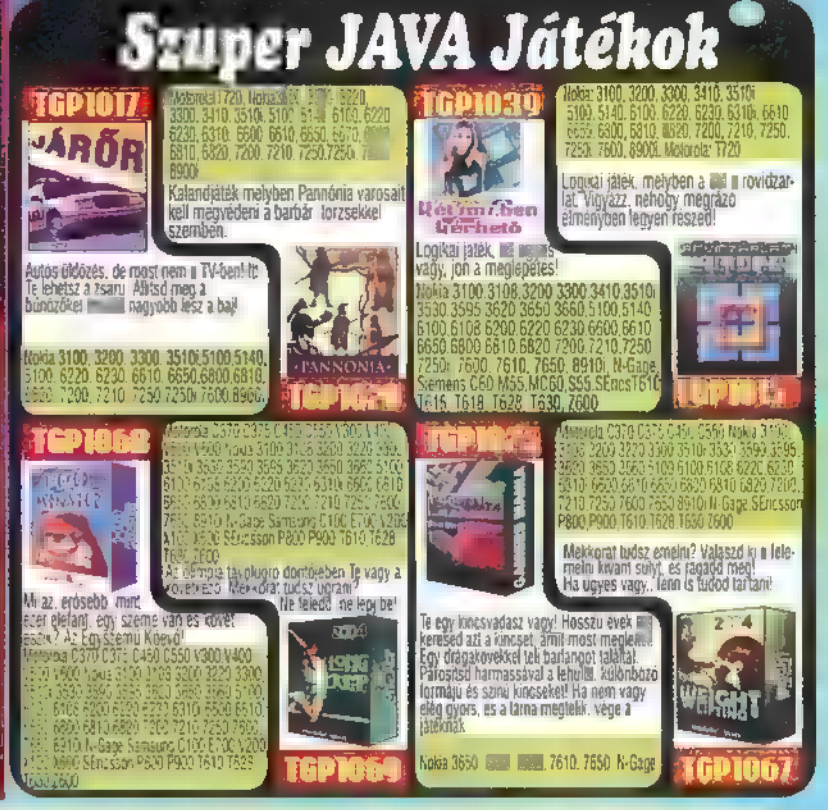
ÖNKÉNTESEKET TOBOROZNAK EGY OROSZ ŰRKÍSÉRLETHEZ

Bár valószínűleg ez nem olyan izgalmas, mint Anettka űrvalóság-showja, de talán hasznosabb kezdeményezés: orosz tudósok önkéntesek közül válogatnak, akiket másfél évre bezárnak majd egy kabinba, hogy egy képzeletbeli Mars kiküldetés lehetőségeit mérjék fel. A kísérlet lényege természetesen nem a marsi körülmények tesztelése, hanem az önellátási folyamatok életszerűségének vizsgálata. Tehát az az önként jelentkező elmebeteg, aki vállalja, hogy következő másfél évét egy kabinban tölti, a külvilágtól elzárva, most nagy segítség lehet ahhoz, hogy megtudjuk, mit is jelentene egy Mars-expedíció. Ha kamerákat is visznek, feltehetően egy újabb reality show készülhet – mondjuk - a Kabin címmel. Izgi lesz.



Színes Háttérképek

Szuper JAVA Játékok



SMS MMS

Töltsd fel élettel a mobilod!

MOBIL MÁNIA

www.logostudio.hu

VADIÚJ Csengőhangok

mindegyik POLIFÓNIKUS verzióban is!!!

TOP

BlackEyedPeas:Shut Up	GP2207
Buffy, A Vámpírok Rém	GP2211
Love Story	GP2406
Macskajaj	GP2346
Márió:Amikor A Szívem	GP2423
Morricone:A Profi	GP2402
O-Zone:Dragostea Din T	GP2426
RómeóÉsJúlia:LehetszK	GP2457
VoltEgyszerEgyVadnyugat	GP2369
Zsédenyi A.:Szeress Most	GP2270

KOMOLY

Az Operaház Fantomja	GP2317
Beethoven:Für Elise	GP2371

ROCK

A.Lavigne:Don't Tell Me	GP2430
Bikini:MielőttVégleg	GP2174
Evanescence:Everybody's	GP2472
Godsmack:Running Blind	GP2435
GunsNRoses:KnockingOn	GP2334
Incubus:Megalomaniac	GP2308
Linkin Park:BreakingTheH	GP2445
LinkinPark:FromTheInside	GP2354
LinkinPark:Numb	GP2187
No Doubt:ItsMyLife	GP2194
Queen:FriendsWillBeFriends	GP2396
Queen:We Will Rock You	GP2427
Republic:SzáljElKismadár	GP2328
Tankcsapda:Örökké tart	GP2482
The Offspring:Hit That	GP2316
The Rasmus:InTheShadows	GP2376

FILM

Bon Bon Valami:Amenka	GP2273
Charlie Angyalai	GP2212
Dirty Dancing 2	GP2451
Evita	GP2422
Gladiátor	GP2231
Grease	GP2224
GyűrűkUra:AKirályVissza	GP2229
GyűrűkUra:FoundationsOf	GP2226
Házibub (bevezető)	GP2399
Keresztapa	GP2360
Matrix	GP2241
Pofa be	GP2247
Rocky: Eye Of The Tiger	GP2365
Rómeó és Júlia:Szívből sze	GP2480
Star Wars	GP2385

POP

Beyonce:Me, Myself And I	GP2305
Blue, S.Wonder:SignedSe	GP2418
Britney Spears:Everytime	GP2333
CryStal:Ezer Hold	GP2324
Denzel Pump It Up	GP2483
Frankee:FuckYouRightBack	GP2444
George Michael:Patience	GP2225
Junior Jack:E Samba	GP2489
Király Linda:Holla	GP2382
Maroon 5:This Love	GP2357
Outcast:Roses	GP2456
Pink:Trouble	GP2195
T.A.T.U.:AllTheThingsSheSaid	
Usher:YEAH!	GP2386

BabyG, Laka:Darabokra Sza	GP2431
Beatrice:8 Óra Munka	GP2277
BlackEyedPeas:Let'sGetIt	GP2458
BódiGuszti:Szeretlek	GP2193
Britney Spears:Toxic	GP2210
Desperado:Ég Veled	GP2216
Desperado:GyereÉsÁlmodj	GP2279
Elmilio:NeNézzVisszaRám	GP2219
Edda:AKör	GP2183
Erős,Spigiboy:Valami Véget	GP2460
GrooveCoverage:Poison	GP2350
Groovehouse:HaÚjraLátom	GP2186
Hooligans:Játszom	GP2349
Kacsatánc	GP2379
Kelis:Trick Me	GP2438
Liza:Záporeső	GP2238
LL Junior:Ragamoffin	GP2338
MasterB,Turbo8:Ballet Dan	GP2462
MatyiÉsAHegedűs:NecsiNecsi	GP2358
McHawer:KimegyekATem	GP2359
McHawer:TáncoljCigánylány	
Mester	GP2374
OutKast:Hey Ya!	GP2384
Romantic:ATűzAmitGyújt	
Scooter:Jigga Jigga	GP2252
Shrek 2	GP2453
Sterbinszky:Club Rotatio	GP2448
Tankcsapda:BeVagyokRú	GP2366
Titanic	
V-Tech:HomokbaÍrtSzerelem	GP2265
Vuk	GP2377

A Nagy Ho-ho-ho Horgász	GP2370
AlleyMcBeal	GP2200
Avant:ReadYourMind	GP2201
Basement Jaxx:Goog Luck	GP2343
Crystal:Itt Megtalálsz	GP2215
Cserháti Zs.:HámuÉsGyémánt	GP2389
DJ. Bobo:Chihuahua	GP2292
Eamon:Fuck It	GP2452
Eminem:LoseYourself	GP2274
Fresh:Éntelmádlak	GP2185
Gigi:D'Agostino:L'Amour	GP2272
Jamelia:Superstar	GP2381
Madonna:Love Profusion	GP2239
MagyarNóta:NyárEstén	GP2190
Márió:Imádok Ütra Kelni	GP2425
Mike Oldfield:MoonlightShad	GP2404
Näksi,Brunner:Nézz Az Ég	GP2192
R.Keating,L.Rimes:LastTh	GP2470
Tankcsapda:Adjon Az Ég	GP2258
TNT:Egyetlen Szó	GP2196
TNT:Minden Baj	GP2257
Tomcraft:Loneliness	GP2261
Vangelis:Chariots Of Fire	GP2428

Baby Bash:Suga Suga	GP2459
Beatles:YellowSubMarine	GP2294
Belga:Maci	GP2205
Bikini:NyaljukAFagylaltot	GP2175
BlackEyedPeas:HeyMama	GP2344
D.Guetta:LoveDontLetMeGo	GP2290
Demjén F.:HogyanTudnék	GP2391
Eminem:Without Me	GP2299
Faithless:Mass Destruction	GP2434
Flinstones	GP2221
J. Lopez:JennyFromThe	GP2280
Kate Ryan:Libertine	GP2232
Magyar Vándor:Hárem	GP2240
Márió:Elsőpri A Szél	GP2424
Márió:Gyöngyvirág	GP2410
Márió:Százszor Is	GP2412
Maroon5:She Will Be Loved	GP2469
NeotonFamília:Don Quijote	GP2394
Romantic:Szeretem Őt	GP2284
Unisex:Ahogy Én	GP2368
Usher:YEAH!	GP2386
Velvet Revolver:Slither	GP2442
Zséda:MennemKellTovább	GP2378

Színes háttér Játék SMS - szám: 06/90 62 92 62

Így rendelj!

Küldd el SMS-ben a kiválasztott kódszámot! Ha csengést kérsz, a kód elé üsd be a táblázatból kiválasztott betűjelet! (Pl.: Nokia MONO csengés-NGP1234) Másnak küldöd?: A kód után egy szóközzel add meg a célтelefon 06 nélküli számát! (Pl.: NGP1234 201234567) **Vezetékesről:** Hívd a 411 812-es számot és kövesd a számítógép utasításait! Vigyázz, ezen a számon csak logót, képüzenetet és mono csengést rendelhetsz!

Így mentsd el!

Poli csengést, élethű hangot, hátteret, játékot: 1. a válaszban megérkezett wap címet mentsd el könyvjelzőként 2. a menü segítségével csatlakozz a megadott címre 3. miután csatlakoztál, nyisd meg a már elmentett könyvjelzőt, a letöltés automatikusan elindul 4. mentsd el a letöltött tartalmat a telefonba. (Pl.=csak polifónikusban! =Csak megfelelő WAP előfizetéssel használható a szolgáltatás! (tesztelés: http://wap.logostudio.hu wap oldal)

Csengés, Élethű Hang, Képüzi, Logo, Mozgó Háttér SMS - szám: 1790

Csengések betűjele:

MONO Nokia/Samsung/ /SonyE/LG	N
MONO Siemens	Z
POLI Nokia	B
POLI többi típus	D

Élethű Hangok

Kolomp	FGP1060
Majom	FGP1064
Kecske	FGP1065
Gépfegyver	FGP1066
Idétlen nevetés	FGP1067
Horkantós nevetés	FGP1069
Gargarizálás	FGP1073
Gügyögés	FGP1074
Hatalmas büfi	FGP1076
Denevér	FGP1085
Ásítás	FGP1094
Tapsvihar	FGP1001
Nevető emberek	FGP1011
Fujjoló emberek	FGP1005
Sikító lányok	FGP1023
Gyerekek nevetnek	FGP1028
Dob	F.GP1043
Dobolás dobozon	F.GP1044
Gong	F.GP1045
Xilofon	F.GP1046
Kisautó dudál	FGP1052
Száncsengő	FGP1048
Csengés	FGP1052
Kisvonat fütyül	FGP1054
Üvegtörés	FGP1087
Kardcsapás	FGP1089
Bugyborékolás	FGP1090
Sátáni suttogás	FGP1091
Pisilés	FGP1093
Kakukkos óra	FGP1057
Hajókürt	FGP1058
Kiskutya	FGP1063
Csalódott gyerekek	FGP1030
Forma 1-es autó	FGP1095
Cool!	FGP1034
Surprise!	FGP1034
Tapsvihar	FGP1001
Tapsoló emberek	FGP1003
Üdvrivalgás	FGP1002
We will rock you	FGP1007

Mozgó Hátterek

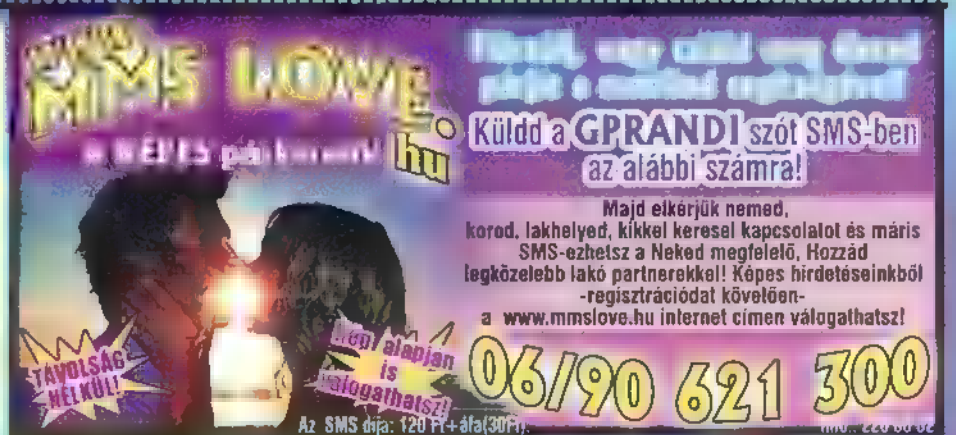
Képüzenetek és Siemens Logók

Ha a kódban a K helyére R-t írsz, Siemens Logót kapsz!

Siemens Képüzenetek

LOGÓK

Ha a kódban az L helyére G-t írsz, Group Logót kapsz!



Mit mire kerhetsz? Logot arra alkalmas Nokia,SamsungS100,S300,V200,C100,E710,X450,Siemens,GroupLogot alkalmas Nokia, Képüzenetet arra Nokia, Samsung, SonyEricssonT630,T610,T610,T650,LGG5400,SiemensA50,C45,C55,CF62,MC60,ME45,ME45,MT50,SL45,SL45i,S65,SL55,Motorola,V80,V600,C380,Cimgesst alkalmas Nokia MotorolaE365,SiemensS45,ME45,C45,M50,MT50,MC60,A50,C55,CF62,S55,SamsungA110,A300,A400,E710,N400,N620,R210,S100,T100,X450,SonyEricsson,T100,T300,T310,T610,T630,LG400,LG5300, Többszólamú csengest: 3200,3220,3300,3510,3510i,3650,3660,5100,6100,6200,6220,6230,6600,6610,6650,6800,6810,6820,7200,7210,7250,7250i,7610,7650,8910i,9210,9210i,N-Gage,N-GageQD,Motorola,T720,T720i,T725,C336,A835,C350,C380,E365,E380,V500,V525,V600,V300,V80,PanasonicGD67,GD87,X70,X60,SharpGX10,GX10i,GX15,GX20,GX30,TM100,SamsungS10i,S105,T400,T500,V205,I300,A400,A500,E700,E710,X450,X600,SiemensA60,C55,C60,C62,CF62,M55,MC60,S55,SL55,SX1,SagemMy-X6,My-X3-2,My-V55,My-V65,My-V75,MYX-5m,SonyEricsson,T230,T300,T310,T610,T630,P800,P900,Z600,LG G5400,AlcatelOT535,Hangzat: Nokia 3200,3220,3300,3650,3660,5140,6220,6230,6250,6600,6650,6800,6810,6820,7200,7250,7250i,7600,7700,610,7650,N-Gage,N-GageQD,SamsungC100,C110,D500,D508,E100,E100i,E108,E310,E330,E600,E630,E700,E700A,E708,E710,E800,E800C,E808,E820,P400,S300,V200,X100,X100A,X105,X450,X460,X460C,X488,X600,X600A,X608,T100,T110,Sagem myC-3,myV-55,My-X-5m,My-X-8,My-X7,My-X-2,Sharp GX-15,GX-15,GX-20,GX-30,TM-100,Motorola,C350,C385,E398,V3,V300,V500,V525,V600,V80,Panasonic,GD400,X70,G50,X60,Siemens,C65,C165,CV65,Cx65,CXT65,CXV65,M65,S65,SL65,SX1,Sony-Ericsson,K700,P800,P900,T230,T610,T630,Z600,T310,T330,Alcatel,535,735,756, Super Hatterkeret:3100,3200,3220,3300,3510i,3530,3585i,3660,5100,6100,6220,6230,6600,6610,6650,6800,6820,7200,7210,7250,7250i,7610,7650,8910i,N-Gage,N-GageQD,SonyEricsson,T68,T68i,T230,T300,T310,T610,T630,Z200,Z600,P800,P900,PanasonicGD67,GD87,X60,SiemensC60,CF62,S55,SL55,MC60,AlcatelOT535,OT735,SagemMy-X-5,My-X-5m,My-X6,X3-2,My-V55,My-V65,My-V75,MotorolaV300,V525,C380,SamsungE700,E710,S100,S105,S300,S500,X100,X450,X600,T100,T400,T500,P400,V200,SharpGX10,GX10i,GX15,GX20,GX30,TM100,LG5400,LG5300 Mozgo Szines kep: Nokia 2600,3100,3120,3200,3220,3300,3510i,3650,3660,5100,5140,6100,6170,6220,6230,6600,6610,6650,6660,6800,6810,6820,7200,7210,7250,7250i,7600,9500,Siemens,A50,C60,CF62,M65,S55,S65,SL55,SX1,Samsung,E100,E700,E710,P400,S100,S300,T100,T400,T500,X100,X450,X600,MotorolaC380,C650,E365,E380, MPX200,T720i,T725,V220,V300,V400,V500,V525,V600,V80,Sony-EricssonK700,T230,T300,T310,T610,T630,T68i,Z1010, Z200,Z600,Panasonic,X60,SharpGX-20,SagemMy-X3-2,My-X5-2,My-X6,My-X7 Az SMS díja: 06-90 62 92 62. 799Ft+Áfa(200Ft); 1790: 400 Ft+Áfa(100Ft) (Poli csengések, az Élethű Hangok és a Mozgo Hátterek 2 sms-ben kérhetők!) A vezetékes hívás díja 240 Ft+áfa(60Ft) a+kd. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további akciókról szóló sms fogadásához.

MUSIQ

O'L DIRTY BASTARD
OSIRUS

★★★☆☆

MORNING RECORDINGS
[illegible]

★★★½☆

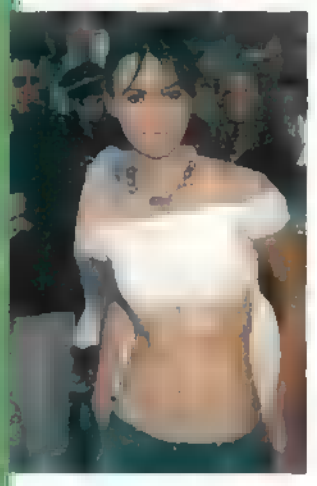
STEVE GERRARD
THINKING OUT LOUD

★★★☆☆

LINDSEY LOHAN
SPEAK

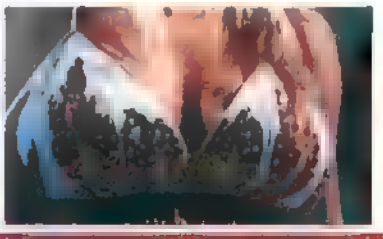
★½☆☆☆

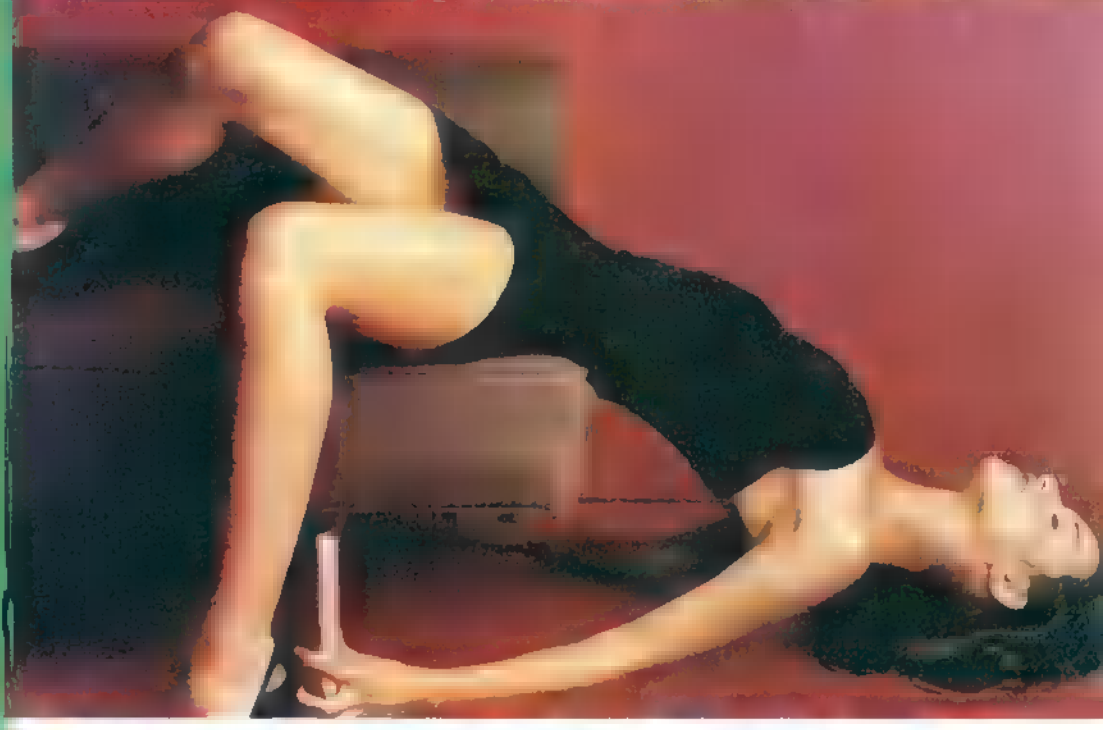
SZTÁROK
AZ OKTATÁS SZOLGÁLATÁ



Keira Knightly a jövőben a filmezés helyett kőművesként kíván karriert csinálni, szerinte ugyanis ha jön a világvége, jobb ha az ember ért is valamihez. A színésznő jelenleg 1,5 millió font körüli gázsiért dolgozik, ami valljuk be egy kőműves keresetéhez képest elenyésző, bár Keira elmondása szerint már talált olyan állásajánlatot ahol 15-30 fontot is meg lehet keresni óránként.

Ashley Simpson, a sokkal híresebb Jessica Simpson énekesnő énekes kishúga bevallotta, hogy böfögve el tudja mondani az ABC-t, bár az „S" hanggal általában gondjai vannak, mert azt nehéz felböfögni, ha már fogytán a szufla. Szenzációs bejelentése végén hozzáfűzte, hogy növére sokkal ügyesebben böfög és még a hangja is mélyebb.

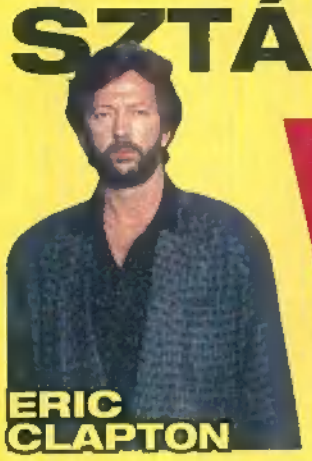




PENELOPE CRUZ
INKÁBB A NET MINT A PARTY

A csodaszép spanyol színésznő legutóbbi a Femalefirst.co.uk ban idézett nyilatkozata szerint sokkal jobban szeret csetszobákban cseverészni, mint elmerülni az exkluzív partik világában. Számára még akkor is kellemesebb az interneten dumcsizni, ha éppen a saját filmpremierjének fogadását tartják. Állítása szerint a zenés-táncos rendezvények teljesen hidegen hagyják, nem úgy mint az Internet. Ezúton felhívom minden spanyolul tudó olvasónk figyelmét, hogy a Penelope megtalálható az interneten.
Jó cseverészést!

SZTÁRANALÍZIS

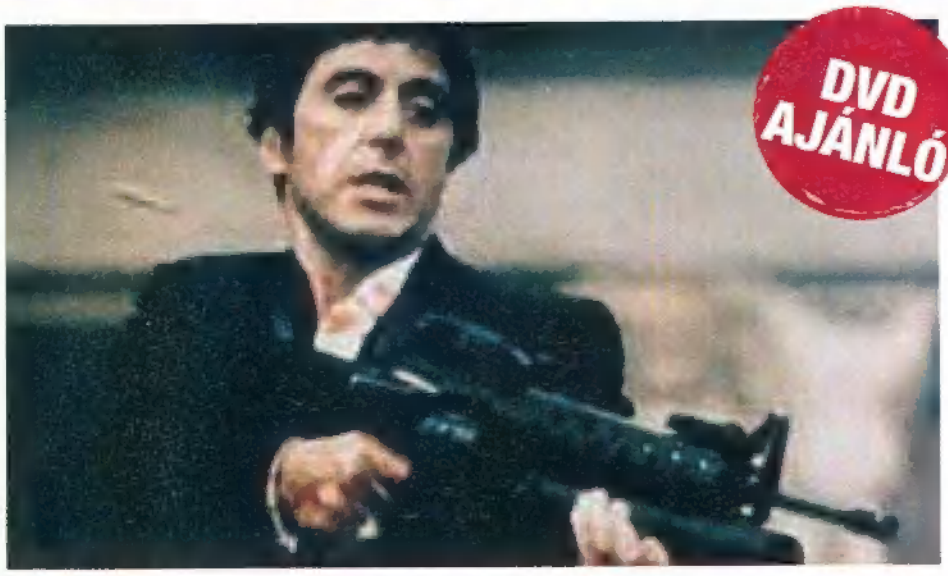


ERIC CLAPTON

VS

GORDON FREEMAN

Szakállas-szemüveges	Szakállas-szemüveges
Van hangja, bár kezd kimenni a divatból	*Van* hangja (nekünk énekelt), Megasztárba vele!
Több feleség, nőhegyek	Minimálbizsergés Alyx-szal, pokolfajzat-fétis
Gyerek: no comment	Gyerek még nincs, a HL3-ban majd kiderül
Tele van zsévé!	Menekültként tengődik (az egész HL2-ben nem evett!)
Trapézgatya némi rojttal	Beszélő műanyagruha
Fegyverek: gitártok, gitárhúr	Feszítővas, egyebek
Haverok: kokós zenészek, junkiek	Elmebeteg diktátorok, lepukkant tudósok

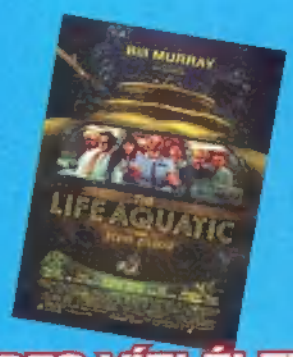


DVD AJÁNLÓ

SCARFACE
RENDEZŐI VÁLTOZAT
SZÍNES AMERIKAI AKCIÓDRÁMA, 170 PERC

Aki látta már Al Pacinó bármely filmjét az tudja mire számíthat. A Scarface-nél sincs ez másképp a 80-as évek elején játszódó valós történelmi eseményekből kiinduló történet kiváló színészi alakításokkal rengeteg feszültséggel és komoly mennyiségű vérrel tökéletes élményt nyújt a gengsztermozik kedvelőinek. A produkciót a színészeken kívül olyan nagy nevek jegyzik, mint Brian De Palma rendező és Oliver Stone forgarókönyvíró.A főgonosz természetesen Al, de találkozhatunk a fiatal Michelle Pfeifferrel fürdőruhában is (haba-haba). A 80-évek erőteljes „Miami Vice" hatása nagyon érződik a filmen. Pasztellszínek, vállpárnák és sportzakók tömkelegével találkozhatunk, de ez most nem annyira zavaró. Gyenge idegzetűeknek és türelmetleneknek nem ajánlom.

FILMZ



ÉDES VÍZI ÉLET
SZÍNES AMERIKAI CSALÁDI VÍGJÁTÉK
120 PERC

A „Tennenbaum a háziátok" rendezője ismét valami furával lepett meg minket. Wes Anderson nem a megszokott klisék alapján, hibbant zseni módjára ir és rendez, most is, mint előző munkájában a számára már bevált eszközöket alkalmazta. A szereposztás óriási (bár nagyban hajaz a Tennenbaum…-ra), a történet egyedien bugyuta. A főszereplő Steve Zissou (Bill Murray) bosszút akar állni egy cápán ami megölte partnerét, az útra magával viszi feleségét (Anjelika Huston) egy újságírót (Cate Blanchett) és egy fickót aki vagy a fia vagy nem (Owen Wilson), a felesége ex-férjét (Jeff Goldblum) A beteg lélekből fakadó beteg ötlet beteg komédiát szült. Csak ajánlani tudom…

Szrintünk:

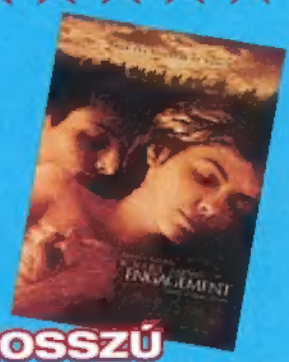
★★★★☆

BLADE: SZENTHÁROMSÁG
SZÍNES AMERIKAI THRILLER
118 PERC

A Blade-filmekre sosem volt jellemző az az elgondolkozós, bredpittes, tomkrúzos, interjúegyvámpírralos *(Dzsizasz, erről mind a csirkés csávó tehet! – 42)* hangulat. Itt vérbeli hentelős vámpiros stuffal van dolgunk, már harmadszor. Wesley Snipes persze most is tökéletes a vámpirokra vadászó félvámpír szerepében, már amennyit a macsó fekete színésznek egyáltalán „játszania" kell. Sajnos maga a film mégis olyan közepeske: a sztori ugyan ehető, a főgonosz viszont rémesen láma, Dominic Purcell inkább Terminátornak lenne jó, mint Drakulának. A Blade: Trinity nézhető akciófilm, de semmi több: egyértelműen a leggyengébb rész a három közül.

Szerintünk:

★★★☆☆



HOSSZÚ JEGYESSÉG
SZÍNES FRANCIA ROMANTIKUS FILM
110 PERC

Akinek tetszett az Amélie csodálatos élete az semmiképp se hagyja ki a Hosszú jegyességet, mert a csini és tehetséges francia színésznő, Audrey Tautou legjobb filmje! A sztori öt elveszett első világháborús katonáról és egyikük barátnőjéről szól, aki minden követ megmozgat, hogy megtalálja eltűnt szerelmét. Bár ez nem egy Ryan közlegény megmentése, időnként olyan megdöbbentő háborús jeleneteket fogsz látni hogy a moziülések közé esik a popcornos zacsi – ettől függetlenül a film helyenként vicces, igazán megható és nem nyálas (!) szerelmes film, egy adag nyomozósdival. Ha erre a filmre viszed el a kiszemelt barátnőt, akkor tuti becsajozol!

Szerintünk:

★★★★★

MICIMACKÓ ÉS A ZELEFÁNT
SZÍNES AMERIKAI ANIMÁCIÓS FILM
94 PERC

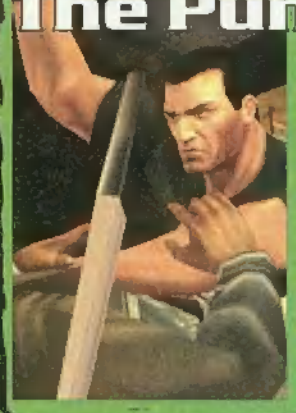
A „csacsi öreg medve" és csapata visszatér ebben a nagyon kedves gyerekfilmben. Azért fontos ezt leírni, mert szinte bizonyos, hogy a haverok kiröhögnek, ha megnézed, viszont a barátnőd vagy a kistesód imádni fogja. A karaktereket nem kell bemutatni: Micimackót, Malackát és társait mindenki kedveli (még ha titkolja is). Ezúttal Zsebibaba az igazi főszereplő, aki bebizonyítja, hogy még a legijesztőbb ellenséggel is össze lehet barátkozni... ha pedig a gyerekek összebarátkoztak, akkor a szülőknek is menni fog. Nagyon aranyos, sokat éneklős film, csak gyermeklelkűeknek (bár a tanulság mindenkinek szól), trendiségre, külságra vágyok nézzenek inkább valami mást.

Szerintünk:

★★★★☆

FEBRUÁR 4-ÉN A GAMEPROBAN

The Punisher



Punishert mindenki szereti, hiszen volt már képregény és mozifilmhős is. Ennek örömére egy szimpatikusan véres akciójátékot készítenek belőle, amiben a verekedés mellett szitává is lőhetjük az antipatikus fiatalembereket. Már nagyon várjuk...!

Playboy: The Mansion

Ez a játék a The Sims című játék nyomdokait követi: egy épületben kell irányítgatnunk főhősünket, aki mindennapi feladatait végzi. És itt jön a csavar; az ő feladatai közé olyasmik tartoznak, mint például a hentergés három szöszke cicababával.

City of Heroes

Szuperhősök! Szuperhősök! Most majd mindenki megtudja, milyen érzés betonfalakon áttörni, és szines pizsamában szelni a város kék egét a haverokkal: Rakétaemberrel, Guminővel és Bőrnadrággal! A játék PC-re jön, MMORPG.

Splinter Cell Chaos Theory

Sam Fisher visszatér! Méghozzá mindjárt márciusban! Ha nem akarod addig kínozni magad, iktass be egy gyors téli álmot! Ha nem vagy medve, vagy más dolgod is van addig, akkor viszont olvasd el enyhülést hozó előzetesünket a következő számban!

Most visszafogjuk magunkat, csak annyit árulunk el, hogy Sam nagyobb, gyorsabb, vágatlan, és sármja Lucy-t is megbabonázta, ami már tényleg nem semmi (mire jó egy grafikai update, ugye). Ezen kívül okos, jól nevelt, nem szól, csak ha kérdezik, és nem jön zavarba, ha az étteremben nem halkést adnak a pisztránghoz, mert van már neki sajátja. További előnye – Lucy szerint – hogy jól keres a kémkedéssel, amennyire tudjuk, most is karib tengeri szigetén szürcsöli a martinit.

Bár a Chaos Theory fájlok nem kerülhetnek illetéktelen kezekbe, beépített embereink életük kockáztatása árán juttattak ki újabb információkat a fejlesztő bázisáról...

IMPRESSZUM

Szerkeszti a szerkesztőbizottság,
kiadja az IDG Magyarországi Lapkiadó Kft.
Felelős kiadó: Bíró István (ibiro@idg.hu)

Munkatársak:
42 (42@gamepro.hu)
Aszpik (aszpik@gamepro.hu)
Baskerville (baskerville@gamepro.hu)
Bob (bob@gamepro.hu)
Bobek (bobek@gamepro.hu)
Dr. Proton (proton@gamepro.hu)
Kis Lebowski (hp@gamepro.hu)
Larry Dam (larrydam@gamepro.hu)
Lucy Fair (lucyfair@gamepro.hu)
Dr. Spock (drspock@gamepro.hu)
Sanyi Chiba (sanyichiba@gamepro.hu)
Silent Bill (bill@gamepro.hu)

Szerkesztőség:
1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület
Postacím: 1374 Bp. 5, Pf. 578.
Telefon: 577-4300, telefax: 266-4343
Internet: www.gamepro.hu

A szerkesztőség a kéziratokat lehetőség szerint gondozza, eteti és rendszeresen leporolja, de nem őrzi meg a végtelenségig, legfőképp pedig nem küldi vissza. Továbbá. A GamePro-ban megjelenő valamennyi cikket, képet, táblázatot, rajzolt nyuszit, miegyebet védi a szerzői jog. Bármiféle másodlagos terjesztésük, nyilvános vagy üzleti felhasználásuk csak a kiadó előzetes engedélyével történhet. Aki enélkül teszi, nem jó arc. Sőt, még a gatyát is lepereljük róla.

Terjesztés:
A lapot a HÍRKER Rt., a LAPKER Rt. és alternatív terjesztők terjesztik, de megvásárolható újságárusoknál is. Ára: 298 Ft
Megjelenik minden hónap első és harmadik péntekén.

Nyomás: Origo Print Kft.
Ügyvezető igazgató: Bánáti András

Szenzáció! Folytatásos romantikus regény a GamePro impresszumában!

„Esős téli délután volt, esett az eső. A délutáni napfény lágyan aranyozta be Maria hajában a margaréta szirmait. Ám ekkor feltárult az ajtó és belépett..."

(folytatjuk)

GamePro
Több mint játék

Vadulj hátterképek, MMS-ek / GPBG xxxxx ---- 1785

(C). PAWS.
ALL RIGHTS RESERVED

DreamWorks' Shrek2
TM & C 2004 DreamWorks L.L.C
Published by Eurofun & DTR

Színes háttérképeket a következő telefonokra tudsz letölteni: Alcatel OT535, Motorola C350, E365, T720i, V300, V500, V525, Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650,8910i, Nokia N-Gage, Panasonic GD87, SAGEM myX-5m, myX-6, Samsung E700, E710, P400, S100, S300, Sharp GX-10, GX-10i, GX-15,GX-20,GX30, Siemens A60, C60, C62, M55, MC60, S55, SL55, ST55, SonyEricsson P800, P900, T230, ST310, T610, T630, T68i, Z600. A letöltéshez küldd a GPBG szót és a választott kép kódját szóközzel elválasztva a 1785-es számra! (pl. GPBG 10026) Válasz SMS-ben kapsz egy WAP üzenetet, melyre rákattintva letöltheted a képet. Aktív WAP hozzáférés szükséges! Az SMS ára 400 Ft + ÁFA.Digitania Rt. Ügyfélszolgálat: 06-1-328-5063

Polifónikus csengések / GPPOLI xxxx—1785

Rock

Metallica - Nothing Else Matte	1138
Beyoncé - Me Myself And I	1485
Linkin Park - Crawling	1136
Sting - Every Breath You Take	1082
Santana - Game Of Love	1076
Avril Lavigne - Sk8er Boi	1176
Billy Joel - Uptown Girl	1036

Magyar

Bery és Váczi Esz. - Egyedül	1434
Zanzibár - Érintés	1384
Tankcsapda - Adjon az ég	1381
Groovehouse - Vándor	1438
Jamie Winchester and Hrutka Róbert - One Way to Heaven	1377
TNT - Egyetlen szó	1440
Back II Black - Akár péntek	1340
Ákos - Ölelj meg	1321
Splash - Talán	1294
Betty Love - Itt vagyok veled	1344
Emilio - Ne nézz vissza rám	1450
Fiesta - Aki elmegy, u. hazatér	1351
Groovehouse - Ha újra látom	1376
Baby Gabi és Lala - Darabokra szakítod a szívem	1671
Nox - Ébredj fel	1631
Zámbó J - Csak egy vallomás	1617
R-port - Ne felj, te kis bolond	1819
Roy Ádám - Az otthon itt van	1771
Supernem - Nincs mese	1828
Puzzle - Naptánc	1827
Ákos - Utolsó hangos dal	1823
R-GO - Ballag a katona	1614
Republic - Szállj el kismadár	1504
Hungária - Csókkirály	1499
V-Motorock - Tűzvarázsló	1507
Náksi vs Br. - Csak 1 nap van	1293
Padödö - Fáj a fejem	1612
Hungária - Istambul	1605
Desperado - Ég veled	1449
Zsédenyi - Mennem kell tovább	1238
Tankcsapda - Szextárgy	1234
Zanzibár - Érintés	1384
Tankcsapda - Adjon az ég	1381
Groovehouse - Vándor	1438
Jamie Winchester and Hrutka Róbert - One Way to Heaven	1377
TNT - Egyetlen szó	1440
Back II Black - Akár péntek	1340
Ákos - Ölelj meg	1321
Splash - Talán	1294
Betty Love - Itt vagyok veled	1344
Emilio - Ne nézz vissza rám	1450
Fiesta - Aki elmegy, ugye haz.	1351
Groovehouse - Ha újra látom	1376

Tv/film

Matrix 2 (Fluke-Zion)	1537
Hupikék törpikék	1473
Király Linda - Szerelem utolsó	1608
A karib tenger kalózai	1535
Megasztár - Csillagdal	1601
Ennio Mor. - A jó, a rossz...	1199
Flashdance	1151
Flintstones	1152
Knight Rider	1157
Charlies Angels	1147
A kockásfülű nyúl	1470
Ennio M. - Volt egyszer egy...	1311
Macskajaj	1299
A rózsaszín párduc	1163

Techno/House

Sterbinszky & Bruckm - Clubrotation	1689
DJ Newl - Cha Cha	1556
Scooter - Jigga Jigga!	1496
ATB - You're not alone	1432
2 Unlimited - No limit	1430
Blank and Jones ft - A Forrest	1375
Daft Punk - Something About	1426
ATB - Ecstasy	1939

Többszólamú csengőhangot a következő telefonokra tudsz letölteni: Alcatel OT535, Motorola C350, E365, T720i, V300, V500, V525, Nokia 3100, 3200, 3300, 3510, 3510i, 3650, 3650, 5100,6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i, Nokia N-Gage, Panasonic GD67, GD87, SAGEM myX-3, myX-5m, myX-6, Samsung A800, C100, E700, E710, P400, S100, S300, V200, Sharp GX-10, GX-10i, GX-15, GX-20,GX30, Siemens A55, A60, C55, C60, C62, M55, MC60, S55, SL55, ST55, SonyEricsson P800, P900, T230, T300, T310, T600, T610, T630, Z600. Csengőhang letöltéséhez küldd az GPPOLI szót és a választott dal kódját szóközzel elválasztva a 1785-ös számra! (pl. GPPOLI 1138) Válasz SMS-ben kapsz egy WAP üzenetet, melyre rákattintva letöltheted a csengőhangot. Az SMS ára 400 Ft + ÁFA. Aktív WAP hozzáférés szükséges! Digitania Rt. Ügyfélszolgálat: 06-1-328-5063

Audio csengések / GPX xxxx-06 90 629 000

Emberi hangok

Böfögés	3039
Sírás	3040
Erotikus aaah (női)	3041
Fogmosás	3042
Szalacsi	3038
You have a new message (női gépi)	3037
Tarzan	3100
Sleep (női gépi)	3034
Stand by (női gépi)	3035
Wake up (női gépi)	3036
Füttyentés	3043
Tüsszentés	3044
Polgár Jenő	3054
Ordítás (férfi)	3052
Ready (női gépi)	3032
Nevetés3 (férfi)	3051
Sikítás	3055
Nevetés (női)	3049
Horkolás	3045
Baba sírás	3047
Nevetés (férfi)	3048
Nevetés2 (férfi)	3050
Shut down (női gépi)	3033
Have a nice day (férfi gépi)	3015
Meeting (férfi gépi)	3017
Power off (férfi gépi)	3019
Power on (férfi gépi)	3020
Good morning (férfi gépi)	3014
Good bye (férfi gépi)	3013
Hello baby (férfi gépi)	3016
Shut down (férfi gépi)	3022
Good bye (női gépi)	3027
Have a nice day (női gépi)	3029
Stand by (férfi gépi)	3024
You have a new message (férfi gépi)	3026
Sleep (férfi gépi)	3023
Wake up (férfi gépi)	3025

Járművek

BBMW M3	3111
BMW M5	3112
Kamion start	3108
Riasztó	3088
Porsche Boxster	3118
Honda S2000	3115
Bugatti	3114
Forma1	3089
Opel Speedster	3116
Porsche 917	3117
Duda	3081
Hajókürt2	3080
Hajókürt	3079
Bicikliduda	3078
Duda6	3086

AUDIÓ CSENGŐHANGOT a következő telefonokra tudsz letölteni: Sony Ericsson K700, P800, P900, S700, T230, T300, T310, T610, T630, Z500, Z600, Z1010 Nokia 3200, 3300, 3650, 3660, 5140, 6230, 6600, 6620, 6810, 6820, 7200, 7600, 7610, 7650, 7700, N-Gage, Motorola V300, V525, V600, MPX200 Samsung A800, C100, D410, E700, E710, P400, S100, S300, S300M, T100, V200, X100, X450, X600 Siemens C60, C62, MC60, S55, SL55, SX1 Csengőhang letöltéséhez küldd az GPX szót és a választott dal kódját szóközzel elválasztva a 06 90 629 000-ás számra! (pl. GPX 3009) Válasz SMS-ben kapsz egy WAP üzenetet, melyre rákattintva letöltheted a csengőhangot. Az SMS ára 799 Ft + ÁFA. Aktív WAP hozzáférés szükséges! Digitania Rt. Ügyfélszolgálat: 06-1-328-5063

Java játékok

**JATEKGP xxxxx----
06 90 629 000**

Tölts le egy JAVA JÁTÉKOT ! Ha például az itGalaxy játékot szeretnéd letölteni, küldd el SMS-ben a JATEKGP 10051 üzenetet a 06-90-629-000 számra. (Az SMS ára 799 Ft + ÁFA) Ne felejts el szóközt rakni a JATEKGP és a játék száma közé! Kiküldünk egy válaszüzenetet, amelyben a letöltés menüpontot választva a játékot letöltheted a mobilodra. A szolgáltatás mindhárom mobilhálózatról elérhető. Aktív WAP hozzáférés szükséges! Információs vonal: Digitania Rt. 06-1-328-5063 (normál díjas hívás).

ItGalaxy

ÚJ!!!

Az űrben folyó harcok mindig foglalkoztatták az embert! Most Te is részt vehetsz benne ha kellően jól játszól elpusztíthatod a rád támadó idegeneket. Vigyázz nem lesz egyszerű dolog...

Támogatott készülékek: Nokia 40: Nokia3100 3200 3510i 5100 5140 6230 6100 6220 6610 6650 6800 6810 6820 6800 7610 7210/1.0 7250 7250i 7600 NokiaN-Gage Motorola C385 E398 E550 V220 V300 V525 V600 SonyEricssonK700i 3200 6585 6651

JATEKGP 10051

Shrek 2.

Ez a barátságos arc már mindenkinek a kedvence. Most java játékon is találkozhatsz vele, ha letöltöd a mobilodra. És ha ott van mehet is a küzdelem. ugye tudod ki a barát és ki az ellenség?! Ha nem hidd el ez is kiderül! Hát gyerünk, vidd győzelemre a kis zöld manót Ő most benned bízik, reméljük nem reménytelenül SHREK RÁD VÁR!!!

telefonok: ☑

*** megtalálod a lap alján

JATEKGP 10015

Utcai rally

Vezesd a versenyautódat egy festői tájon. A pályán maradáshoz navigációs segítséget kapsz. Látod, hogy merre találhatók a versenytársak. Az előzéshez minden ügyességedre szükség lesz. Kezeld profi módjára a kormányt és a gázpedált.

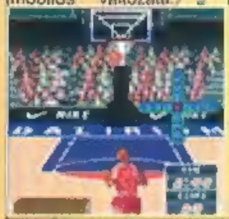
telefonok: ☑

NokiaN-GageQD/1.0 NokiaN-Gage/1.0 SymbianOS/6.1 Series60/1.2 Profile/MIDP-1.0 Configuration/CLDC-1. 3650 3650

JATEKGP 516

Kosárlabda

Ez a játék a 3 pontos kosárdobó verseny mobilos változata. 5 különböző szögből



próbálkozhatsz 5-5 labdával. Próbáld ki magad, vagy hívd ki barátaidat egy meccsre. De gyorsan kell dobnod, mert a játék időre megy!

telefonok: ☑

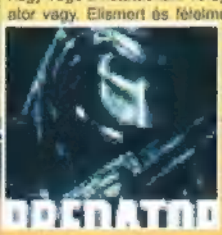
Nokia3105 3125 3205 3585i 6010 6225 3587i 6015i 6012 3300 3510i/1.0 3595 5100/1.0 6100 6108 6200 6220 6610 6610I/1.0 6650 6800 6810 6820 7200 7210/1.0 7250 7250I 7600 8910i/1.0 3100 3108 3120 3200 6585 6651

JATEKGP 87

Új játékok régi áron!!!

Predator

2000-ret írunk. A Predator végigsöpör a galaxison, emberek után kutatva, és a ragadozók úgy látják, hogy vége a kutatásnak. Te egy magas rangú Predator vagy. Elismert és félelmetes vagy "galaxis-szerte"- csak néhSány olyan Ragadozó van rajtad kívül, aki úgy tud harcolni, mint te. Ebből kifolyólag téged illet meg az, hogy elsőként vadássz az emberekre. KALANDRA FEL!



telefonok: ☑

Nokia s40, s60, Sharp GX10, 20, 30, Motorola v300, v525, v600, SonyEricsson k700

JATEKGP 10040

Lövészet

ÚJ!!!

Javítsd a reflexeidet és a koordinációdat a Point-"N" Shoot-tal. A játék célja, hogy minél pontosabban célozz és lőjj. Minél közelebb találsz a céltábla közepébe, annál nagyobb pontot kapsz. Lőjj le minél több agyaggalambot, hogy sikeres legyél. Négy különböző versenyben tudsz bizonyítani: íjászat, lövészet, 25 mm-es pisztoly és agyaggalamb.

Támogatott készülékek: Nokia3105 3125 3205 3585i 6010 6225 3587i 6015i 6012 3300 3510i/1.0 3595 5100/1.0 6100 6108 6200 6220 6610 6610I/1.0 6650 6800 6810 6820 7200 7210/1.0 7250 7250I 7600 8910i/1.0 3100 3108 3120 3200 6585 6651

JATEKGP 523

***Shrek2 Nokia3510i, Nokia3600, Nokia3660, Nokia6600, Nokia7200, Nokia7610, Nokia7650, NokiaN-Gage, NokiaN-GageQD, Mermaid's Love S30, S40, S60 Yoga s40, s60

MOBILMATRIX

A mobilod világa

www.telefor.hu

ÍGY RENDELHETSZ POLIFÓNIKUS, VALÓDI CSENGŐHANGOT, SZÍNES HÁTTÉRKÉPET, JAVA JÁTÉKOT: 1. Küldd el a kiválasztott tartalom kódját (Java játéknál kétszer egymás után), SMS-ben a megadott számra. 2. A válaszban megérkezett könyvjelzőre vagy hírszolgáltatói üzenetre rákattintva WAP felületen keresztül töltsd le a tartalmat. 3. Mentsd el a telefonodba! **WAP-PUSH** szolgáltatásod tesztelésére küldd el az **GRTESZT** kulcsszót a **06-20-9000-868**-as alapdíjas SMS számra! (A letöltés Java játékok és valódi csengések esetében **GPRS** kapcsolattal ajánlott.) Ha a tartalom a lekéréstől számított 5 percen belül nem érkezik meg, kérünk, hogy hívd ügyfélszolgálatunkat!

HIHETETLEN AKCIÓ!

TÖLTSD LE MOST A LEGOLCSÓBBAN,
MINDÖSSZE **240 Ft**-ÉRT!

Küldd a **GRSZINES** szót a **1784**-re!
(színes háttérkép)

ROMEÓ ÉS JÚLIA

Küldd a **GRMONO** szót SMS-ben a **1784**-re!
(mono csengőhang)

Küldd a **GRPOLI** szót a **1784**-re!
(polifónikus csengés)

AKCIÓS Mono csengőhang letöltésénél írd a GRMONO szó után készüléked típusának betűjelét! Pl. GRMONO AL vagy GRMONO SIE.
Nokia NO, Samsung SG, Sagem SA, Motorola MO, Siemens SI, Ericsson ER, Alcatel AL. A mono csengés minden Nokia készülékre, valamint a fenti készülékek közül azokra tölthető le, melyek dallamszerkesztővel rendelkeznek. Dallamként is letölthetők: SIE (Siemens SL42, S45, SL45, Me45, M50, MT50, A50, C45, C55)
ALC (Alcatel 511, 512, 525, 715)

TITKOS VÁGYAK SMS CHAT
06-90-624-034

1. Válaszd ki a hozzád illő lányt, akivel megismerkednél! 2. Küldd el a nevét és a név után a neki írt üzeneted a **06-90-624-034**-es számra és Ő azonnal válaszol neked! (Pl. GRZita és az üzenet) 3. A továbbiakban üzeneteidet mindig a kiválasztott lány nevével kezdd! SMS: 240 Ft+ÁFA(60Ft)/SMS.

POLIFÓNIKUS CSENGŐHANGOK!
06-90-635-545
Mostantól féláron, 400 Ft-ért a Tiéd lehet!

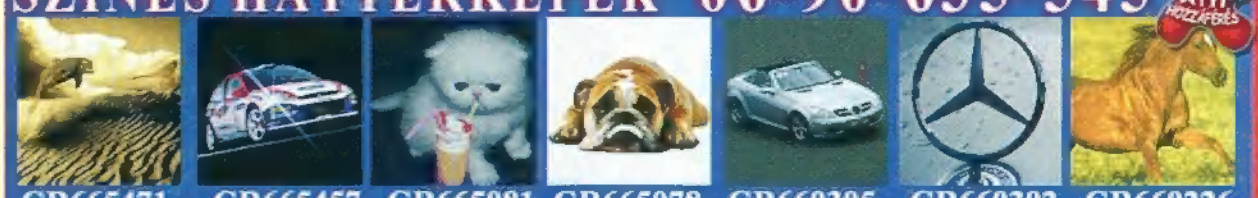
TOP 15

GR37425 50cent - P.I.M.P.
GR37856 Ákos - Keresem az utam
GR37139 Baby Gabi+L. Lala - Darabokra...
GR37426 Benny Benassi - Satisfaction
GR37041 Dj Tiesto - Traffic
GR37444 Gáspár L. - Hagyd meg nekem a dalt
GR37221 Király L.-Gáspár L. - Olimpiai dal
GR37953 Orion Űrhajó - filmzene
GR37201 O-Zone - Despre tine
GR37751 O-Zone - Dragostea Din tei
GR37453 Papa Roach - Getting away with...
GR37288 Scooter - Shake that
GR37254 Tóth V. - Nem baj, hogy semmi nem...
GR37949 United - Élni tudni kell
GR37945 Vtech - Homokba írt szerelem

IGAZI DALOK - VALÓDI CSENGŐHANGOKKÉNT! 06-90-629-888

GR16000 Danzel - Pump it up
GR16003 Hungária - Csavard fel a szőnyeget!
GR16004 Irigy Hónaljmirigy - Numerakirály
GR16005 Máté Péter - Zene nélkül mit érek én
GR16006 Milk and Sugar - Love is in the air
GR16001 O-Zone - Dragostea dint tei
GR16007 Szécsi Pál - Gedeon bácsi
GR16008 Vivaldi - 4 évszak
GR16009 Zalatnay Sarolta -Nem vagyok én apáca

SZÍNES HÁTTÉRKÉPEK 06-90-635-545



GR665471 GR665457 GR665081 GR665078 GR660305 GR660302 GR660226

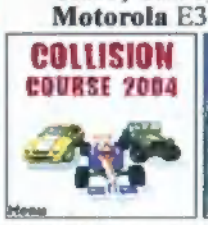
SZEXI HÁTTÉRKÉPEK 06-90-629-888

GR668121 GR668118 GR668100 GR668092 GR668082 GR668047 GR668015
GR665072 GR665067 GR660070 GR660069 GR660067 GR660066 GR660062

Készüléklista a játékokhoz:
Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6610, 6800, 7200, 7210, 7250i, 7260, N-Gage QD
Siemens C60, M55, MC60, S55, SL55
Motorola V300, V400, V500, V525, V600
Sony Ericsson T610, T630, Z600
Sharp GX20, GX30
Samsung E310, E700, E710, E800, E810, X460
Újdonságok: Nokia 3650, 6260, 6600, 6630, 6670, 6820, 7610, 7650, 8910i, **Siemens** C65, CX65, CX70, M65, S65, SK65, SL65, SX1. **SonyEricsson** F500, K500, K700, Z1010, **Motorola** E398, V3.

SZÜKSÉGES WAP HOZZÁFÉRÉS

A legJAVA! 06-90-629-888



Collision Course 2004 (2db sms)
Kód: **GRGAME 69085**

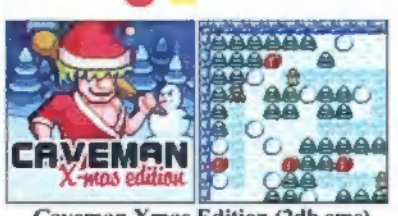
Yeti Sports Part 1 (2db sms)
Kód: **GRGAME 59441**

Yeti Sports Part 2 (2db sms)
Kód: **GRGAME 61889**

SKI JUMP 2004 (2db sms)
Kód: **GRGAME 56019**

RACING FEVER 2 (2db sms)
Kód: **GRGAME 31413**

AA Flak 8.8 (2db sms)
Kód: **GRGAME 24105**

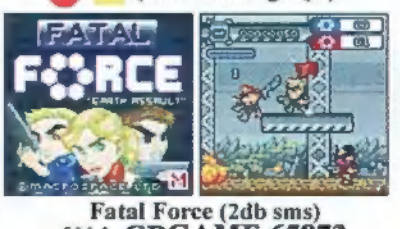


Caveman Xmas Edition (2db sms)
Kód: **GRGAME 35389**

LOTUS CHALLENGE (2db sms)
Kód: **GRGAME 32483**
(Kivéve N-Gage QD)

BobbyCarrot 2 Winterland (2db sms)
Kód: **GRGAME 82777**

Cras'n'burn Turbo (2db sms)
Kód: **GRGAME 80533**



Fatal Force (2db sms)
Kód: **GRGAME 65873**

Xmas Rescue (2db sms)
Kód: **GRGAME 35307**

AMAIO FOOTBALL (2db sms)
Kód: **GRGAME 31939**

Fruit Machine 2 (2db sms)
Kód: **GRGAME 79421**

Winter Sports (2db sms)
Kód: **GRGAME 80257**

KÉSZÜLÉKEK: Polifónikus csengésekhez: Nokia 3300, 3510, 3650, 5100, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, Panasonic GD67 és annál magasabb, Sony Ericsson T610, Sagem My X-6, Siemens S55 és annál magasabb Sharp GX10i és annál magasabb. Valódi csengésekhez: Nokia 3300, 3650, 3660, 6230, 6260, 6600, 6630, 7600, 7610, 7650, 7700, 9210, 9210i, 9500, N-Gage, N-Gage QD, Sony Ericsson P800, P900, P910, Z200, Z1010, K700, Motorola C385, E398, V80, V300, V525, V600, Panasonic X70, Sagem myV-55, myV-65, myX-7, Samsung C100, C110, D100, D410, E310, E600, E710, N620, P100, P400, P510, S100, S300, S300m, S500, T100, V200, V206, X100, X450, X600, Sharp GX10 és annál magasabb, Siemens SX1, LG 7050. Ha nem vagy biztos benne, győződj meg róla, hogy kompatibilis-e a készüléked ezzel a tartalommal! Hívd a 06-1-422-3490-et.

AKCIÓS tartalmak 240 Ft+ÁFA(60Ft)/SMS. Java játék, színes szexi háttérkép, valódi csengések 800Ft+ÁFA(200Ft)/SMS. Színes háttérkép, polifónikus csengőhang 400Ft+ÁFA(100Ft)/SMS. További csengőhangok, oplogók, képüzenetek a TV2 teletext 610. oldalán. Telefor Kft. Közönségszolgálat: 06 (20) 315-0620 Felhasználóink adatait a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezeljük. Bővebb információ: www.telefor.hu. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további -akcióinkról szóló- SMS fogadásához.